



INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa

IČO: 47078839, IČ DPH: SK2023737452

Tel. č. 0800 18 23 03, 0910 905 618

E-mail: insgraf@insgraf.sk, www.insgraf.sk

Inštrukcie pre:

Pamäťové cvičenia

Kód: 199252

Pomôcka pozostáva z 10 hracích dosiek formátu A4 a 50 kartičiek 6 x 6 cm. Kartičky predstavujú fotografie každodenných predmetov. Počet položiek na jednotlivých hracích doskách sa pohybuje od 3 do 7, čo nám umožňuje stupňovať náročnosť cvičení.

Ako začať?

Hracie dosky môžeme vyberať jednu po druhej, pretože sú usporiadané podľa princípu stupňovania obtiažnosti, alebo začať tou, ktorá predstavuje 4 prvky a v závislosti od odpovede si v ďalšom pokuse môžeme vybrať tabuľku s rovnakým číslom prvkov na zapamätanie - jednoduchšie (menej prvkov na zapamätanie) alebo zložitejšie (väčší počet prvkov na zapamätanie)

Úlohy.

Najjednoduchšia verzia.

Vyberáme dosku A4. Úlohou je vybrať spomedzi kartičiek umiestnených na stole tie, ktoré sú na prezentovanej hracej doske. Okrem toho môžete prezentované predmety pomenovať, popísať ich vzhľad a povedať, na čo sa používajú

Vizuálna pamäť.

Vyberieme hraciu dosku A4. Úlohou je pozorne si prezrieť predmety zobrazené na fotografiách. Čas prezentácie tabuľky je 10 sekúnd. Po prezentácii čakáme 10 sekúnd. Potom hráčov požiadame, aby si spomedzi kartičiek na stole vybrali tie, ktoré videli na predloženej hracej doske.

Po výbere fotografií opäť ukážeme hraciu dosku A4, porovnáme ich s kartičkami, ktoré deti vybrali a skontrolujeme, či bola úloha splnená správne

Vizuálna pamäť.

Ťažšia verzia.

Vyberieme hraciu dosku A4 ako predtým, ale osoba vykonávajúca úlohu namiesto výberu kartičiek hovorí názvy predmetov. Ak je daný predmet skutočne na tabuli, dostaneme kartičku s fotografiou predmetu. Na konci porovnáme počet predmetov s počtom nazbieraných kartičiek.

Sluchová pamäť.

Kartičky by sa mali položiť pred osobu vykonávajúcu úlohu a prikryť napríklad kusom papiera. Nemala by vidieť, čo je na kartičke, ktorú vybral vedúci. Vedúci pomaly a jasne hovorí, aké predmety sú na hracej ploche. Keď pomenuje všetky predmety, odhalí kartičky. Úlohou dieťaťa je nájsť dlaždice, ktoré predstavujú predmety, ktoré práve počul. Po výbere dieťaťa skontrolujeme správnosť úlohy porovnaním toho, čo si vybral, s tým, čo bolo prezentované na hracej ploche.

Popis hracej dosky:

Kartička č.1 - pohár, lyžička, kniha [3]

Kartička č.2 - banán, jablko, cestoviny [3]

Kartička č. 3 - nožnice, ihla, niť, taška [4]

Kartička č. 4 - rukavice, klobúk, topánky, nôž [4]

Kartička č. 5 - kotlík, hrniec, panvica, pokrievka, hrebeň [5]

Kartička č. 6 - peňaženka, minca, tabletky, hodinky, šampón [5]

Kartička č.7 - uterák, mydlo, zubná kefka, parfum, toaletný papier, dáždňík [6]

Kartička č. 8 - blúzka, sukňa, nohavičky, ponožky, kladivo, skrutkovač [6]

Kartička č.9 - stôl, stolička, váza, kvety, obrázok, kvetináč, písmeno [7]

Kartička č.10 - telefón, televízor, diaľkové ovládanie, pero, noviny, okuliare, lampa [7]

Pomocník je určený pre ľudí, ktorí majú problémy s vybavovaním si názvov, t. j. s aktualizáciou slov a ich uchovávaním v pamäti. Môže sa použiť na podporu terapie alebo na prevenciu problémov s krátkodobou pamäťou. Súprava bola navrhnutá tak, aby umožnila cvičencovi stimulovať zrakovú a sluchovú pamäť.