

BYSTRÉ OČKO®

093003



manuál k hře

MANUÁL K HRE

HRA I: BYSTRÉ OČKO® - pre 2-8 hráčov

Štyri dosky by sa mali položiť na stôl stranou s červeným štvrtkruhom tak, aby vznikla veľká doska s červeným kruhom uprostred. Hru môžu hrať dvaja až ôsmi hráči. Odporúčame, aby hru viedla dospelá osoba, ktorá by dohliadala na priebeh hry, pretože vzhľadom na emócie, ktoré hra vyvoláva, je potrebný hlas vedúceho a rozhodcu. Všetky kartičky by mali byť uložené v krabici. Vedúci vylosuje vždy jednu kartičku a umiestni ju do stredu kruhu obrázkom nahor. Hráči hľadajú na hracej doske rovnaký obrázok a dieťa, ktoré obrázok nájde, zdvihne ruku nahor a nahlas povie: **MÁM**. Vedúci sa opýta na obrázok na hracej doske. Ak sú obrázky rovnaké, odovzdá kartičku dieťaťu, ktoré obrázok našlo ako prvé.

Hráč, ktorý nazbiera najviac kartičiek, získa titul **BYSTRÉ OČKO**.

HRA II: SPOJENIA - pre 1 dieťa alebo skupinu hráčov

Hra sa hrá rovnakým spôsobom ako hra BYSTRÉ OKO s tou výnimkou, že vedúci hry si vylosuje kartičku a popíše predmet, ktorý sa na nej nachádza. Potom položí kartičku lícom nadol na červený kruh. Dieťa, ktoré na základe opisu nájde predmet na hracej doske, zdvihne ruku a zakričí: **MÁM**. Vedmu dá slovo, dieťa ukáže na predmet a rozhoca otočí kartičku. Ak sa obrázok a kartička zhodujú, kartičku získa dieťa! Ak nie, zo svojej hromádky už získaných kartičiek dieťa jeden vráti do škatule. Hra pokračuje dovtedy, kým v krabici nie sú žiadne ďalšie kartičky. Hráči po spočítaní svojich kartičiek určia víťaza hry.

Hra III: OBRÁZKOVÉ BINGO - pre 2, 3 a 4 hráčov

Hry sa môžu zúčastniť dvaja, traja alebo štyria hráči. Ak sa hry zúčastňujú dvaja hráči, každý z nich si rozloží dve hracie dosky s nápisom BINGO. Ak sú zapojení traja alebo štyria hráči, každý dostane jednu hraciu dosku a položí ju pred seba. Jeden hráč si vytiahne z krabice kartičku a položí ju na stôl tak, aby všetci hráči videli nakreslený obrázok. Dieťa, ktoré nájde obrázok na svojej doske, si vezme kartičku a zakryje ním obrázok na svojej doske. Vyhráva to dieťa, ktoré ako prvé usporiada štyri kartičky do radu v ľubovoľnom smere: horizontálne, vertikálne alebo diagonálne.

Hra IV: BINGO - SPOJENIA - pre 2, 3, 4 hráčov

Do hry by sa mal okrem dvoch, troch alebo štyroch detí zapojiť aj dospelý alebo staršie dieťa. Hra sa hrá rovnakým spôsobom ako OBRÁZKOVÉ BINGO s tým rozdielom, že po vylosovaní kartičky vedúci hry obrázok opíše. Hráč, ktorý nájde zodpovedajúci obrázok, otočí kartičku lícom nahor. Ak kartička zodpovedá obrázku na hráčovej hracej doske, kartička pripadne hráčovi. Ak sa hráč pomýli, musí vedúcemu vrátiť jednu z kartičiek zo svojej hracej dosky. Hráč, ktorému sa ako prvému podarí zoradiť štyri kartičky do radu vedľa seba alebo diagonálne, je víťazom.

HRA V: BINGO - OČKO! - pre 2, 3, 4 hráčov

Do hry sa zapájajú dve, tri alebo štyri deti! Hra sa hrá rovnakým spôsobom ako obrázkové BINGO s tým rozdielom, že víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý nazbiera 21 kartičiek, t. j. očiek, na svojej hracej ploche!

Hra IV: BINGO - SPOJENIA - pre 2, 3, 4 hráčov

Do hry sa môže zapojiť skupina detí (napr. školská trieda) a dospelý, ktorý nakreslí obrázok a popíše predmet alebo osobu na ňom tak, aby deti videli, čo obrázok predstavuje. Napríklad pri kreslení obrázka papagája dospelý povie: Toto je veľmi pestrý vták, niekedy vie rozprávať. Ak na základe tohto opisu dieťa pozná odpoveď, musí najprv zdvihnúť ruku a povedať: VIEM. Vedúci dá slovo hráčovi a keď odpovie: **PAPAGÁJ**, vedúci hry mu/jej podá kartičku. Ak žiadne z detí nevie uviesť správnu odpoveď, vedúci hry pokračuje opisom: žije v teplých krajinách, má zahnutý zobák a vydáva chrapľavý zvuk atď. Vedúci hry potom pokračuje, kým dieťa nie je schopné uviesť správnu odpoveď. Ak žiadne z detí nedokáže uviesť správnu odpoveď, vedúci pokračuje v opise.

Víťazom sa stáva dieťa s najväčším počtom kartičiek. Táto hra je skvelá zábava v škole alebo v materskej škole, pretože ju môže hrať viac detí s učiteľom ako vedúcim.

Hra VII: SOKOLIE OČKO- pre 3-4 hráčov

Hru môžu hrať tri alebo štyri deti a vedúci. Ak sa hry zúčastňujú tri deti, každý účastník si vylosuje jednu z hracích dosiek s červenou štvrtinou a položí ju pred seba na stôl alebo na podlahu tak, aby aj ostatné deti videli jeho hraciu dosku.

Štvrtá tabuľka sa umiestni do stredu tak, aby ju videl každý z účastníkov hry!

Ak sú v hre štyria hráči, každý z nich si vezme jednu tabuľku s červenou štvrtinou a položí ju pred seba tak, aby každý z ostatných hráčov na ňu videl.

Vedúci hry vytiahne jednu z kartičiek a ukáže ju každému hráčovi, ale po 5 sekundách ju skryje. Každý hráč hľadá tento predmet najprv na svojej doske a ak ho nenájde na svojej doske, pozrie sa na dosky ostatných hráčov. Ak ho nájde, zdvihne ruku a povie: „**MÁM!**“ Vedúci potom dá slovo hráčovi, ktorý sa prihlásil, a skontroluje, či je odpoveď správna, ale kartičku hráčom neukazuje. Ak je odpoveď správna, hráč dostane od vedúceho kartičku za nájdenie obrázka na svojej hracej ploche. Ak hráč nájde obrázok na doske iného hráča, dostane od vedúceho kartičku a ľubovoľnú kartičku od hráča, na ktorého doske obrázok našiel. Ak je odpoveď nesprávna, hráč musí vrátiť vedúcemu jednu zo svojich kartičiek.

Hráč, ktorý nazbiera najviac kartičiek, získa titul **SOKOLIE OČKO!**

Hra VIII: NIBY - DART - pre 2, 3, 4 hráčov

Hry sa môžu zúčastniť dve, tri alebo štyri deti a vedúci, napríklad staršie dieťa. Každý hráč dostane jednu tabuľku s nápisom BINGO.

Vedúci rozdá každému hráčovi 25 kariet. Hráči položia karty lícom nadol. Na pokyn vedúceho odkryjú svoje karty a hľadajú ich náprotivky na hracej ploche. Vyhráva to dieťa, ktoré ako prvé nájde 6 obrázkov a zakryje ich kartami.

BAVTE SA!

BYSTRÉ OKO

vzdelávacia a didaktická skladačka

kresby: Barbara Galińska, Patrycja Szawrańska, Wojciech Szwalski, Renata Krześniaki

nápad a dizajn: Zofia Dziewiątkowska, Julia Pogorzelska

grafika a úprava písma: STUDIO adamigo



www.adamigo.pl

© adamigo® 2011