Monitory interaktywne insGraf DIGITAL FUTURE

Instrukcja

Zawartość

Wstęp **4**

1. Przegląd **9**

1.1 Części 9

1.2 Porty 11

1.3 Przyciski z przodu 12

1.4 Pilot 13

2 Instrukcja instalacji **17**

2.1 Środki ostrożności 17

2.2 Środki ostrożności dotyczące montażu 18

2.3 Montaż 19

2.4 Montaż OPS (opcjonalnie) 19

2.5 Montaż modułu Wi-Fi 21

3 Pierwsze kroki **23**

3.1 Włączanie zasilania 23

3.2 Wyłączanie zasilania 24

3.3 Kalibracja 24

4 Obsługa **27**

4.1 Ekran startowy 27

4.2 Strona główna 27

4.3 Źródła 30

4.3.1 Wbudowany komputer 30

4.3.2 Źródło sygnału 30

4.3.3 Udostępnianie ekranu 31

4.4 Aplikacje 31

4.4.1 Tablica 31

4.4.2 Adnotacje 31

4.4.3 Zarządzanie plikami 41

4.4.4 Menadżer aplikacji 43

4.4.5 Ustawienia systemowe 60

5 Menu szybkich ustawień **71**

5.1 Menu szybkich ustawień 71

5.2 Automatyczne wyłączanie 72

6 Kontrola portu szeregowego **72**

7 Często zadawane pytania i rozwiązywanie problemów **80**

8 Specyfikacja **82**

Dziękujemy za wybranie Monitora interaktywnego insGraf DIGITAL FUTURE. Przeczytaj niniejszą instrukcję aby jak najlepiej wykorzystać swój monitor.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) Urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować jego nieprawidłowe działanie.

UWAGA 1: Niniejsze urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie jest zainstalowane i używane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że w konkretnej instalacji nie wystąpią zakłócenia. Jeśli to urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można stwierdzić wyłączając i włączając urządzenie, zaleca się, aby użytkownik podjął próbę skorygowania zakłóceń za pomocą jednego lub więcej z następujących środków:

- Zmień orientację lub położenie anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka w obwodzie innym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

UWAGA 2: Wszelkie zmiany lub modyfikacje tego urządzenia, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z urządzenia.

Symbol przekreślonego kosza na kółkach oznacza, że tego produktu nie należy wyrzucać do odpadów komunalnych. Zamiast tego należy pozbyć się zużytego sprzętu, przekazując go do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu sprzętu elektrycznego i elektronicznego.

Wstęp

W tym dokumencie opisano wiele funkcji, instrukcji i uwag dotyczących produktu.

W niniejszym dokumencie zastosowano symbole, aby wskazać czynności wymagające szczególnej uwagi. Symbole są zdefiniowane w następujący sposób:

NOTE	Zawiera dodatkowe informacje uzupełniające operację w tekście głównym.
TIP	Zawiera wskazówki dotyczące obsługi.
CAUTION	Wskazuje potencjalnie niebezpieczną sytuację, która, jeżeli wystąpi, może spowodować uszkodzenie sprzętu, utratę danych, pogorszenie wydajności lub nieoczekiwane skutki.
WARNING	Wskazuje zagrożenie, które, jeżeli wystąpi, może spowodować śmierć lub obrażenia.

Instrukcja bezpieczeństwa

Dla własnego bezpieczeństwa przeczytaj poniższą instrukcję przed użyciem produktu. Niewłaściwa obsługa może spowodować poważne obrażenia ciała lub uszkodzenie mienia. Nie próbuj samodzielnie naprawiać produktu.

WARNING	
	W przypadku wystąpienia poważnych awarii natychmiast odłącz produkt od zasilania. Główne awarie obejmują: • Jeśli z produktu wydostaje się dym, specyficzny zapach lub nietypowy dźwięk. • Brak obrazu lub dźwięku lub występuje błąd obrazu. W powyższych sytuacjach nie należy kontynuować używania produktu. Natychmiast odłącz zasilanie i skontaktuj się z profesjonalnym personelem w celu rozwiązania problemu.
	Nie upuszczaj na produkt żadnych płynów, metalu ani niczego łatwopalnego. • Jeśli jakikolwiek płyn lub metal dostanie się na lub do produktu, wyłącz produkt i odłącz zasilanie. Następnie skontaktuj się z profesjonalnym personelem w celu uzyskania rozwiązań. • Zwracaj uwagę na dzieci, gdy znajdują się w pobliżu produktu.
	Umieść produkt na stabilnej powierzchni. Niestabilna powierzchnia to między innymi pochyła płaszczyzna, chwiejny stojak, biurko lub platforma, które mogą spowodować obrócenie się produktu i jego uszkodzenie.
	Nie otwieraj panelu ani nie zmieniaj produktu na własną rękę. W produkcie są zainstalowane komponenty wysokiego napięcia. Po otwarciu panelu może wystąpić wysokie napięcie, porażenie prądem elektrycznym lub inne niebezpieczne sytuacje. Jeśli wymagana jest kontrola, regulacja lub konserwacja, skontaktuj się z lokalnym dystrybutorem w celu uzyskania pomocy.
	Użyj dostarczonego zasilacza. • Aby zapobiec uszkodzeniu produktu, nie należy używać innych typów kabli zasilających niż dostarczony z produktem. • Użyj trójprzewodowego gniazdka i upewnij się, że jest ono odpowiednio uziemione. • Wyciągnij wtyczkę z gniazdka, jeśli produkt nie jest używany przez dłuższy czas.
	Regularnie czyść wtyczkę zasilania. • Jeśli produkt jest włączony podczas czyszczenia, może dojść do pożaru lub porażenia prądem. • Wyciągnij wtyczkę z gniazdka zanim wyczyścisz ją suchą ściereczką.
	Port wyjściowy zasilania to 5V/2A. Napięcie/prąd tylnego portu wyjściowego zasilania wynosi 5 V/2 A (maksymalnie). Kup kod zasilania/zasilacz sieciowy zgodnie z potrzebami klienta. Nie należy podłączać produktów o różnych wymaganiach dotyczących zasilania. W przeciwnym razie może to spowodować uszkodzenie produktów lub pożar.

WARNING

Nie umieszczaj przedmiotów na produkcie.

- Nie umieszczaj przedmiotów, takich jak pojemniki na płyn (wazon, doniczka, kosmetyki lub lekarstwa w płynie) na produkcie.
- Rozlanie wody lub płynu na produkt może spowodować zwarcie, pożar lub porażenie prądem.
- Nie chodzić po produkcie ani nie wieszać na nim żadnych przedmiotów.

Nie instaluj produktu w niewłaściwym miejscu.

- Nie instaluj produktu w wilgotnych pomieszczeniach, takich jak łazienka, kabina prysznicowa, w pobliżu okien lub na zewnątrz, gdzie występują opady deszczu, śniegu lub inne trudne warunki pogodowe. Unikaj instalacji w pobliżu źródeł ciepła. Opisane powyżej warunki mogą w skrajnych przypadkach spowodować uszkodzenie produktu lub porażenie prądem elektrycznym.
- Nie stawiać na produkcie odsłoniętego źródła ognia, takiego jak zapalona świeca.

Wyciągnij zasilacz podczas burzy.

- Nie dotykaj produktu podczas burzy z piorunami, ponieważ grozi to porażeniem prądem.
- Zainstaluj lub umieść komponenty, które dostarczają wystarczająco wysokiego napięcia, aby spowodować obrażenia ciała poza zasięgiem dzieci.

Nie dotykaj kabla zasilającego mokrymi rękami.

CAUTION

Nie instaluj produktu w środowiskach o wysokiej temperaturze.

- Nie instaluj produktu w pobliżu źródła ciepła, takiego jak kaloryfer, zbiornik ciepła, piec lub inne urządzenia grzewcze.
- Nie wystawiaj produktu na bezpośrednie działanie promieni słonecznych, które mogą powodować wysokie temperatury i późniejsze uszkodzenia produktu.

Podczas transportu produktu:

- Zapakuj produkt do transportu lub konserwacji, używając kartonów i materiałów amortyzujących dostarczonych z monitorem.
- Podczas transportu produkt należy przenosić w pozycji pionowej. Nieprawidłowe przenoszenie produktu może spowodować uszkodzenie monitora lub innych elementów.
- Przed transportem produktu odłącz wszystkie połączenia zewnętrzne i rozdziel wszystkie produkty zapobiegające przewróceniu. Przed przystąpieniem do transportu produktu należy odłączyć wszystkie połączenia zewnętrzne i oddzielić wszystkie produkty zapobiegające jego przewróceniu się.

Nie zasłaniaj ani nie blokuj żadnych otworów wentylacyjnych produktu.

- Wszelkie przegrzane elementy mogą spowodować pożar, uszkodzenie produktu i skrócić jego żywotność.

CAUTION

- Nie kłaść produktu w taki sposób, aby powierzchnia wentylacyjna była zakryta.
- Nie instaluj produktu na dywanie lub tkaninie.
- Nie należy przykrywać produktu tkaniną, taką jak obrus.

Trzymaj produkt z dala od radia.

Produkt jest zgodny z międzynarodowym standardem EMI w celu zapobiegania zakłóceniom radiowym. Jednak zakłócenia mogą nadal występować i powodować zakłócenia w radiu. Jeśli w radiu występują zakłócenia, wypróbuj następujące rozwiązania.

- Dostosuj kierunek anteny radiowej, aby uniknąć zakłóceń powodowanych przez produkt.
- Trzymaj radio z dala od monitora.

Jeśli szkło ekranu pęknie lub odpadnie:

- Aby zapewnić bezpieczeństwo, cały personel powinien znajdować się w odległości 10 stóp od monitora.
- Nie wykonuj żadnej instalacji ani demontażu, gdy szyba ekranu jest pęknięta lub odpadła.

Używaj baterii prawidłowo.

- Korozja galwaniczna, upływ prądu, a nawet pożar mogą być spowodowane niewłaściwym użytkowaniem baterii.
- Zaleca się stosowanie wskazanego rodzaju baterii i instalowanie baterii za pomocą odpowiednich elektrod (dodatnich i ujemnych).
- Nie instaluj i nie używaj nowej baterii razem ze zużytą.
- Wyjmij baterię, jeśli pilot nie jest używany przez dłuższy czas.
- Nie wystawiaj baterii na działanie przegrzanych środowisk, takich jak światło słoneczne lub źródła ciepła.
- Zużytą baterię należy utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami.

Nie uszkadzaj kabla zasilającego.

- Nie uszkadzaj, nie zmieniaj, nie skręcaj, nie zginaj ani nie przeciągaj na siłę kabla zasilającego.
- Nie umieszczaj ciężarów (takich jak sam produkt) na przewodzie zasilającym.
- Nie ciągnij na siłę kabla podczas wyciągania wtyczki. Jeśli kabel zasilający jest uszkodzony, skontaktuj się z lokalnym dystrybutorem w celu naprawy lub wymiany.
- Kabel zasilający w pudełku z akcesoriami jest przeznaczony wyłącznie do tego produktu. Nie używaj go z innymi urządzeniami.

Dodatkowe porady:

- Produktu należy używać w otoczeniu o odpowiednim oświetleniu. Zbyt jasne lub zbyt ciemne oświetlenie jest szkodliwe dla oczu..
- Pozwól co jakis czas odpocząć wzrokowi.
- Zachowaj odpowiednią odległość od monitora, aby chronić oczy i zapobiec ich zmęczeniu.
- Dostosuj głośność do odpowiedniego poziomu, zwłaszcza w nocy.
- Nadmierne ciśnienie akustyczne emitowane przez słuchawki może spowodować uszkodzenie lub utratę słuchu.
- Ustawienie regulatora głośności oraz korektora w pozycji innej niż środkowa może

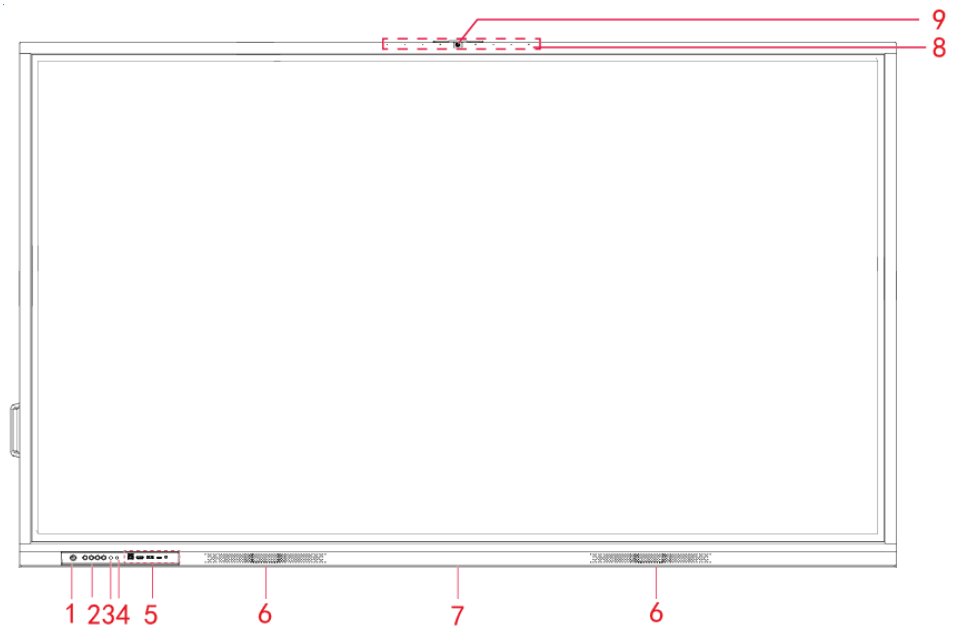
⚠ CAUTION	
	zwiększyć napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego. • Korzystanie z czynników wpływających na moc wyjściową słuchawek innych niż określone przez producenta (np. system operacyjny, oprogramowanie korektora, oprogramowanie układowe, sterownik) może zwiększyć napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego. • Używanie innych słuchawek niż zalecane przez producenta może prowadzić do podwyższenia poziomu ciśnienia akustycznego. • Ostrożnie używaj wzmacniacza jako źródła wejściowego dźwięku. Jeśli musisz użyć wzmacniacza, moc wejściowa nie powinna przekraczać maksymalnej mocy głośników. W przeciwnym razie głośnik może zostać przeciążony i uszkodzony.
	Informacje o porcie USB. Przednie porty USB i tylne porty USB 3.0/USB 2.0 przełączają połączenia w zależności od źródła sygnału. Jeśli bieżące źródło sygnału odczytuje dane z zewnętrznego produktu podłączonego do portu, przełącz źródło sygnału po zakończeniu odczytu danych. W przeciwnym razie dane lub produkt mogą ulec uszkodzeniu.

1 Przegląd

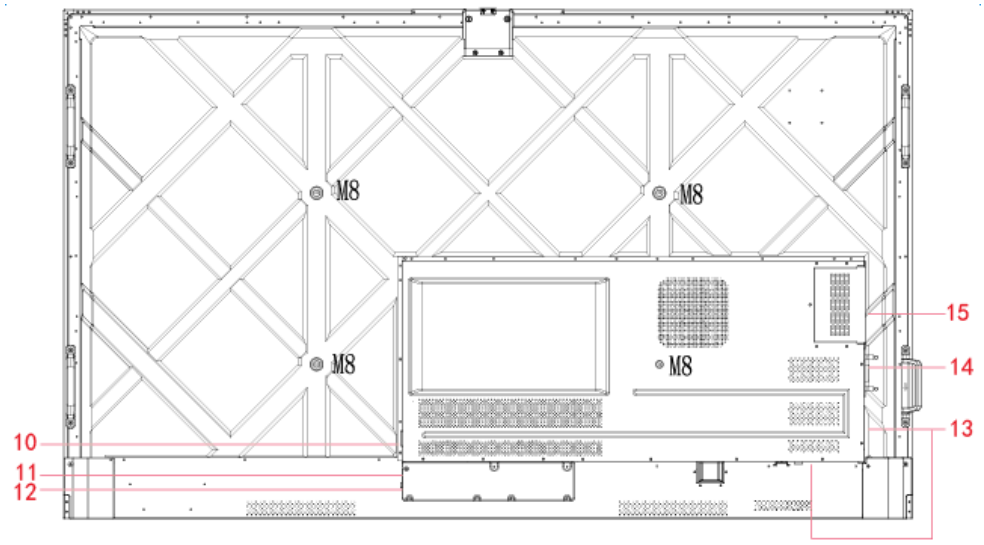
1.1 Części

Wbudowana kamera dotyczy tylko Insgraf Digital Pro Future

- Widok z przodu

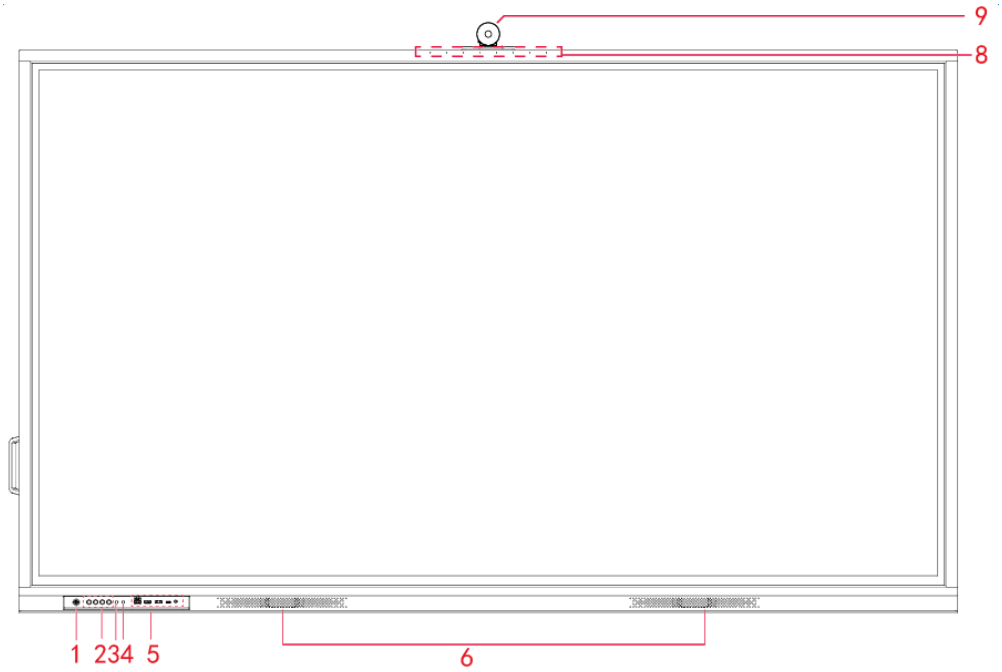


- Widok z tyłu

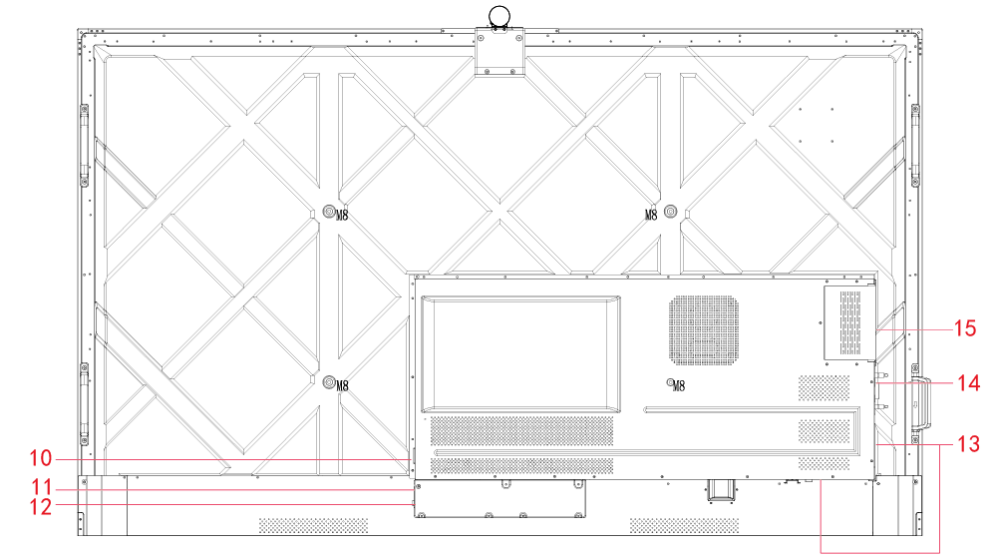


Kamera zewnętrzna

- Widok z przodu



- Widok z tyłu



1	Zasilanie włącz / wyłącz	9	Kamera dotyczy Digital Pro future
2	Przyciski z przodu	10	Wtyczka wyjściowa zasilania
3	Odbiornik zdalnego sterowania	11	Wtyczka zasilania
4	Czujnik światła	12	Przycisk zasilania
5	Porty przednie	13	Porty tylne
6	Głośniki	14	Moduł WiFi
7	Wizualizer dotyczy Digital Pro Future	15	Port OPS

8	Mikrofon		

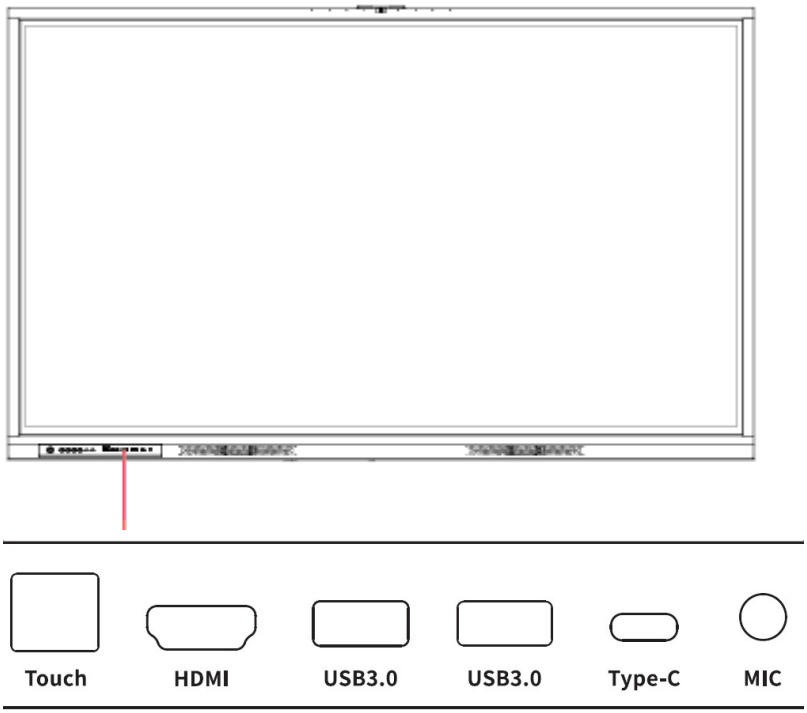
Uwaga: *Przedstawione zdjęcia produktów służą wyłącznie celom ilustracyjnym i mogą nie być dokładnym odzwierciedleniem produktu*.

1.2 Porty

CAUTION

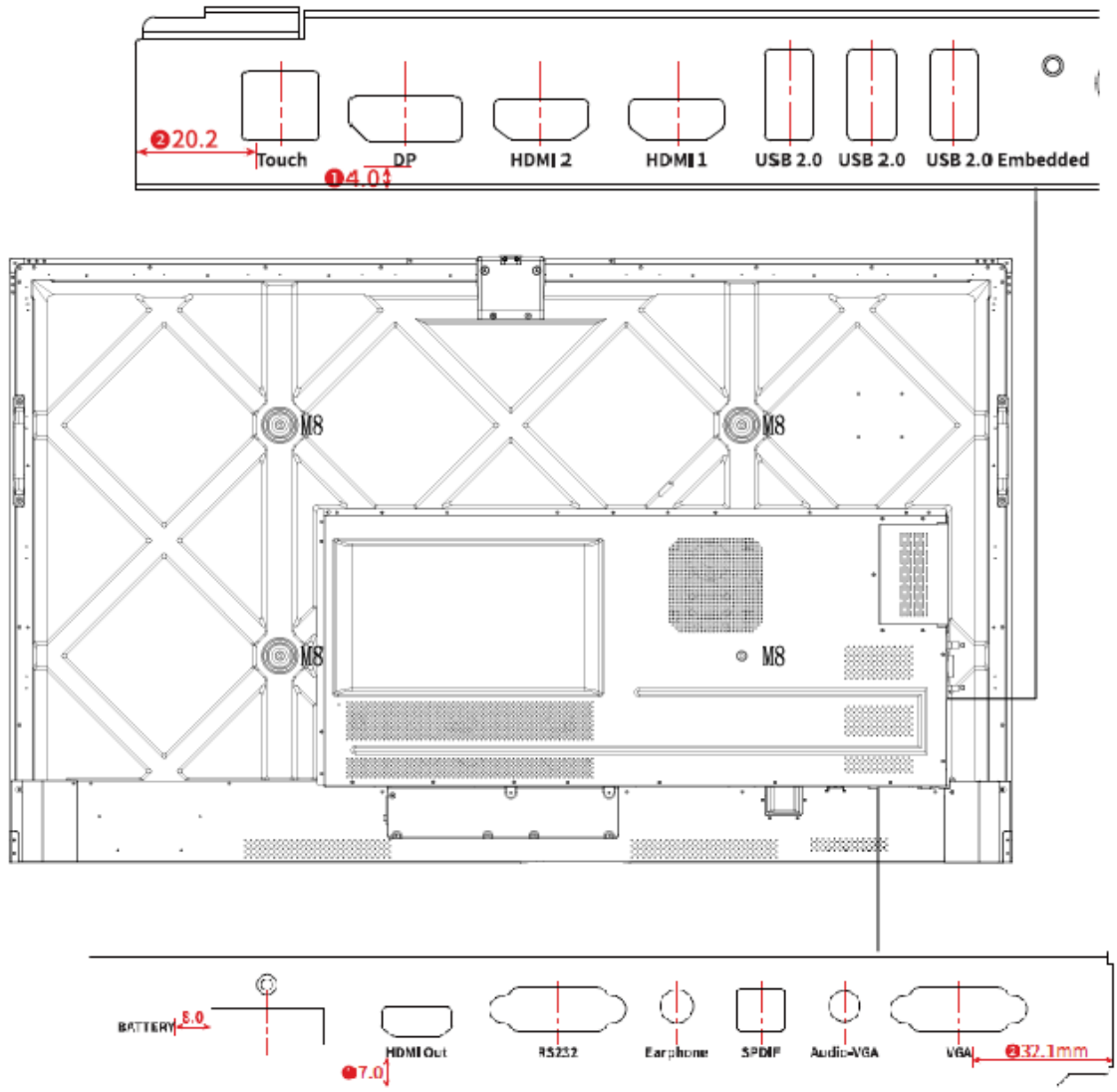
- *Przednie porty USB i tylne porty USB 3.0/USB 2.0 przełączają połączenia w zależności od źródła sygnału. Jeśli bieżące źródło sygnału odczytuje dane z produktu zewnętrznego podłączonego do portu, należy przełączyć źródło sygnału po zakończeniu odczytu danych. W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia danych lub produktu.*
- *W przypadku korzystania z USB, USB 2.0 zapewnia do 500 mA, podczas gdy USB 3.0 zapewnia do 900 mA mocy. Przed włożeniem do panelu upewnij się, że dysk flash USB jest sformatowany do FAT32.*

- *Użyj dostarczonego kabla w pudełku z akcesoriami lub certyfikowanego kabla ekranowanego HDMI, aby zapewnić lepszą jakość sygnału.*
- *Podczas gdy HDMI i Display Port obsługują kable o różnej długości, maksymalna długość kabla zalecana przez panel w celu uzyskania optymalnej wydajności to 3 metry (10 stóp) dla HDMI i 1,8 metra (około 6 stóp) dla Display Port. Używanie kabla dłuższego niż zalecany może spowodować utratę danych i negatywny wpływ na jakość wyświetlania.*

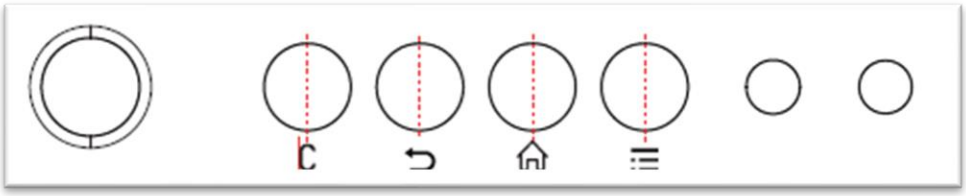


WARNING

Tylny port wyjścia zasilania zapewnia zasilanie 5 V/2 A (maksymalnie). Do zasilania urządzeń zewnętrznych należy zakupić zasilacz sieciowy. Nie należy podłączać żadnych produktów, które wymagają zasilania innego niż wymienione. Może to spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie panelu.



1.3 Przyciski z przodu



Przyciski	Operacje	Funkcje
⏻	Krótkie naciśnięcie	Zasilanie włączone • Stały biały kolor: Wyświetlacz jest włączony i działa
		Tryb uśpienia • Czerwone i białe światła migają naprzemiennie: Monitor przechodzi w tryb uśpienia.
	Długie naciśnięcie przez ponad 2 sekundy	Zasilanei wyłączone • Stały czerwony kolor: Monitor jest w trybie wyłączenia
⮌	Krótkie naciśnięcie	Powrót do poprzedniej strony.
C	Krótkie naciśnięcie	Przejście do strony personalizacji. *Uwaga: Funkcję przycisku C można ustawić w Ustawienia> ustawienia wejścia/wyjścia.*
⌂	Krótkie naciśnięcie	Przejdź do strony głównej
	Krótkie naciśnięcie	Otwórz menu szybkich ustawień

Przyciski	Operacje	Funkcje
	Długie naciśnięcie przez 5 sekund	Włączanie/wyłączanie funkcji blokady rodzicielskiej

1.4 Pilot

Przed użyciem pilota uważnie przeczytaj poniższe instrukcje, aby uniknąć możliwych usterek:

- Nie należy upuszczac ani uszkadzać pilota.
- Nie należy wylewać wody ani innych płynów na pilota.
- Nie należy kłaść pilota na mokrym przedmiocie.
- Nie należy umieszczać pilota w miejscu bezpiśredniego działania promieni słonecznych ani w pobliżu źrodeł ciepła.

Buttons	Functions	
	Włącz/wyłącz	
	Wycisz lub wyłącz wyciszenie	
0-9	Numery	
	Powrót do strony głównej	
	Naciśnij raz, aby powrócić do poprzedniej strony	
	Tablica	
	Zrób zrzut ekranu	
	Przycisk wyboru w górę/w dół/w lewo/w prawo	
	Enter	
	Wyłącza obraz, pozostawiając dźwięk	
	Zamrożenie ekranu głównego, powtórz ponownie, aby wyjść z funkcji zamrożenia	
	Dostosowanie głośności	
	Dostosowanie jasności	
	Wybierz źródło	
	Ostatnie uruchomione aplikacje	
	Otwórz menadżera plików	
	Przeglądaj zainstalowane aplikacje	
	Przeglądarka internetowa	
	Wyświetlanie ekranu automatycznej korekcji (dla źródła sygnału VGA)	
	Start/Stop blokada ekranu	
	Zmień typ wyświetlania ekranu	
	Ustawienia	
	Szybkie menu	
Type-C	Wyswietlaj obraz z gniazda USB-C	
DP	Wyświetlaj obraz z Displayport	
FRONT HDMI	Wyswietlaj obraz z HDMI - Front	
1 HDMI	Wyswietlaj obraz z HDMI 1 - Tył	

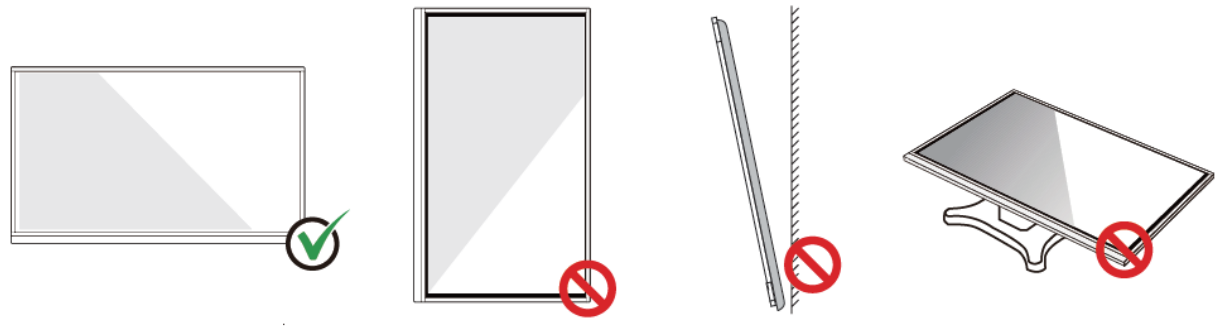
Buttons	**Functions**	
2 HDMI	Wyswietlaj obraz z HDMI 2 - Tył	
VGA	Wyswietlaj obraz z VGA	

2 Instrukcja montażu

2.1 Środki ostrożności

Środowisko montażu

Sposób montażu



2.2 Środki ostrożności dotyczące montażu

Obciążenie

- W przypadku korzystania z podstawy mobilnej należy upewnić się, że waga urządzenia jest mniejsza niż nośność podstawy.
- Przed użyciem uchwytu ściennego należy upewnić się, że ściana wytrzyma ciężar zamontowanego urządzenia. Zalecane jest, aby powierzchnia ściany była wzmocniona i miała nośność 4-krotnie większą od ciężaru urządzenia. W przypadku montażu na ścianie należy skonsultować się z profesjonalnym montażystą.
- Mocowanie wspornika montażowego VESA. To urządzenie jest przeznaczone do montażu na wsporniku do montażu ściennego z wykazem GS.

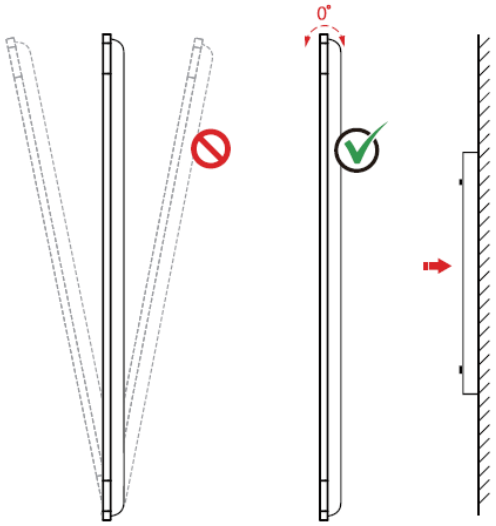
NOTE

Firma nie ponosi odpowiedzialności prawnej za jakiekolwiek problemy spowodowane niewłaściwym użytkowaniem, jeśli podstawa mobilna lub uchwyt ścienny innej firmy wykraczają poza zakres produktu.

- Nie montuj urządzenia w miejscu, w którym może zostać uderzone przez otwierające lub zamykające się drzwi.

Montaż pionowo

Podczas instalacji monitora staraj się, aby był on ustawiony pionowo. Zbyt duży kąt nachylenia może spowodować uszkodzenie szyby lub innych elementów wewnętrznych.

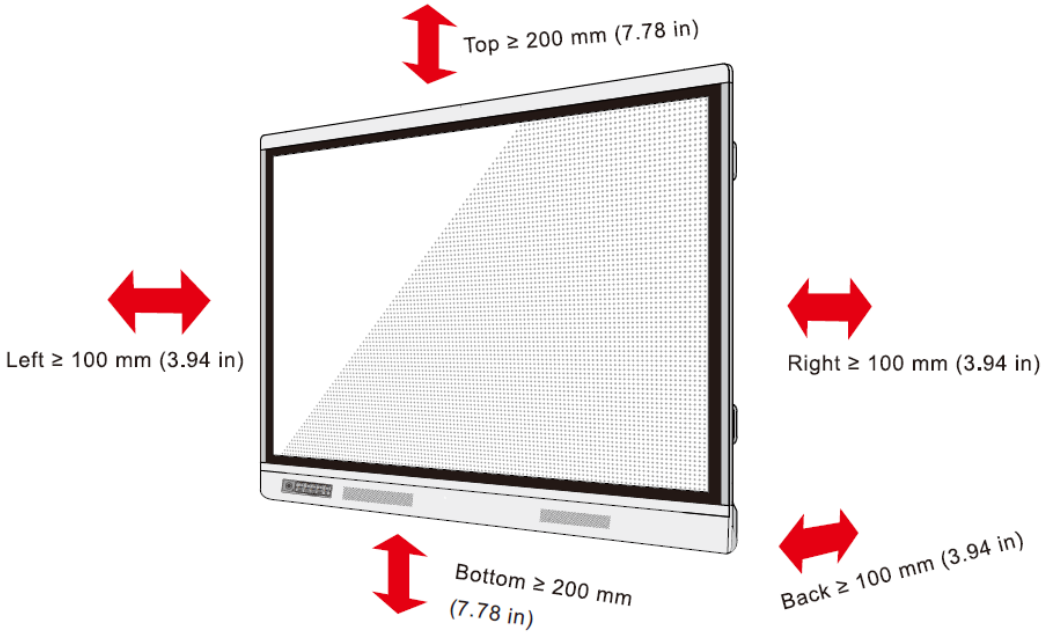


NOTE

W przypadku jakichkolwiek problemów prosimy o kontakt z naszym działem serwisu. Nasza firma nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek szkody lub straty poniesione przez użytkowników, jeśli nie zastosują się oni do niniejszej instrukcji.

Wentylacja

Należy zapewnić odpowiednią wentylację i/lub klimatyzowane środowisko. Zalecamy zachowanie określonych odległości od boku produktu do ściany lub paneli. Wymagania dotyczące wentylacji przedstawiono na poniższym rysunku:



(Wskazówki: Zaktualizowano do serii Pro Future przód panelu)

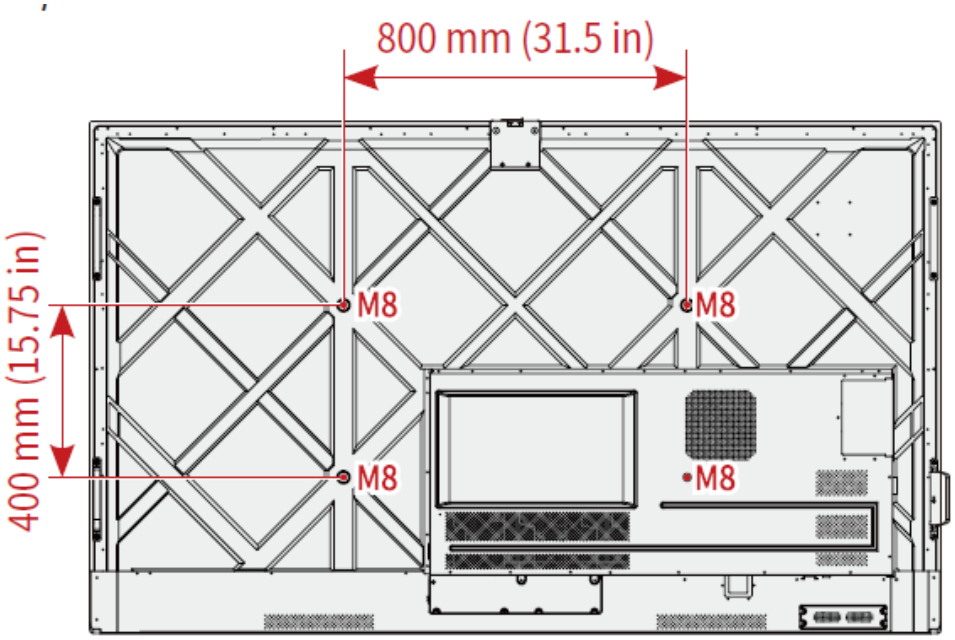
2.3 Montaż

Wymiary czterech otworów montażowych wspornika na tylnym panelu są zgodne ze standardem VESA MIS-F (86 cali lub 75 cali: 800 x 400 mm/31,50 x 15,75 cala; 65 cali: 600 x 400 mm/23,62 x 15,75 cala). Do przykręcenia monitora interaktywnego do systemu montażowego należy użyć metrycznych śrub M8 o długości od 10 mm do 15 mm (od 0,40 do 0,59 cala). Wymiary otworów montażowych na tylnym panelu pokazano na poniższym rysunku:

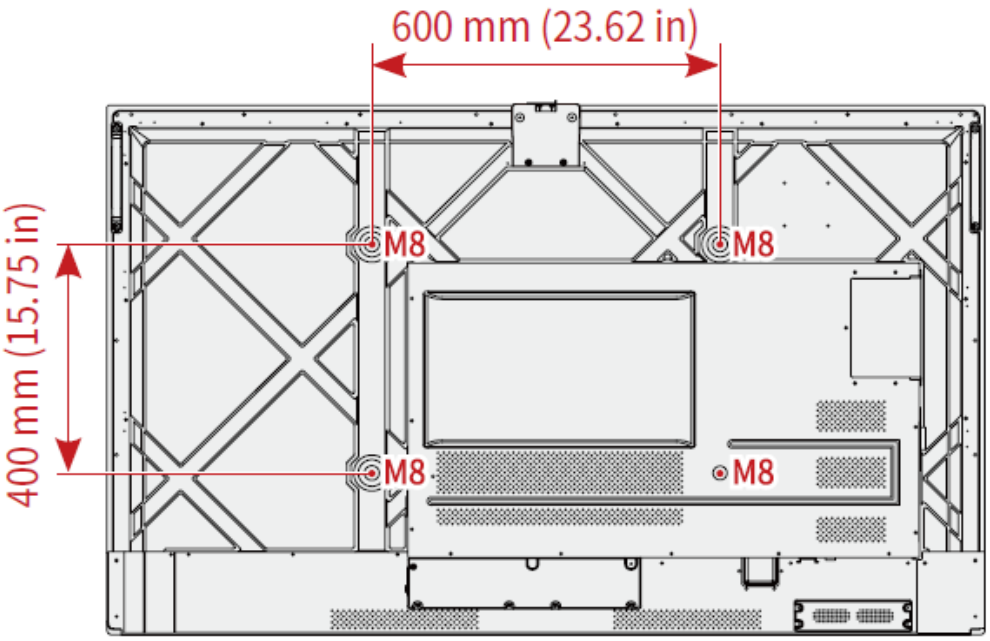
NOTE

Należy skonsultować się z autoryzowanym montażystą w celu przeprowadzenia prawidłowego montażu monitora.

Monitor 75 i 86 cali:



Monitor 65 cali:



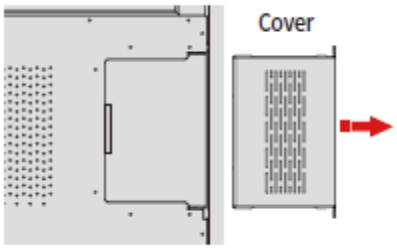
2.4 Montaż OPS (opcjonalnie)

CAUTION

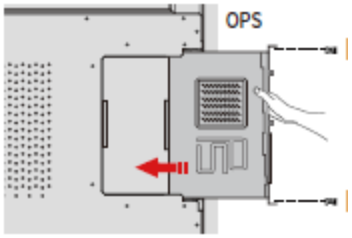
OPS nie obsługuje podłączania na gorąco. Dlatego należy podłączać lub odłączać OPS przy wyłączonym zasilaniu monitora. W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia wyświetlacza lub OPS..

OPS należy zakupić osobno. Wykonaj następujące kroki, aby zainstalować OPS.

Krok 1 Odkręć ręcznie śruby M4, aby zdjąć pokrywę ochronną OPS.



Krok 2 Wciśnij OPS do portu OPS z tyłu panelu, aż zostanie mocno osadzony, używając śrub M4 do zamocowania modułu OPS.



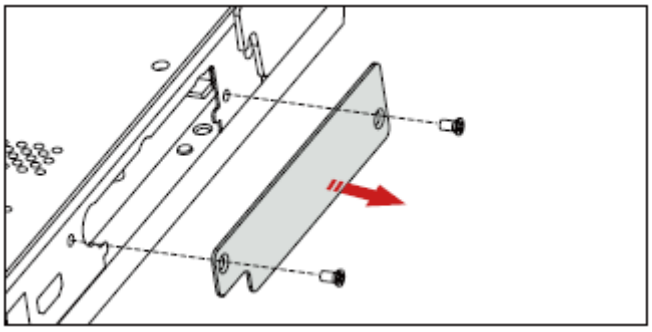
2.5 Montaż Modułu WiFi

CAUTION

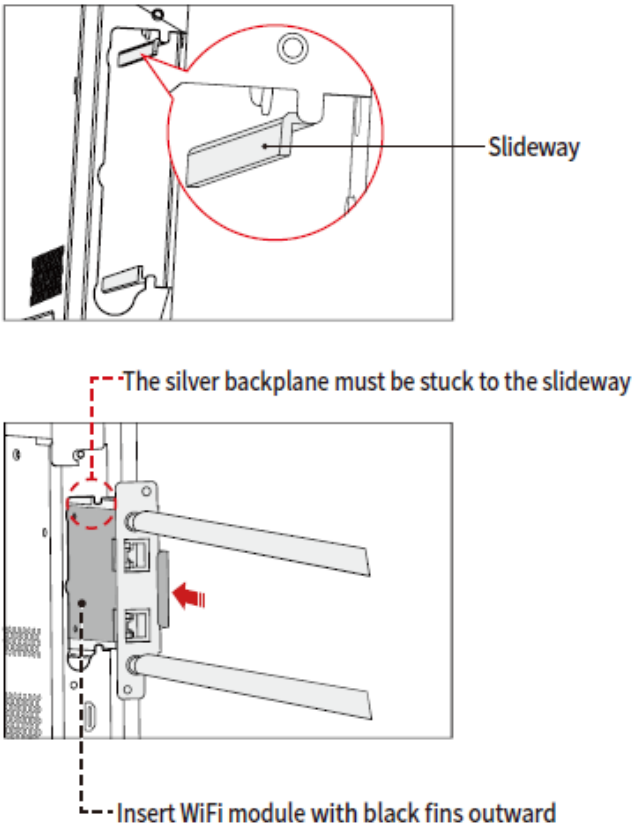
Moduł Wi-Fi *nie obsługuje podłączania na gorąco. Dlatego* moduł Wi-Fi *należy wkładać lub wyjmować, gdy wyświetlacz jest wyłączony. W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia wyświetlacza lub* modułu Wi-Fi.

Wykonaj następujące kroki, aby zamontować Moduł WiFi.

Krok 1 Odkręć 2 śruby na Wi-Fi Port modułu i zdejmij osłonę ekranującą.



Krok 2 Włóż Moduł WiFi do portu z tyłu panelu, aż zostanie mocno osadzony, używając 2 śrub do zabezpieczeniaTo.



3 Obsługa

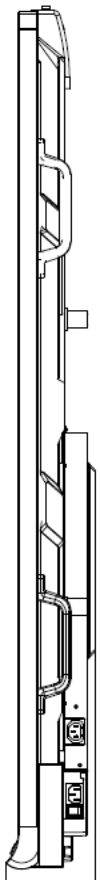
3.1 Włączanie zasilania

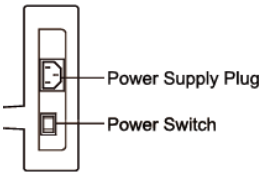
Krok 1 Przed włączeniem monitora należy upewnić się, że przewód zasilający jest dokładnie podłączony do monitora i do gniazdka ściennego. Upewnij się, że gniazdko ścienne obsługuje zakres zasilania od 100 V do 240 V z częstotliwością 50 Hz/60 Hz ± 5% i jest w pełni uziemione.

NOTE

Gniazdo zasilania powinno być zlokalizowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Krok 2 Przestaw przełącznik zasilania znajdujący się z boku produktu w położenie „I”.



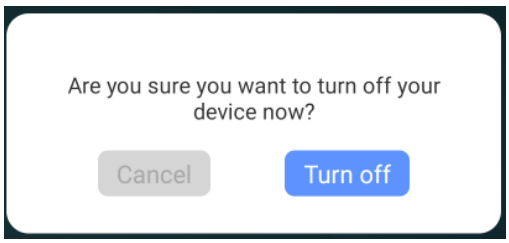


Krok 3 Wciśnij przycisk zasilania na przednim panelu sterowania lub na pilocie.

3.2 Wyłączanie zasilania

Krok 1 Wciśnij przycisk zasilania na przednim panelu lub przycisku zasilania na pilocie, aby wejść w tryb uśpienia.

Krok 2 Przytrzymaj przycisk zasilania na przednim panelu lub przycisku zasilania na pilocie, aby wyświetlić okno dialogowe Ostrzeżenie, jak pokazano poniżej.



Krok 3 W oknie dialogowym Ostrzeżenie kliknij Anuluj, aby powrócić do trybu pracy. Kliknij Wyłącz, aby wyłączyć monitor, a wskaźnik zasilania zmieni kolor na czerwony.

Krok 4 Jeśli chcesz całkowicie wyłączyć monitor, wyłącz przełącznik kołyskowy za panelem (obok gniazda zasilania) i odłącz przewód zasilający.

NOTE

- Jeśli zainstalowano komputeraOPS, OPS i ekran zostaną jednocześnie wyłączone po wyłączeniu zasilania.
- Należy prawidłowo wyłączyć monitor przed odłączeniem źródła zasilania, w przeciwnym razie może to spowodować uszkodzenie urządzenia. Przypadkowa awaria zasilania może spowodować uszkodzenie moniotora..
- Nie należy wielokrotnie włączać i wyłączać zasilania w krótkim czasie, ponieważ może to spowodować awarię.

3.3 Kalibracja

Kalibracja jest stosowana w celu wyeliminowania odchylenia, jeżeli pozycja kursora ma duże odchylenie od rzeczywistego punktu dotknięcia. Kalibracja jest wymagana w następujących sytuacjach:

- OPS jest używany.
- Komputer jest podłączony przez interfejs HDMI lub Display Port.

NOTE

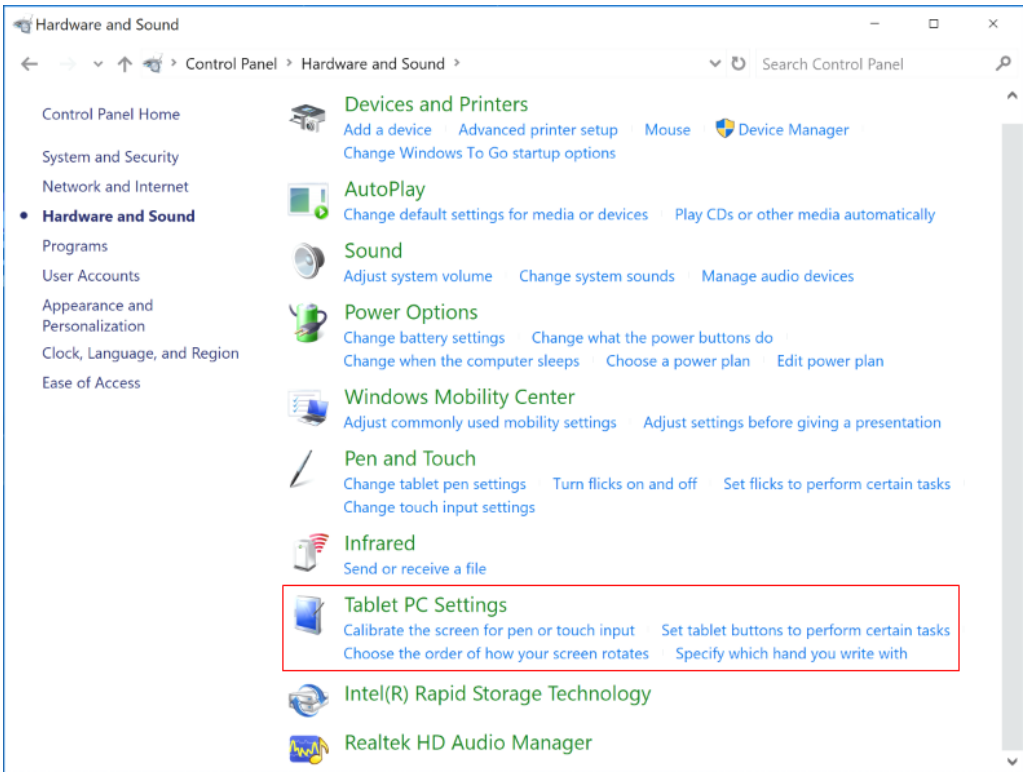
Działanie interfejsu we wbudowanym systemie operacyjnym nie wymaga pozycjonowania. Produkty zewnętrzne z systemem Microsoft Windows 7 lub nowszym wymagają pozycjonowania.

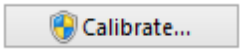
Jeśli pozycjonowanie nie jest prawidłowe, wykonaj następujące czynności, aby ponownie skalibrować. Poniższy przykład dotyczy systemu Windows 10:

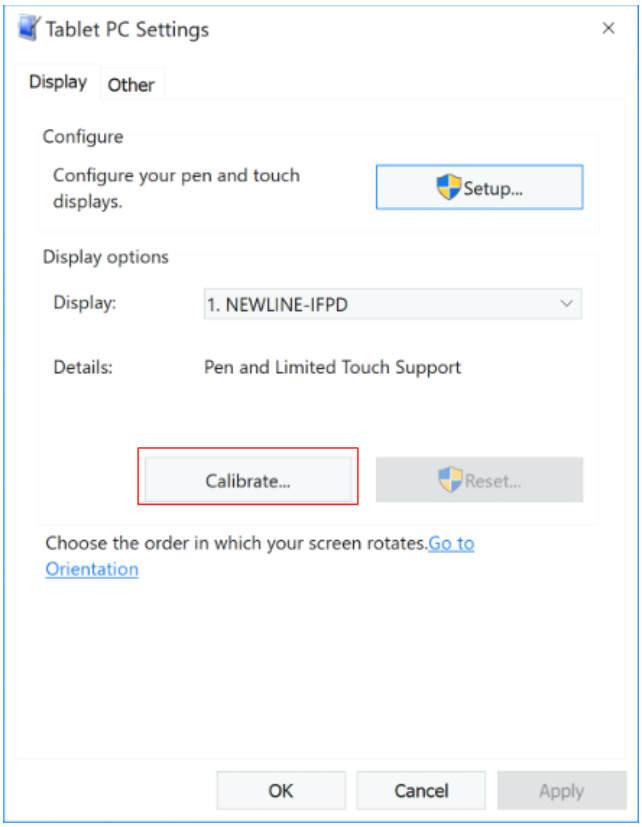
Krok 1 Upewnij się, że interfejs HDMI lub DP i produkty zewnętrzne są prawidłowo podłączone.

Krok 2 Wybierz odpowiedni sygnał Windows z menu źródła sygnału. Zostanie wyświetlona strona systemu Windows.

Krok 3 Wybierz Ustawienia, Tablet PC na stronie Panel sterowania.

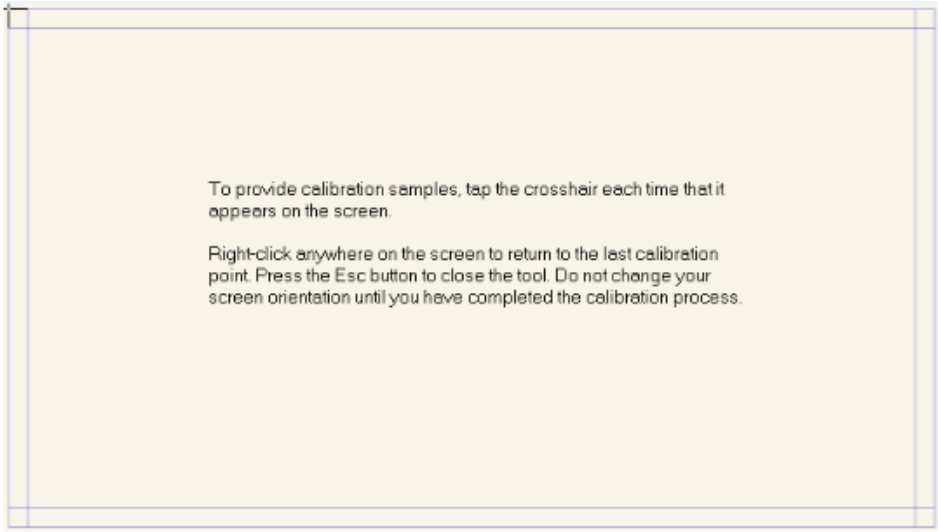


Krok 4 Wybierz  w oknie Ustawienia, Tablet PC.

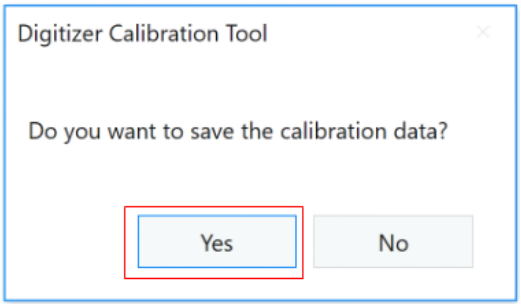


Krok 5 Wybierz Wprowadzanie dotykowe z opcji i rozpocznij kalibrację.

Krok 6 Za pomocą palca lub ołówka kliknij i przytrzymaj środek migoczącego krzyżyka. Nie zwalniaj, dopóki przejdzie do następnego punktu pozycjonowania. Zakończ proces kalibracji zgodnie z instrukcją.



Krok 7 Po zakończeniu kalibracji zostanie wyświetlone okno dialogowe Narzędzie do kalibracji digitizera. Kliknij Tak, aby zapisać dane kalibracji.



TIP

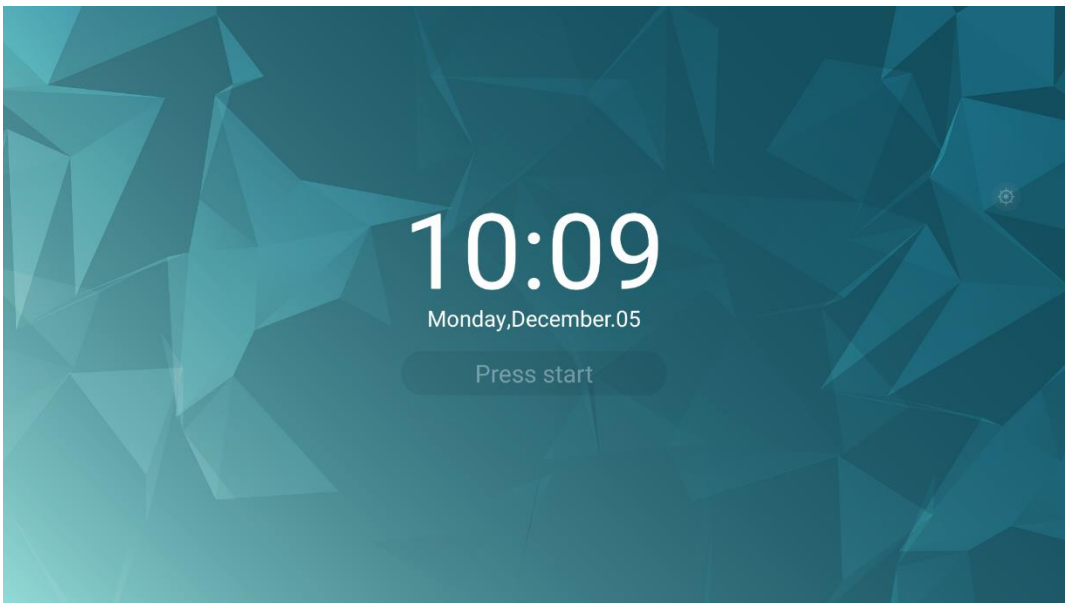
- Aby zapewnić dokładność pisania, użyj ołówka lub rysika dołączonego do produktu w celu prawidłowego pozycjonowania.
- Błędy pozycjonowania mogą spowodować awarię funkcji dotykowych wyświetlacza. W takim przypadku należy ponownie przeprowadzić kalibrację.

Krok 8 Okno dialogowe Ustawienia, Tablet PC zostanie ponownie wyświetlone. Kliknij OK. Kalibracja zostanie zakończona.

4 Obsługa

4.1 Ekran startowy

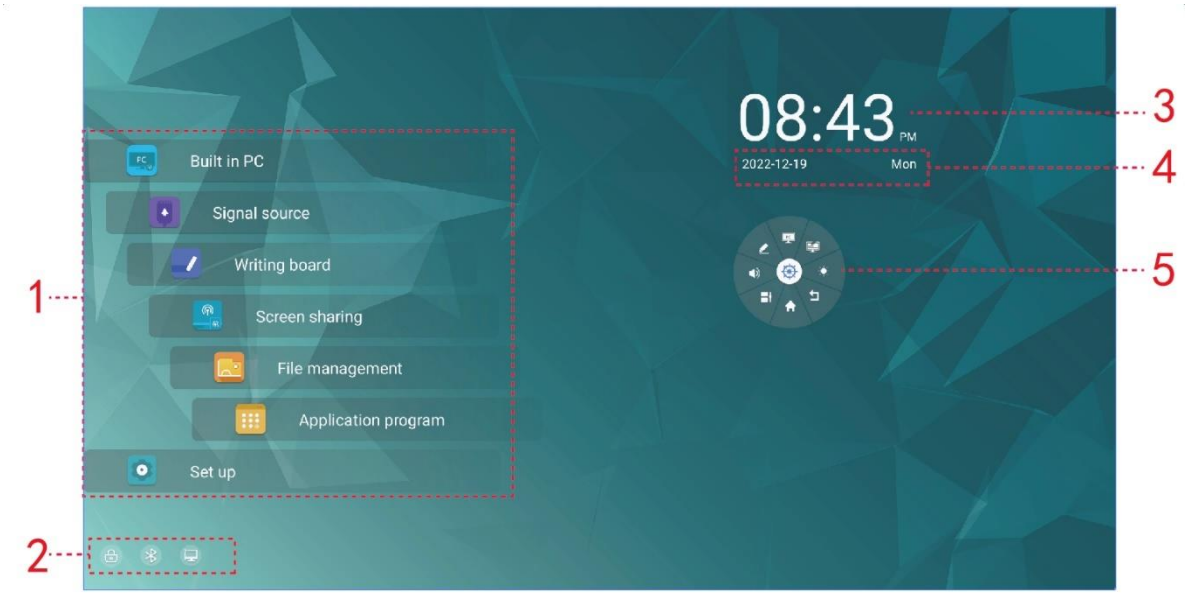
Po włączeniu moniotra, wyświetli się strona ekranu startowego, jak pokazano poniżej.



Uwagi: Jeśli funkcja blokady hasłem jest włączona, przy każdym uruchomieniu urządzenia system zażąda podania hasła.

4.2 Strona główna

Dotknij ekranu, aby przejść do strony głównej. Użytkownik zostanie przeniesiony na strone główną, przedstawiona poniżej:



1	Pasek narzędzi	4	Dane i dzień tygodnia
2	Skróty do paska stanu i ekranu startowego	5	Ruchomy pasek narzędzi
3	Zegarek (skrót do ustawień Zegarka)		

Ikona na stronie głównej

Ikony	Funkcje
	Kliknij w pasek, aby uruchomić wewnętrzny system PC. Użytkownik może ustawić swoje preferowane i najczęściej używane źródło.
	Po spersonalizowaniu źródła sygnału przez użytkownika ikona ta zmieni się odpowiednio.
	Kliknij pasek, aby włączyć stronę Źródło po prawej stronie. Źródła zrozumienia obejmują Wbudowany komputer, USB typu C z tyłu, HDMI 2, HDMI 1, DisplayPort, HDMI z przodu i USB typu C z przodu.
	Tablica udostępniania forum dyskusyjnego.
	Kliknij w pasek, aby udostępnić ekran z urządzeń przenośnych, takich jak laptop i tablet.
	Folder Pliki służy do otwierania Menedżera plików i umożliwia przeglądanie wewnętrznych i zewnętrznych plików na ekranie.
	Folder wyświetlający wszystkie zainstalowane aplikacje, w tym Kalkulator, Kalendarz, Kamerę, Zegar, Rejestrator, Logowanie, Głosowanie, Ustawienia, EsharePro, Classroom Share, Signage, Memory Usage, Pliki, Office Suite, Wizualizer, Chromium, Aqual Mail, Tablica , Nagrywanie ekranu i inne. Kliknij źródło aplikacji, aby ją uruchomić.
	Kliknij pasek, aby przejść do strony ustawień.

Pasek stanu i ustawienia

W lewym dolnym rogu strony głównej wyświetlane są skróty do ekranu startowego i ikony stanu pracy (w tym pamięci flash USB, Bluetooth, Ethernet i Wi-Fi).

Ikony	Funkcje
	Kliknij ikonę, aby wrócić do ekranu startowego.
	Jeśli monitor jest podłączony do sieci Ethernet, zostanie wyświetlona dana ikona. Kliknij ikonę, aby wejść do odpowiedniego menu ustawień.
	Jeśli monitor jest podłączony do sieci Wi-Fi, zostanie wyświetlona dana ikona. Kliknij ikonę, aby wejść do odpowiedniego menu ustawień.

Ikony	Funkcje
	Kliknij ikonę, aby przejść do ustawień Bluetooth.
	Jeśli pamięć flash USB jest podłączona do portu USB, zostanie wyświetlona dana ikona. Kliknij ikonę, aby wejść do aplikacji Pliki. NOTE Jeśli plików nie można zapisać w pamięci flash USB, należy użyć pamięci flash USB o pojemności mniejszej niż 16 GB i zmienić system plików na format FAT 32.

Ruchomy pasek narzędzi

Naciśnięcie dowolnej części ekranu dwoma palcami na dłużej niż 2 sekundy spowoduje wyświetlenie ruchomego paska narzędzi obok palców. Możesz przytrzymać środkową część, aby go przesunąć. Po 5 sekundach bez użycia paska narzędzi staje się on stopniowo przezroczysty. Kliknij pasek narzędzi lub ponownie przytrzymaj dowolną część ekranu 2 palcami na dłużej niż 2 sekundy, aby go przywrócić.

Funkcje ruchomego paska narzędzi są następujące:

Ikony	Funkcje
	Kliknij, aby wejść do wewnętrznego źródła PC.
	Kliknij, aby wejść do tablicy.
	Kliknij, aby przejść do trybu adnotacji.
	Kliknij, aby wyjść z bieżącego programu lub źródła do strony głównej.
	Kliknij, aby wrócić do poprzedniej strony lub wyjść z bieżącego programu.
	Kliknij, aby przejść do zarządzania aktualnie uruchomionymi aplikacjami. Dotknij „×” w prawym górnym rogu, aby zamknąć aplikację, kliknij aby wyczyścić wszystkie aplikacje.
	Kliknij, aby rozwinąć suwak i dostosować głośność.
	Kliknij, aby rozwinąć suwak, aby dostosować jasność.
	Kliknij, aby rozwinąć lub ukryć pasek narzędzi.

4.3 Źródła

4.3.1 Wbudowany komputer

Na stronie głównej Kliknij Wbudowany komputer, aby wejść do źródła OPS, jak pokazano poniżej. Jeśli monitor nie jest wyposażony w OPS, wyświetlany jest komunikat „Brak sygnału”.

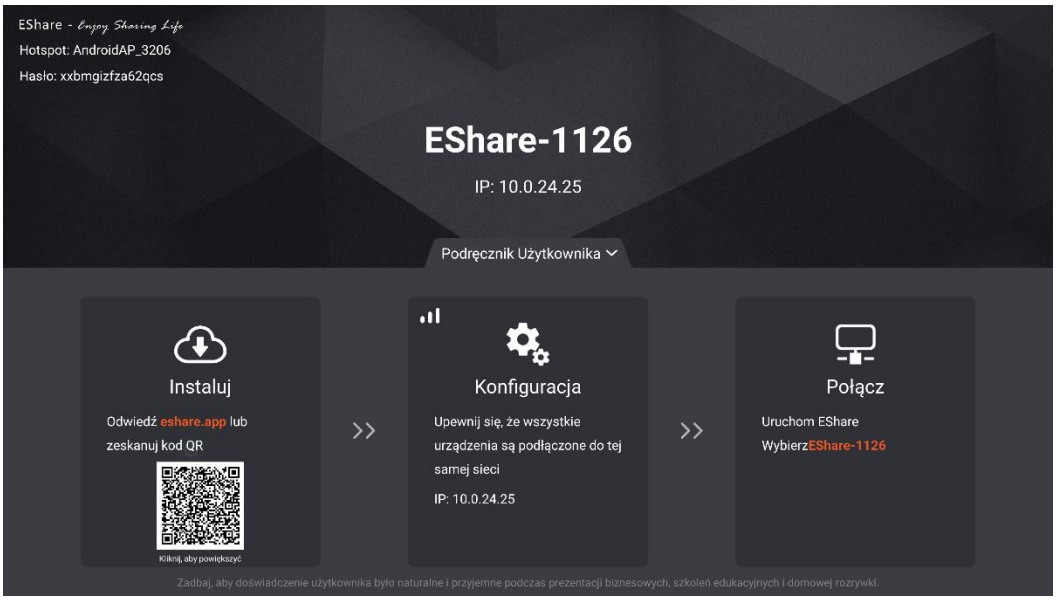
4.3.2 Źródło sygnału

Na stronie głównej Kliknij Źródło sygnału, aby przejść do okna podglądu źródła sygnału, w tym Wbudowany komputer, USB typu C z tyłu, HDMI 2, HDMI 1, DisplayPort, HDMI z przodu i USB typu C z przodu.

Ikona bez podłączonego aktywnego źródła sygnału będzie przezroczysta, ikona z podłączonym aktywnym źródłem sygnału będzie biała, a ikona aktualnie przeglądanego źródła sygnału będzie niebieska. Po wybraniu białej ikony zawartość źródła sygnału może zostać wyświetlona w oknie podglądu w czasie rzeczywistym, kolor ikony zmieni się z białego na niebieski, a nazwa okna podglądu źródła sygnału zmieni się na zgodne z podglądanym źródłem sygnału.

4.3.3 Udostępnianie ekranu

Wiele urządzeń można przesyłać bezprzewodowo do wyświetlacza za pomocą kilku trybów przesyłania (Airplay, Google Cast…). Przesyłanie: Kliknij Udostępnianie ekranu na stronie głównej, aby wejść do aplikacji EShare. Na ekranie pojawią się wskazówki, które należy wykonać, aby bezprzewodowo przesyłać na wyświetlacz, jak pokazano poniżej:



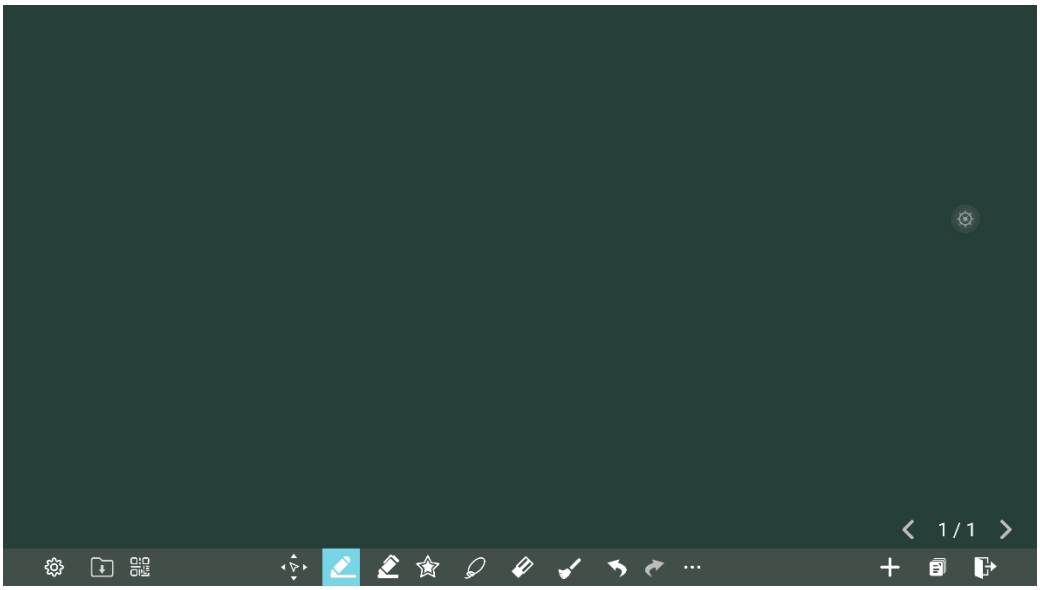
WAŻNA INFORMACJA: urządzenia muszą być podłączone do tej samej sieci WiFI

4.4 Aplikacje

4.4.1 Tablica

Funkcja tablicy została zaprojektowana w celu szybkiego i łatwego prezentowania uczestnikom różnych materiałów. Tryb tablicy:

- Kliknij ikonę Tablica na stronie głównej lub kliknij na ruchomym pasku narzędzi, aby przejść do trybu tablicy, jak pokazano na poniższym rysunku.

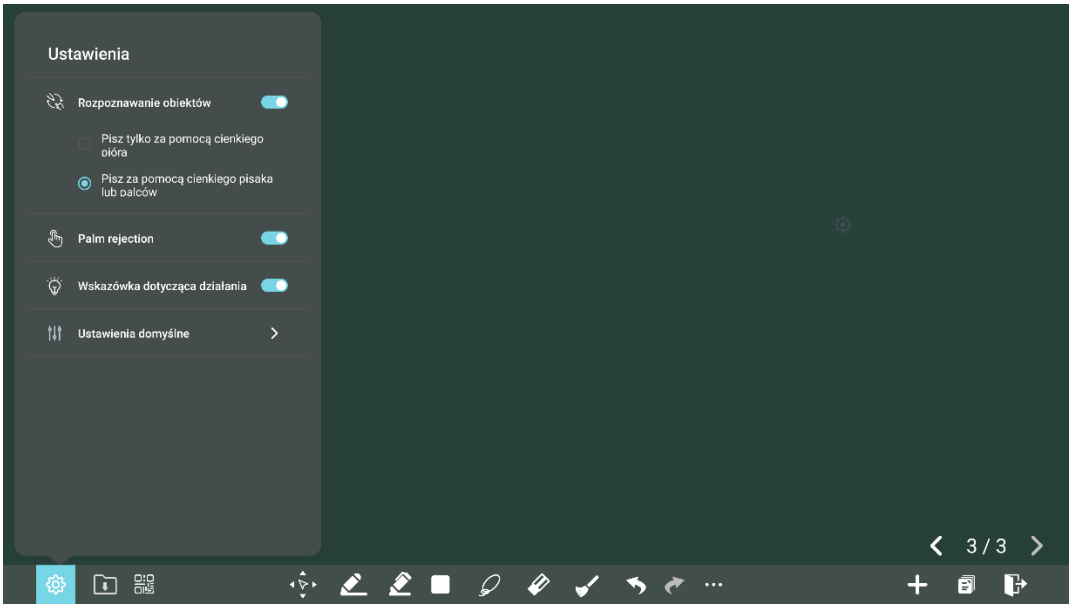


SN	Nazwa ikony	Funkcja ikony
1	Przełącznik rozpoznawania obiektów	Kliknij, aby zmienić ustawienie rozpoznawania obiektów, przesuń w lewo, aby otworzyć funkcję rozpoznawania obiektów, przesuń w prawo, aby ją wyłączyć.
2	Otwórz/zapisz/ Nowa tablica	Dotknij, aby otworzyć zapisaną tablicę/utworzyć nową stronę tablicy/zapisać aktualną pracę.
3	Export	Kliknij, aby eksportować swoją pracę za pomocą kodu QR
4	Przesunięcie przestrzeni roboczej	Kliknij, aby przenieść stronę tablicy i jej zawartość, pomniejszyć, powiększyć.
5	Pióro	Kliknij, aby użyć funkcji pióra, a ikona zmieni kolor na niebieski. Kliknij, aby ustawić rozmiar lub kolor. Tryb pisania I rysowania. Wybrany kolor i rozmiar zostaną pokazane przez ikonę.
6	Zakreślacz	Kliknij, aby użyć funkcji zakreślania, a ikona zmieni kolor na niebieski. Kliknij, aby ustawić rozmiar lub kolor. Wybrany kolor i rozmiar zostaną pokazane przez ikonę.
7	Automatyczne rysowanie kształtu	Kliknij, aby użyć funkcji automatycznego wykrywania kształtu.
8	Zaznaczanie obiektów	Kliknij , aby wybrać dane na stronie w celu przesunięcia / powiększenia / pomniejszenia / obrócenia dwoma palcami.
9	Gumka do mazania	Kliknij, aby wybrać funkcję gumki, Kliknij, aby ustawić jej działanie.
10	Pędzelek	Wyczyść wszystkie dane na tej stronie.

SN	Nazwa ikony	Funkcja ikony
11	Cofnij/ Wykonaj ponownie	Powrót do poprzedniego kroku./ Wykonaj cofnięty krok ponownie.
12	…	Dotknij, aby uruchomić dodatkowe narzędzia, wybierz z dostępnych plug-in
13	Nowa strona	Dotknij, aby dodać nowa stronę.
14	Zmień tło	Kliknij, aby zmienić kolor i tło strony/ wgraj swoje tło
15	Wyjście	Kliknij, aby wyjść z tablicy

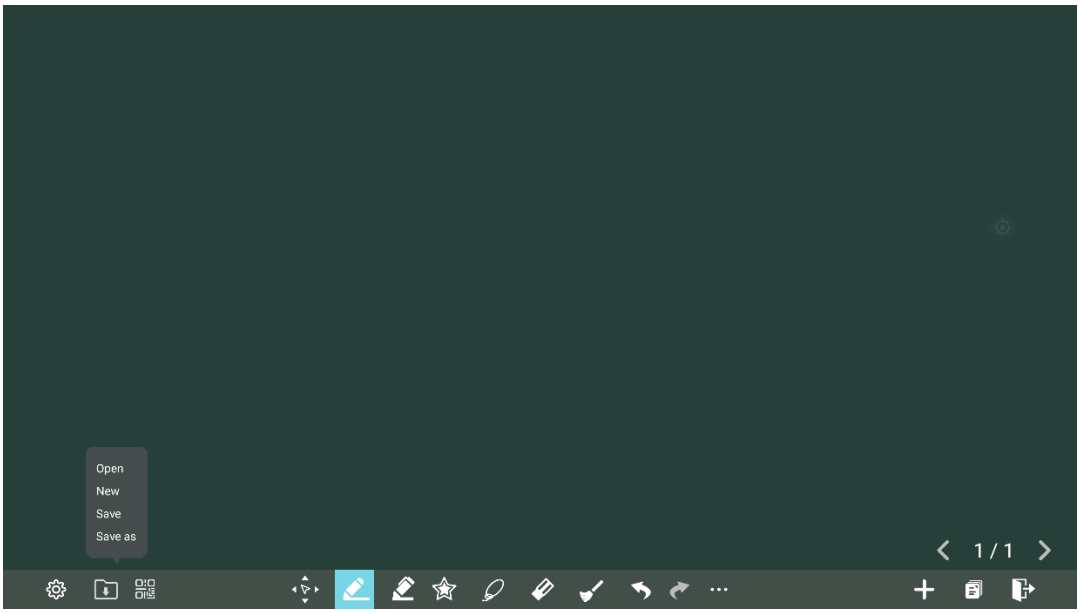
Przełącznik rozpoznawania obiektów

Kliknij ikonę , pojawi się przełącznik, który pozwoli użytkownikowi zmienić ustawienie rozpoznawania obiektów. Przesuń w lewo, aby otworzyć funkcję rozpoznawania obiektów, przesuń w prawo, aby ją wyłączyć.



Otwórz/zapisz/nowa

Na tablicy Kliknij ikonę , aby otworzyć zapisaną tablicę, stworzyć nową lub zapisać już istniejącą.



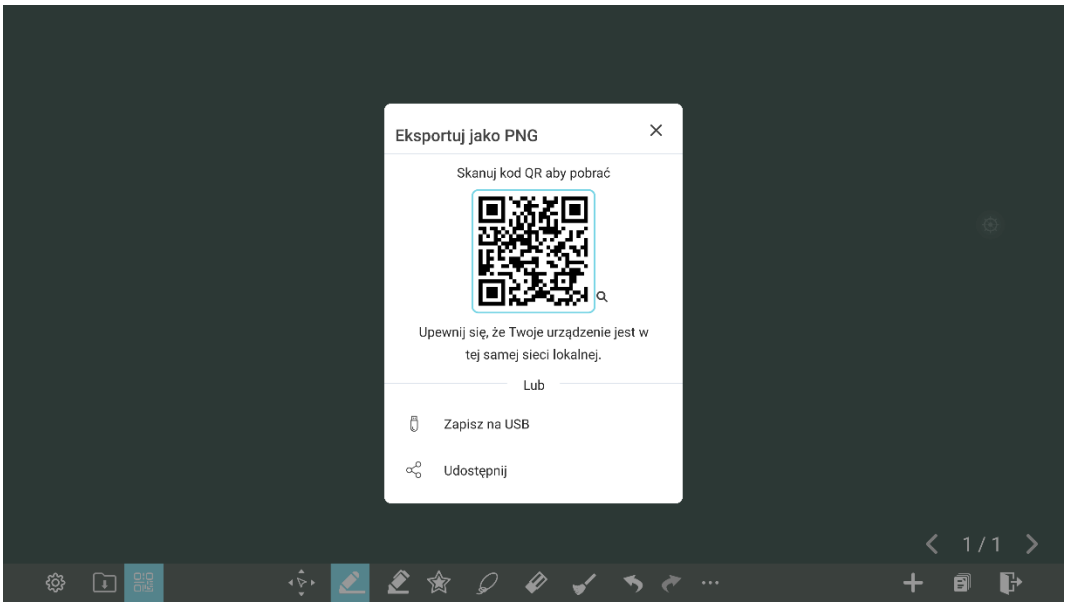
Zapisz spowoduje zapisanie bieżącej tablicy .

Otwórz – spowoduje otwarcie wcześniej zapisanej tablicy, ważna informacja – szukaj plików z rozszerzeniem: .iwb – to jest Twoja zapisana tablica. Tak zapisany projekt możesz przesyłać, udostępniać i powracać do niego w każdej chwili.

Eksport tablicy za pomocą kodu QR

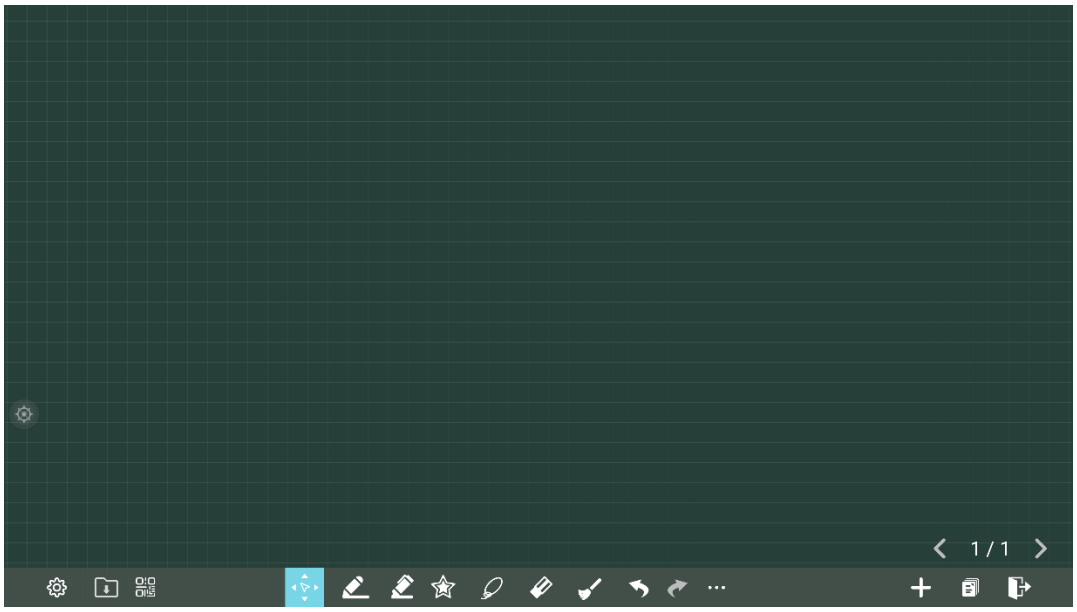
Na tablicy Kliknij ikonę , aby wyeksportować zawartość tablicy za pomocą kodu QR.

Uwaga: urządzenia powinny być połączone z tą samą siecią, aby przenieść zawartość tablicy.



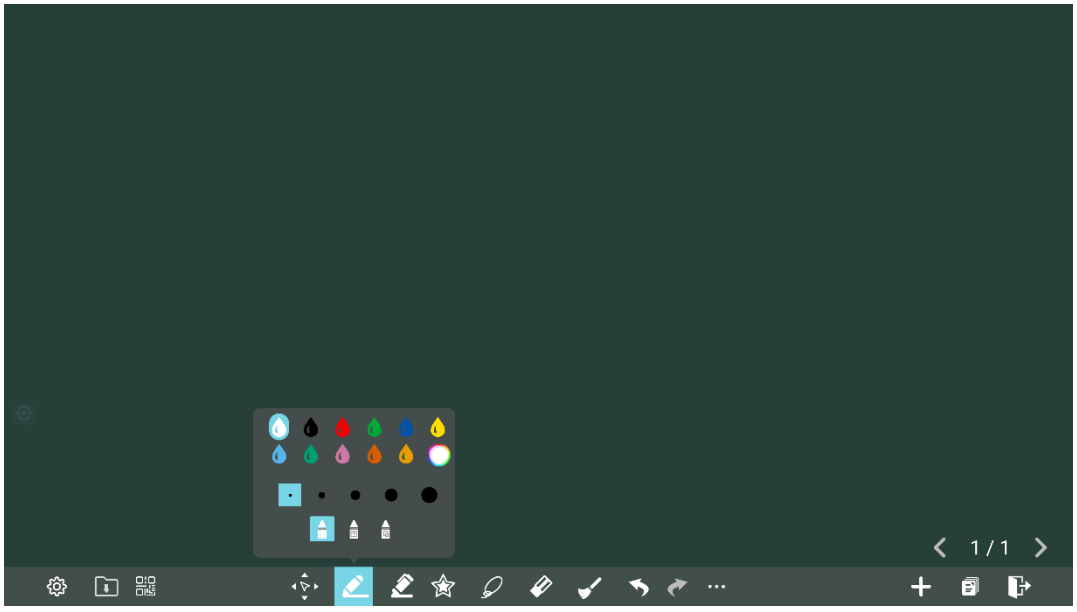
Przenieś stronę tablicy

Na tablicy Kliknij ikonę, aby uruchomić funkcję przesuwania strony, naciśnij i przesuń palcem po stronie, aby przesunąć stronę i jej zawartość.



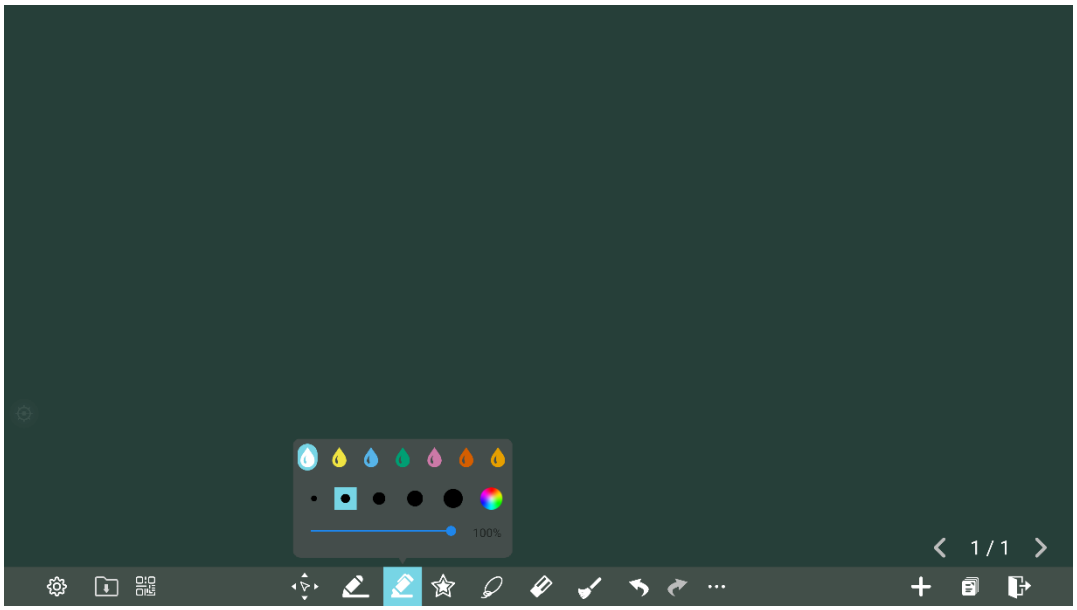
Pióro

Na tablicy Kliknij ikonę aby zacząć pisać pismem odręcznym. Pisak ma trzy tryby pisania: Pisanie odręczne, pisanie z funkcją zamiany na tekst drukowany, rysowanie odręczne z zamianą na figury geometryczne. Aby zmienić tryb pisania, dotknij jeszcze raz ikony pisaka, z menu rozwijanego wybierz żądany tryb pisania.



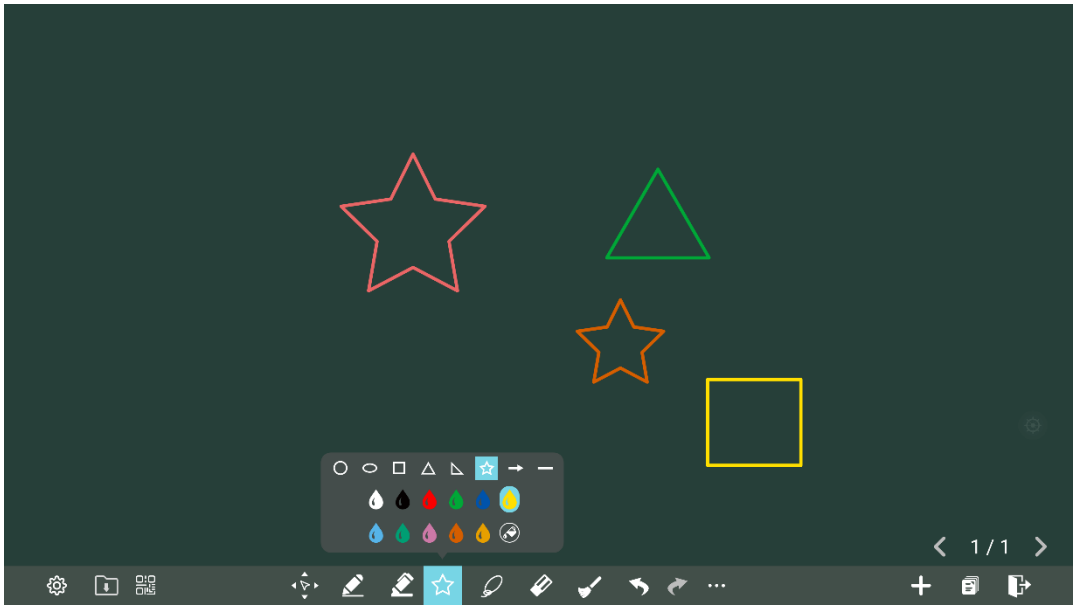
Zakreślacz

Na Kliknij ikonę , aby wybrać zakreślacz, możesz ustawić grubość zakreślacza, kolor i przezroczystość.



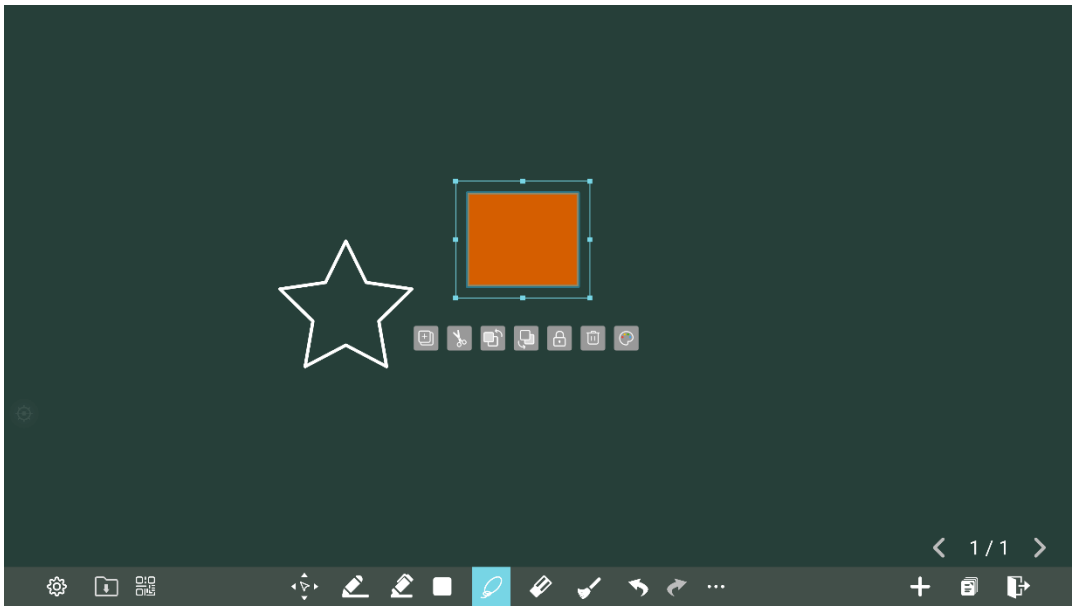
Automatyczne rysowanie kształtów

Kliknij ikonę , aby wybrać jeden z dostępnych kształtów ,ustawić kolor konturów i kolor wypełnienia. Po wybraniu kształtu dotknij na tablicy i przeciągnij, kształty zostanie narysowany.



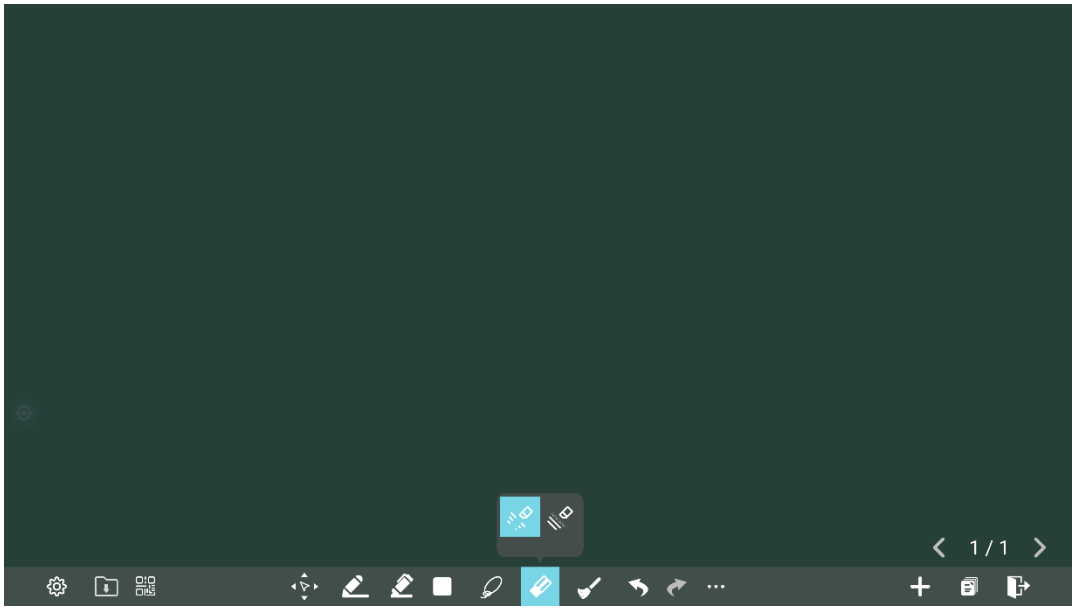
Zaznaczanie obiektów

Kliknij ikonę , aby zaznaczyć obiekt do edycji. Pozwala przesuwać/powiększać/pomniejszać, zmieniać kolor, usuwać obiekty. Pozwala również obracać, przesuwać na wierzch lub pod spód innych obiektów.



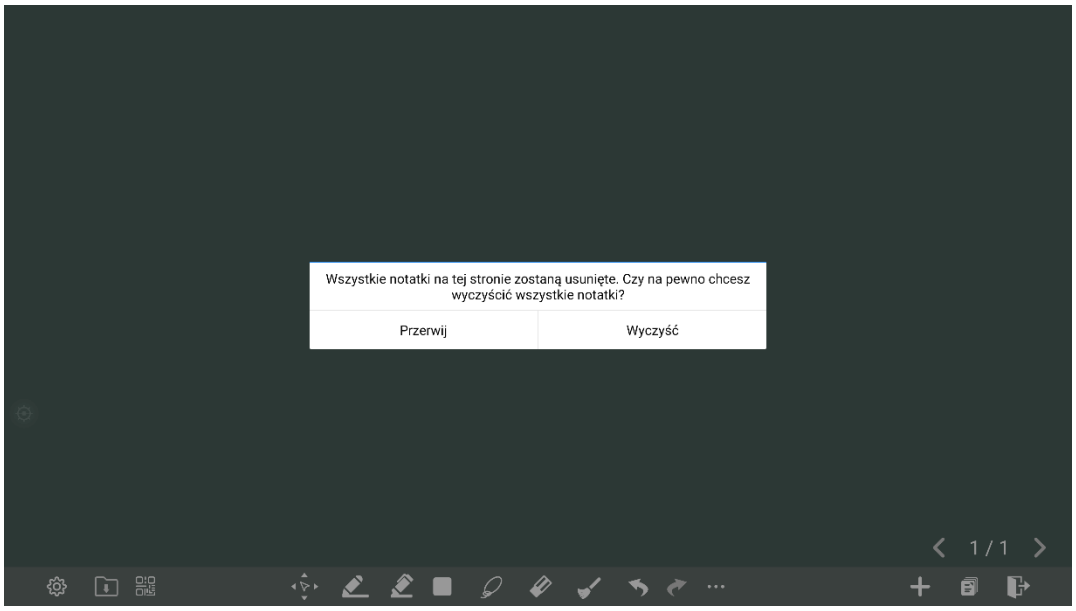
Gumka

Kliknij ikonę , aby usunąć niewłaściwą lub niepotrzebną zawartość. Po kliknięciu w gumkę pojawią się dwa tryby zmazywania gumką. Tryb wymazywania fragmentów i tryb zmazywania całych obiektów.



Wyczyść wszystko

Kliknij ikonę , aby wyświetlić wyskakujące okienka, aby użytkownicy mogli wybrać, czy chcą wyczyścić zawartość bieżącej strony, jak pokazano poniżej.



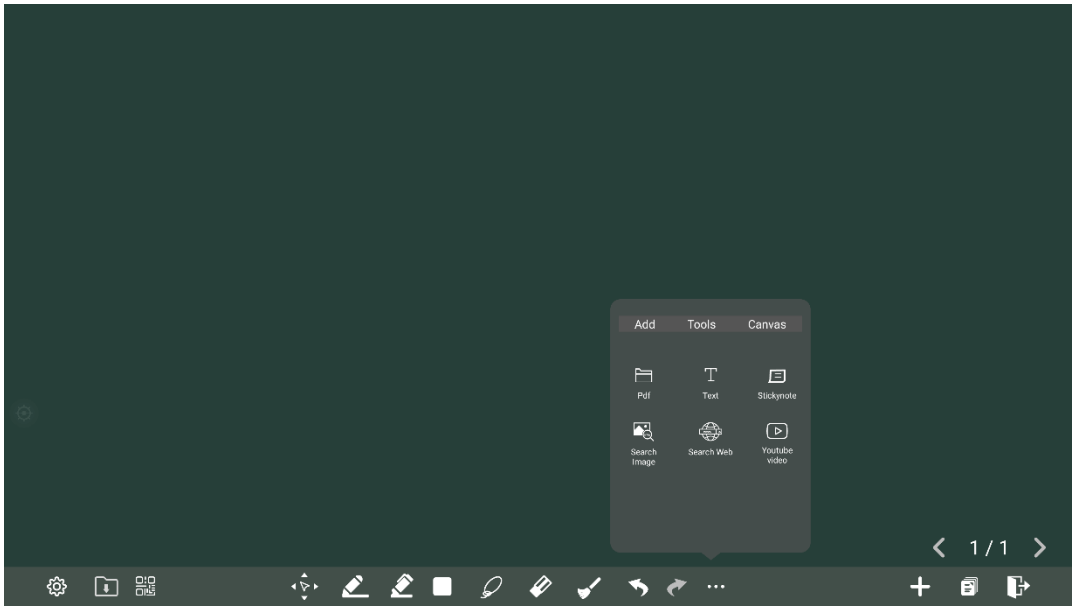
Cofnij/Wykonaj ponownie

Kliknij ikonę , aby cofnąć swój krok lub wykonać cofnięty krok ponownie.

Narzędzia

Kliknij ikonę , aby dodać dodatkowe narzędzia i dokumenty na tablicy.

Pozwala dodać dokumenty pdf, tekst, film z YouTube, notatkę, narzędzia geometryczne, wizualizer, czy podzielić tablicę na części. Kliknij na wybrany dodatek, aby uruchomić wybrane narzędzie.

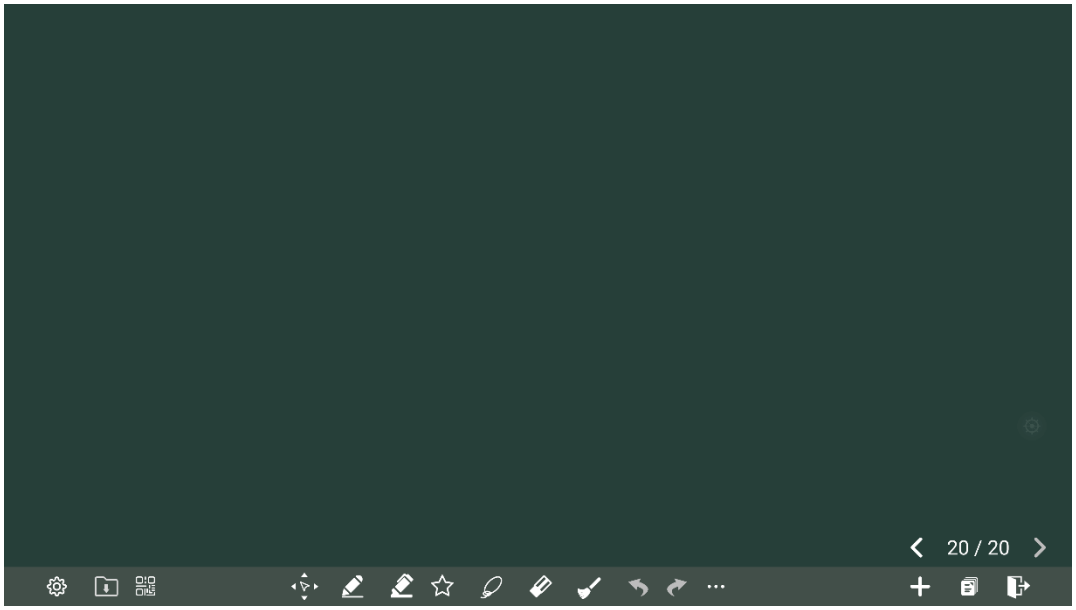


Nowa strona i ustawienia

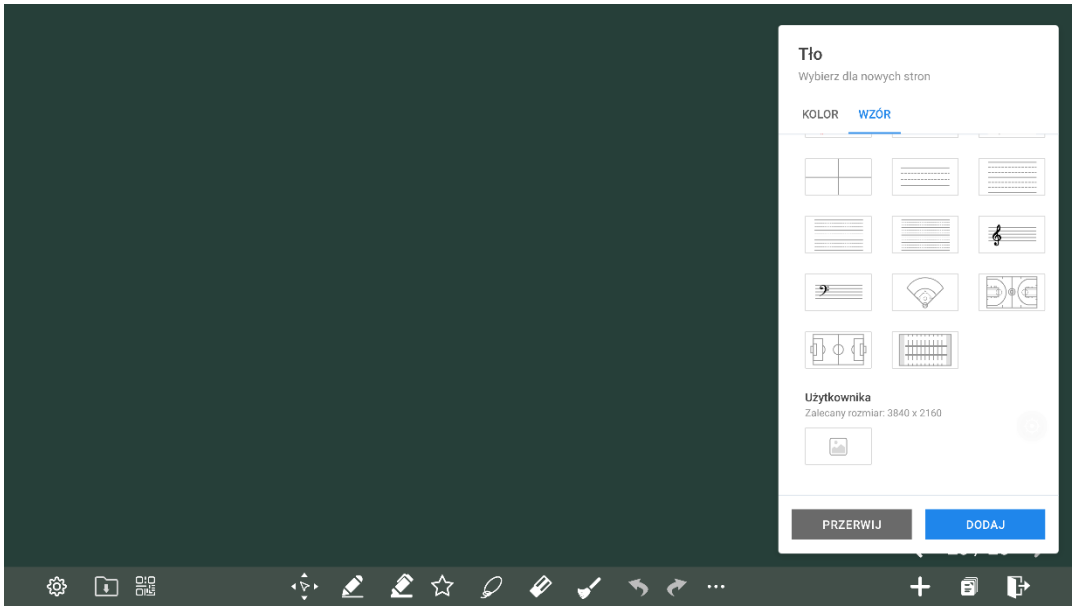
- Utwórz nową stronę

Kliknij ikonę , aby utworzyć nową stronę. Można utworzyć do 20 stron.

Przechodzenie do kolejnych stron odbywa się za pomocą strzałek powyżej paska narzędzi tablicy. Aby przejść do kolejnej strony, kliknij na strzałki



- Dodaj tło, zmień kolor tablicy
- Kliknij ikonę , aby zmienić tło i dodać kolor. Możliwe jest również wgranie własnego tła.



Aby zakończyć pracę na tablicy kliknij . Zostaniesz przeniesiony do ekranu głównego monitora.

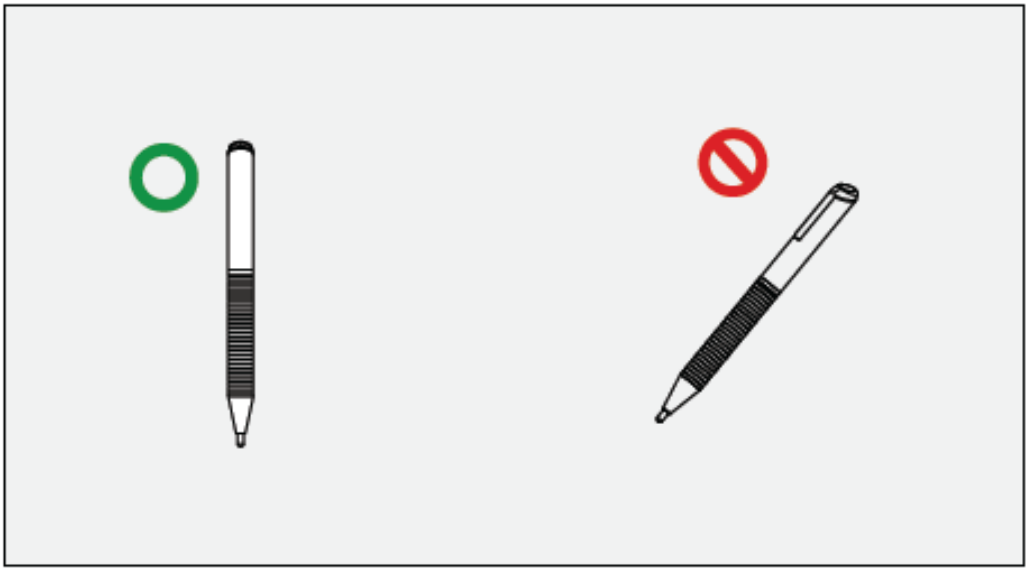
4.4.1.1 Wykrywanie obiektów

Monitor obsługuje funkcję wykrywania obiektów i generuje różne efekty w zależności od średnicy i rozmiaru obiektów wejściowych.

- Pięść/dłoń: identyfikowana jako gumka.
- Cienkie pióro (3 mm): zalecane do używania podczas pisania.
- Gruby pióro (≥ 8 mm)/palec: sugerowany do użycia podczas obsługi funkcji lub obsługi zakreślacza.

NOTE

Jeżeli średnica lub rozmiar używanego obiektu wynosi więcej niż 3 mm lub mniejszy niż 8 mm, istnieje ryzyko niepowodzenia identyfikacji. Zaleca się trzymanie obiektu w pionie podczas pisania.



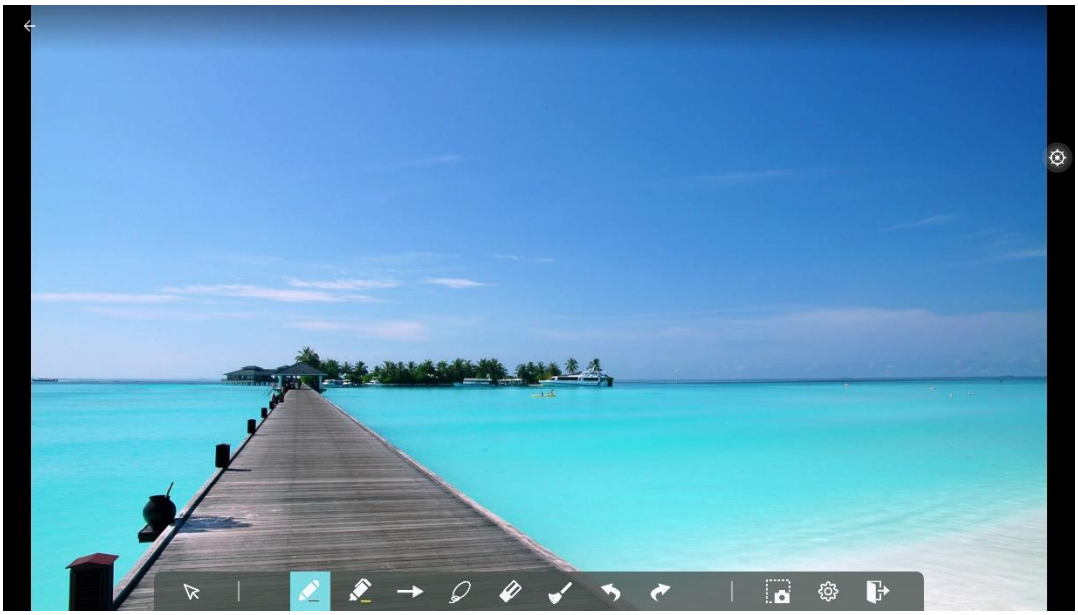
Sposób działania: System automatycznie zapamiętuje ustawienia cienkiego i grubego pióra. Użytkownicy mogą używać cienkiego lub grubego pióra (palca) do wybierania funkcji (w tym koloru i grubości). System zapamiętuje atrybuty odpowiednich funkcji, dopóki użytkownicy nie zmienią ich ręcznie.

- Pięść/dłoń: zachowaj funkcję gumki.

- Cienkie pióro (3 mm): przed ręczną zmianą przez użytkownika system zapamiętuje poprzednio wybrane atrybuty (w tym kolor i grubość).
- Gruby pisak (≥ 8 mm): przed ręczną zmianą przez użytkownika system zapamiętuje poprzednio wybrane atrybuty (w tym kolor i grubość).

4.4.2 Adnotacje

Kliknij na ruchomym pasku narzędzi, aby wprowadzić adnotację. W trybie adnotacji tworzy się przezroczysta warstwa nad ekranem, a użytkownicy mogą dodawać na niej adnotacje, dopóki nie wyjdą z trybu adnotacji.



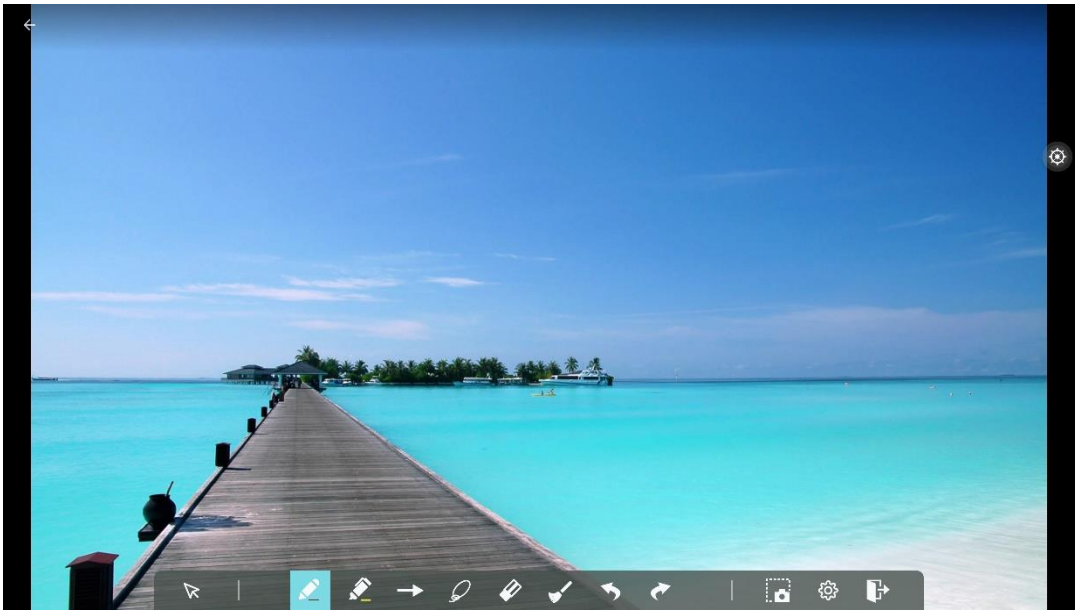
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

SN	Nazwa ikony	Funkcja ikony
1	Kursor	Kliknij, aby powrócić do bieżącego interfejsu z trybu adnotacji w celu sterowania aplikacją lub interfejsem. Po wybraniu funkcji część z adnotacjami jest nadal wyświetlana na ekranie.
2	Pióro	Dotknij, aby użyć funkcji pióra, a ikona zmieni kolor na niebieski. Kliknij, aby ustawić rozmiar lub kolor. Wybrany kolor i rozmiar zostaną pokazane przez ikonę.
3	Zakreślacz	Kliknij, aby użyć funkcji wyróżnienia, a ikona zmieni kolor na niebieski. Kliknij, aby ustawić rozmiar lub kolor. Wybrany kolor i rozmiar zostaną pokazane za pomocą ikony.
4	Automatycznie rysowanie kształtów	Kliknij, aby użyć funkcji zakreślania, a ikona zmieni kolor na niebieski. Kliknij, aby ustawić rozmiar lub kolor. Wybrany kolor i rozmiar zostaną pokazane przez ikonę.
5	Zaznaczanie obiektów	Kliknij , aby wybrać dane na stronie w celu przesunięcia / powiększenia / pomniejszenia / obrócenia dwoma palcami.
6	Gumka do mazania	Kliknij, aby wybrać funkcję gumki, po jej wybraniu ikona zmieni kolor na niebieski.

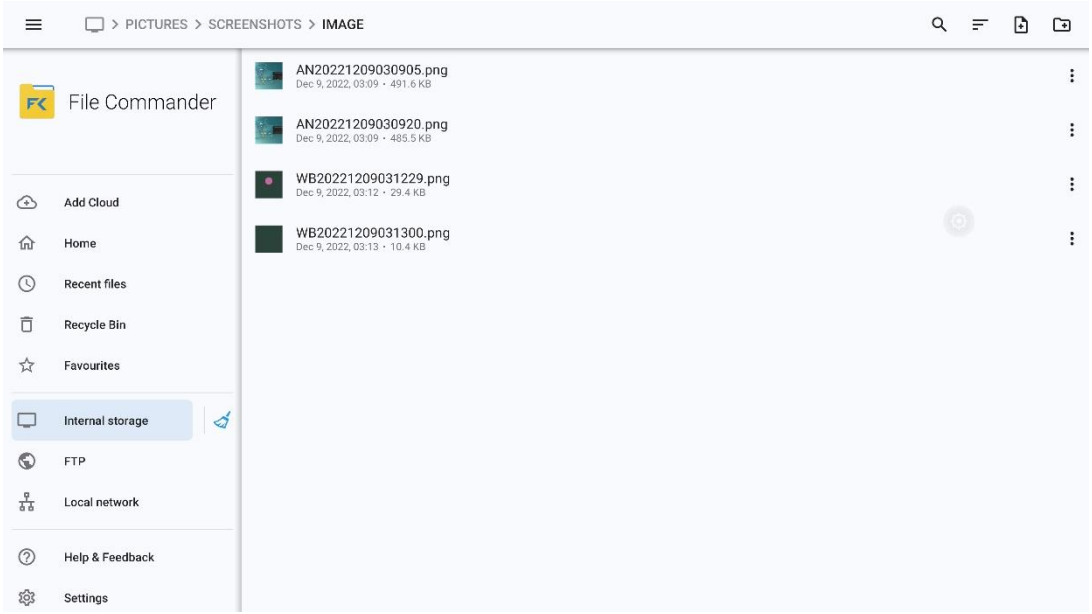
SN	Nazwa ikony	Funkcja ikony
7	Pędzelek	Wyczyść wszystkie dane na tej stronie.
8	Cofnij	Powrót do poprzedniego kroku.
9	Wykonaj ponownie	Wykonaj cofnięty krok ponownie.
10	Zrzut ekranu	Kliknij, aby zrobić zrzut ekranu i zapisać obraz w zarządzaniu plikami.
11	Przełącznik rozpoznawania obiektów	Kliknij, aby zmienić ustawienie rozpoznawania obiektów, przesuń w lewo, aby otworzyć funkcję rozpoznawania obiektów, przesuń w prawo, aby ją wyłączyć.
12	Wyjście	Kliknij, aby wyjść z trybu adnotacji.

Zrzut ekranu

W trybie adnotacji kliknij ikonę , aby zapisać bieżący obraz jako obraz. Można utworzyć do 50 zrzutów ekranu. NOWOŚĆ: Teraz zrzut ekranu może być wklejany bezpośrednio do tablicy, bez konieczności szukania pliku na dysku.



Na stronie głównej Kliknij ikonę Zarządzanie plikami, wybierz folder „Pamięć wewnętrzna > Obrazy > Zrzuty ekranu > Obraz”, aby wyświetlić lub pobrać zrzuty ekranu.

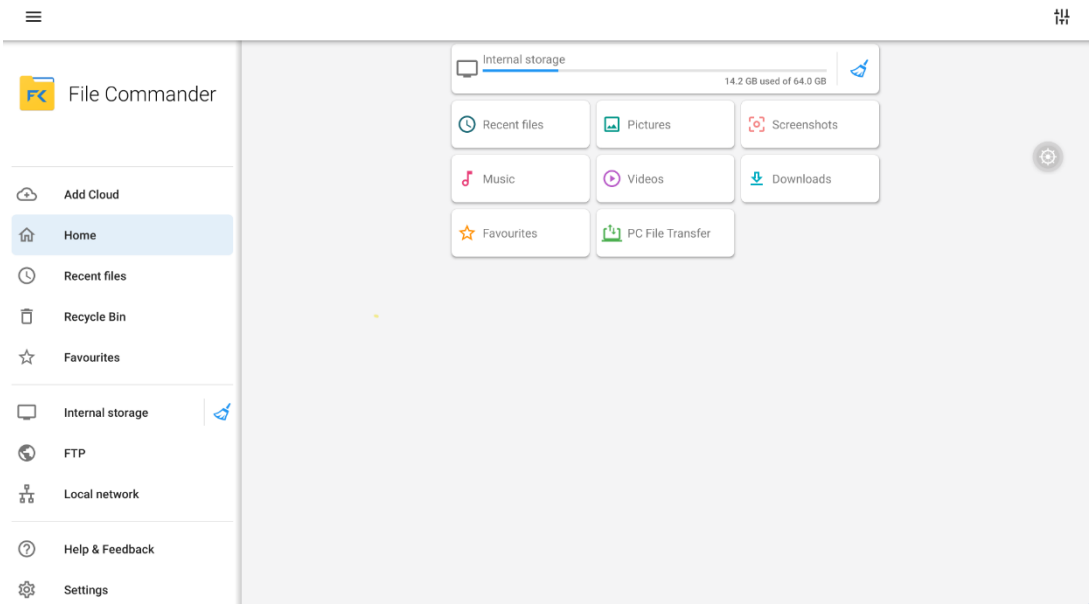


4.4.3 Zarządzanie plikami

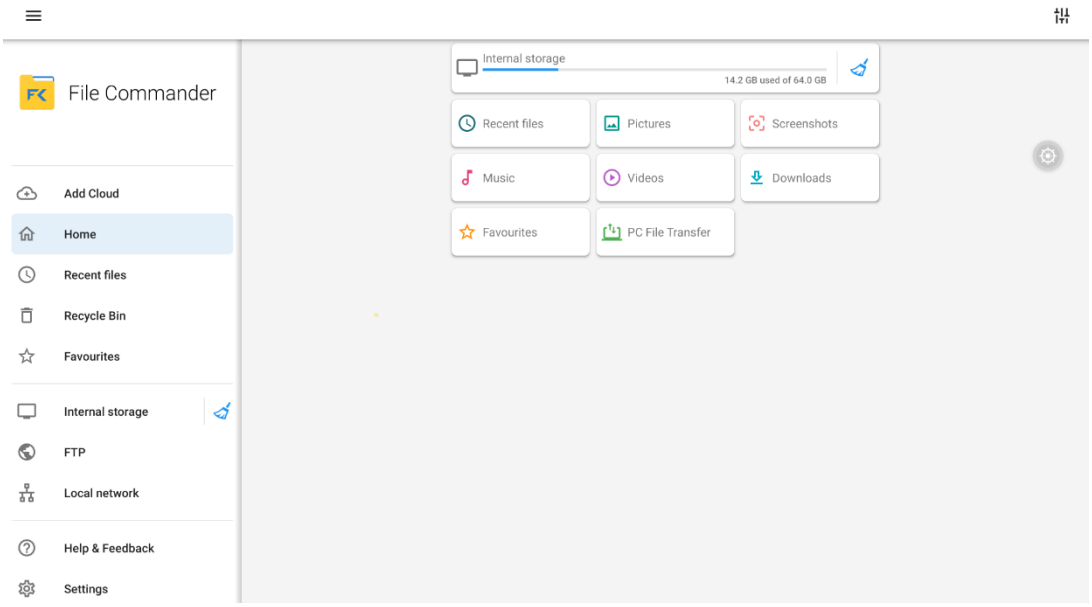
Produkt obsługuje połączenie z pamięcią flash USB. W aplikacji menadżera plików File Viewer możesz przeglądać wszystkie pliki w pamięci wewnętrznej i urządzeniach pamięci masowej podłączonych przez porty USB. Tam można kopiować, wklejać, usuwać i wyszukiwać pliki.

Podgląd pliku

Korzystając z aplikacji Menadżera plików, możesz kliknąć podmenu w lewym panelu nawigacyjnym, aby wyświetlić podgląd plików znajdujących się w pamięci wewnętrznej, zewnętrznych urządzeniach pamięci podłączonych przez porty USB, plikach przechowywanych w chmurze, plikach przesłanych na serwer FTP i plikach sieci lokalnej, jak pokazano poniżej.



Kliknij podmenu po prawej stronie, aby wyświetlić podgląd pamięci wewnętrznej, ostatnich plików, zdjęć, zrzutów ekranu, muzyki, filmów, pobranych plików, ulubionych, przesyłania plików do komputera. Kliknij ikonę, aby wyświetlić pliki.

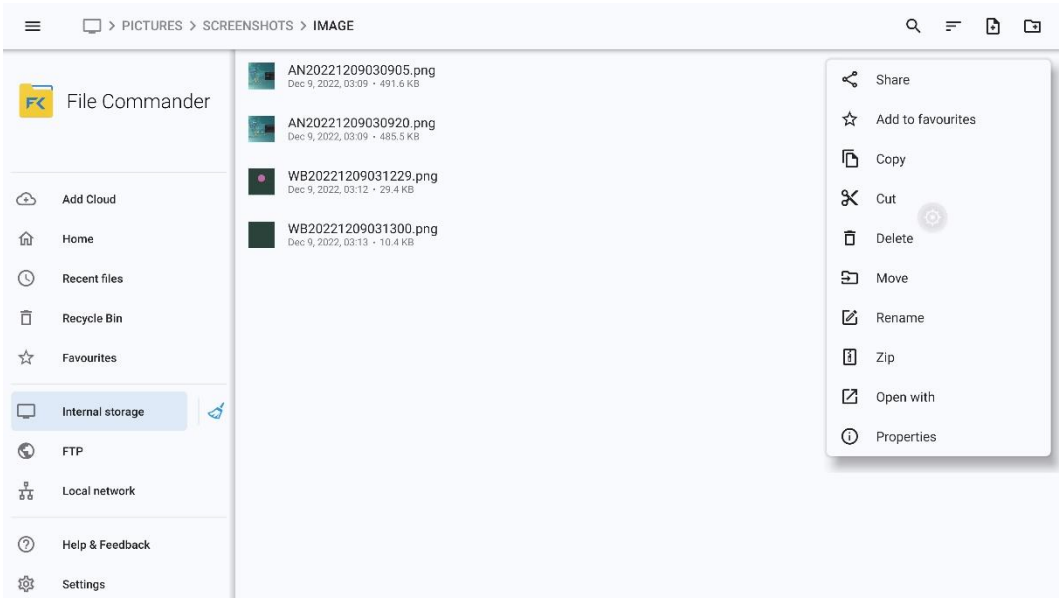


Ikony w prawym górnym rogu

Ikony	Funkcje
	Kliknij, aby wyszukać pliki według nazw.
	• System obsługuje dwa tryby widoku: listę i siatkę. Możesz dotknąć w prawym górnym rogu, aby przełączyć Lub tryby wyświetlania. • Uzyskiwać aby wyświetlić pliki na podstawie nazwy, typu, rozmiaru i modyfikacji.
	Kliknij, aby utworzyć nowy plik.
	Kliknij, aby utworzyć nowy folder.
	Kliknij, aby wkleić obraz.
	Kliknij, aby usunąć wybrany obraz.
	Kliknij, aby wyciąć wybrany obraz.
	Kliknij, aby skopiować wybrany obraz.
	Kliknij, aby przenieśćo braz do innych plików.

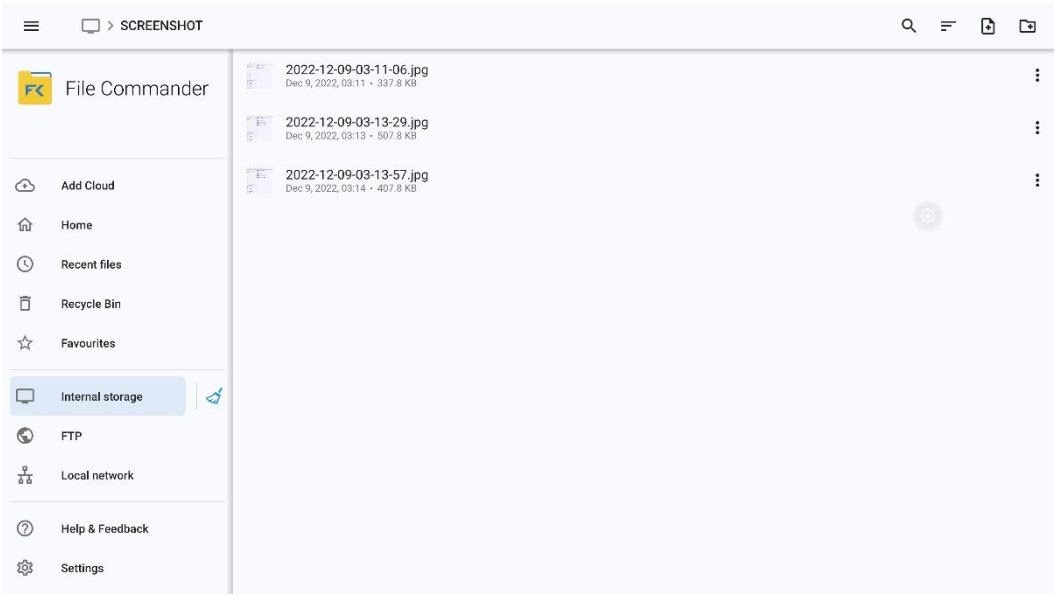
Operacja plików

Wejdź do aplikacji Menadżera plików. Możesz tworzyć foldery zgodnie z wymaganiami, wybierać pliki przez długie naciśnięcie i ustawiać tapetę/kopiować/wklejać/usuwać. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat innej operacji, Kliknij w prawym górnym rogu.



Nazwa pliku

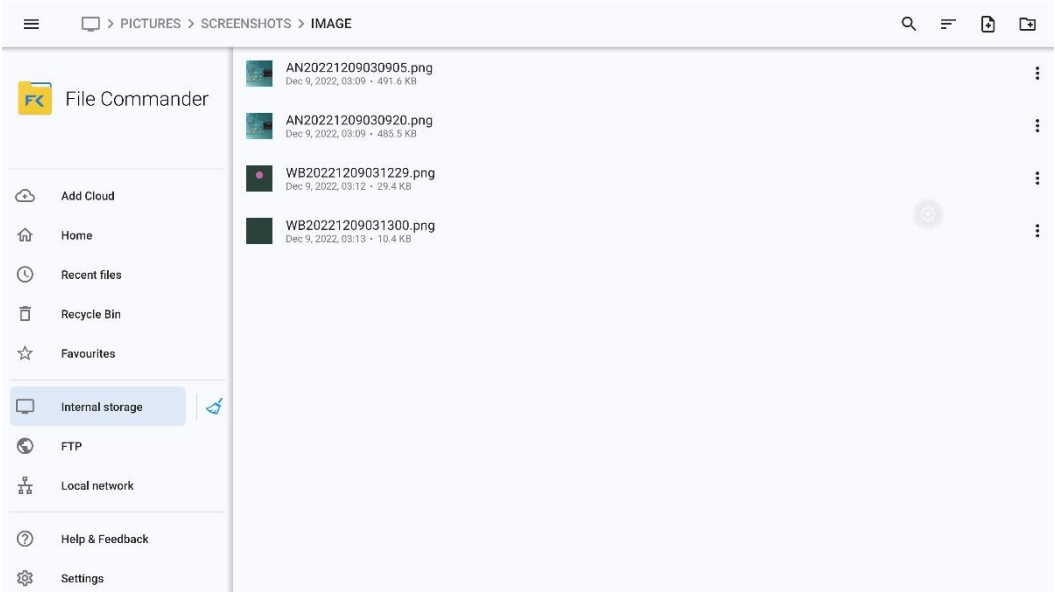
W folderze „Pamięć wewnętrzna > Zrzut ekranu” w Menedżerze plików zapisywane są zdalne zrzuty ekranu z danego spotkania.



W folderze „Pamięć wewnętrzna > Obrazy > Zrzuty ekranu” w Menedżerze plików zapisywane są zrzuty ekranu strony adnotacji i zrzuty ekranu dyskusji.

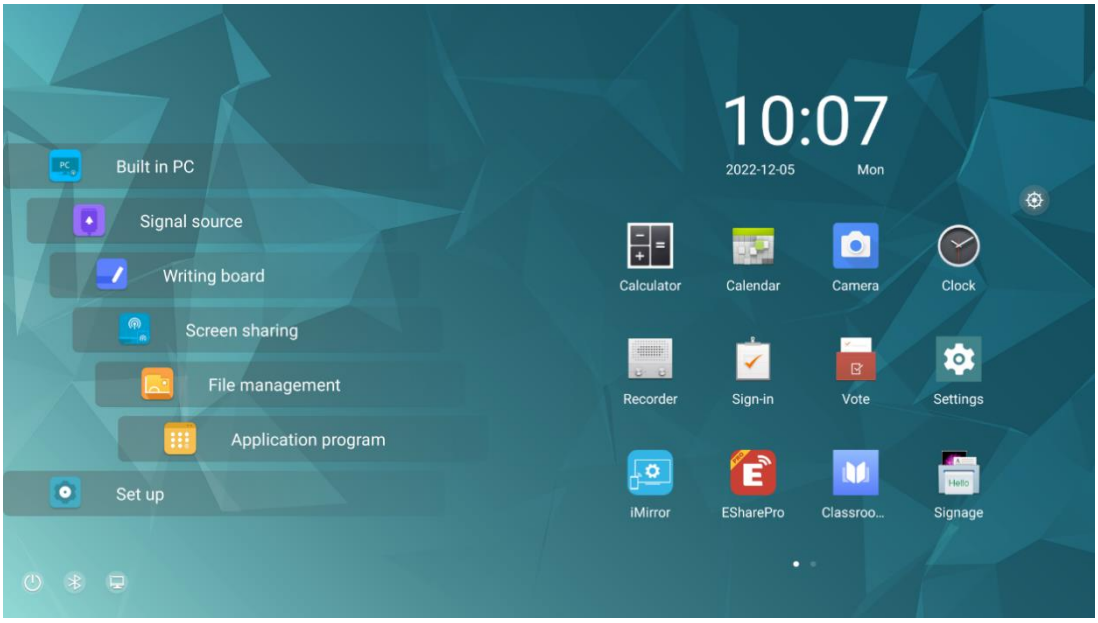
W zależności od trybu zrzutów ekranu, nazewnictwo obrazów jest różne. Nazwy plików obrazów są następujące: przedrostek + plik tworzenia.

Reguła przedrostka w nazwie obrazu: WB (zrzut strony z tablicy), AN (zrzut ekranu strony adnotacji).



4.4.4 Menadżer aplikacji

Na stronie głównej dotknij Menadżer aplikacji. Na wyświetlonej stronie można przeglądać wszystkie aplikacje. Poniższe zdjęcie przedstawia aplikacje, z którymi dostarczany jest system.



Nazwa	Ikona	Funkcje
Kalkulator		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji kalkulatora.
Kalendarz		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji kalendarza.
Kamera		Kliknij ikonę, aby uzyskać dostęp do aplikacji aparatu

Nazwa	Ikona	Funkcje
Zegar		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji zegara.
Dyktafon		Kliknij ikonę, aby uzyskać dostęp do aplikacji dyktafonu.
Sign-in		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji Sign-in
Głosowanie		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji do głosowania.
Ustawienia		Kliknij ikonę, aby przejść do ustawień.
Eshare Pro		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji udostępniania treści ze źródła.
Udostępnij w klasie		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji udostępniania treści klasie.
Signage		Kliknij ikonę, aby wejść do stworzenia spersonalizowanej wiadomości wyświetlanej na ekranie.
Zużycie pamięci		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji pokazującej ilość zajętego miejsca w pamięci monitora.
Menadżer plików		Kliknij ikonę, aby otworzyć Menedżera plików i przeglądać wszystkie wewnętrzne i zewnętrzne pliki na ekranie.
Pakiet biurowy		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji pakietu Office. W tej aplikacji możesz przeglądać pliki biurowe, w tym pliki Excel, Word, Power Point i PDF.
Wizualizer		Kliknij ikonę, aby uruchomic wizualizer.
Chromium		Dotknij tę ikonę, aby otworzyć przeglądarkę Chromium.
Mail		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji e-mail i wysłać pliki. Przed wysłaniem plików należy dodać konto e-mail.
Tablica		Kliknij ikonę, aby przejść do aplikacji Tablica.
Zrzut ekranu		Dotknij tę ikonę, aby uzyskać dostęp do aplikacji robiącej zrzut ekranu i nagrywającej ekran.

Kamera – w wersji Insgraf Digital Future - koniecznoosc podłączenia kamery zwenętrznej.

Kliknij ikonę w Menadżerze aplikacji, aby przejść do „Kamery”, możesz wybrać tryb aparatu lub tryb wideo, podczas robienia filmu dźwięk zostanie automatycznie nagrany.

Przesuń w prawo, aby uzyskać dostęp do menu robienia zdjęć lub nagrywania filmów, możesz przesunąć palcem, aby wyświetlić, udostępnić lub usunąć swoje dane.

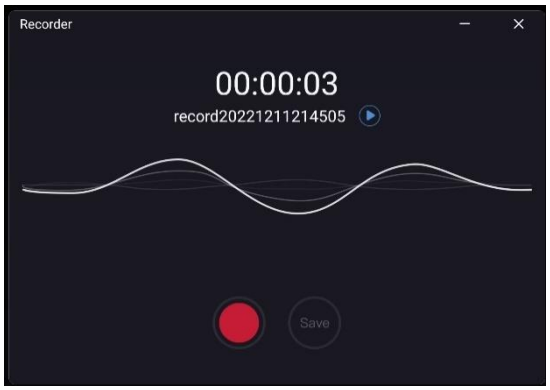
NOTE

- Nagrywania wideo nie można używać jednocześnie z nagrywaniem ekranu. Jeśli nagrywanie ekranu jest już włączone, nagrywanie wideo nie zostanie włączone.
- Zdjęcie i wideo zrobione aparatem zostaną zapisane w: File Commander > DCIM > Camera.

Dyktafon (nagrywanie głosu)

Kliknij w ikonę w Menadżerze aplikacji, aby otworzyć „Dyktafon”, Kliknij aby utworzyć nowy nagranie. Nagraj głos za pomocą wbudowanego zestawu mikrofonów. Łatwe tworzenie protokołów ze spotkań głosowych.

Kliknij ikonę ponownie, aby zakończyć nagrywanie dyktafonem. Dane można zapisać w pamięci wewnętrznej. Nagrania można odsłuchać stukając ikonę .



NOTE

- Nagranie zostanie automatycznie zapisane w „Raporcie ze spotkań” (Menadżer plików > Raport ze spotkań)
- Nagrywanie działa tylko w systemie Android.

Nagrywanie ekranu

Kliknij w ikonę w aplikacji, aby przejść do „Nagrywania ekranu”, Użytkownik może wybrać nagrywanie ekranu z dźwiękiem zewnętrznym (mikrofon) lub bez niego.

Kliknij aby rozpocząć nagrywanie ekranu. Kliknij ponownie, aby zatrzymać nagrywanie ekranu. Kliknij aby wyjść z aplikacji do nagrywania ekranu.

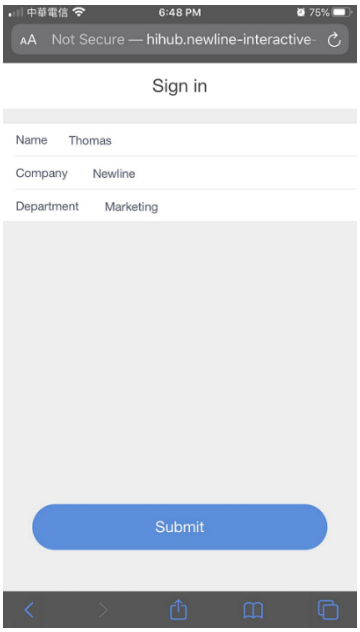
NOTE

- *Nagranie będzie zapisywane w kolejnych 45-minutowych sesjach. Na przykład: jeśli nagranie trwa 90 minut, nagranie zostanie podzielone na dwie 45-minutowe sesje.*
- *Nagranie zostanie automatycznie zapisane w „Raport ze spotkań” (Menadżer plików > Raport ze spotkań).*

Sign in

Użytkowników można dodać do listy, skanując kod QR za pomocą skanera na urządzeniu mobilnym użytkownika. Po zalogowaniu się uczestników odpowiednie informacje są synchronizowane z formularzem logowania w czasie rzeczywistym:

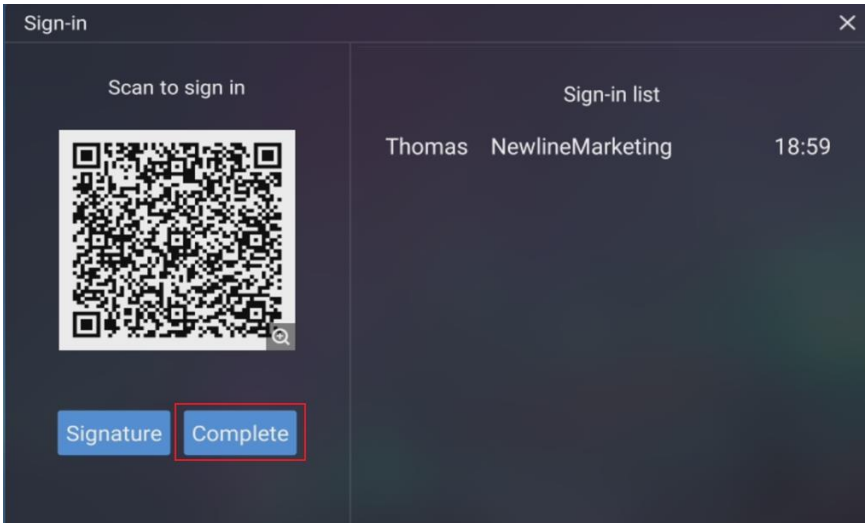
Kliknij w ikonę w Menadżerze aplikacji, aby przejść do „Sign in”, zeskanuj kod QR za pomocą urządzeń mobilnych. Urządzenia zostaną przekierowane na stronę internetową, na której możesz wprowadzić swoje imię i nazwisko, klasę, grupę etc.



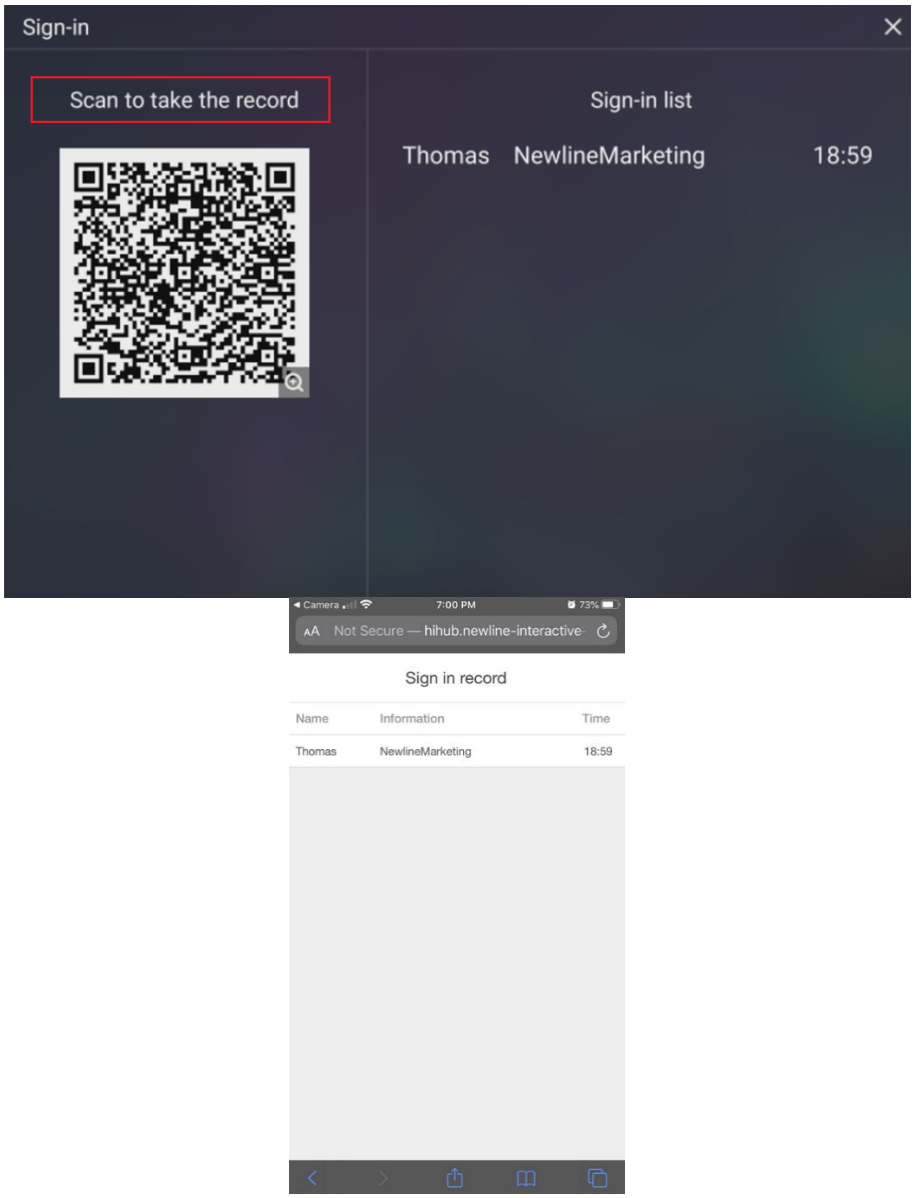
NOTE

Sign in działa tylko wtedy, gdy zarówno monitor, jak i urządzenia mobilne są podłączone do Internetu.

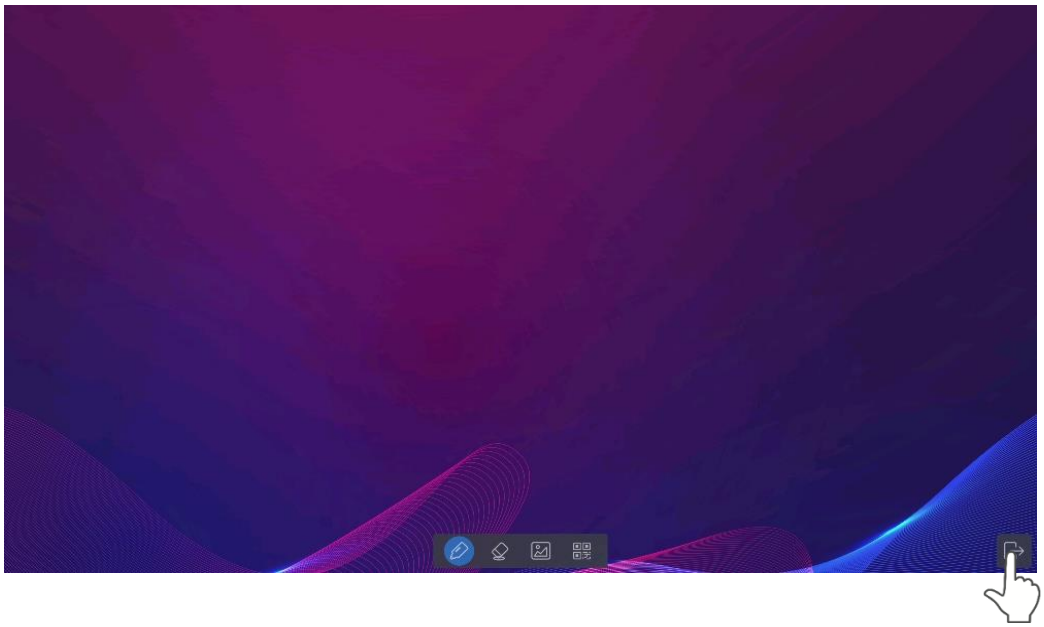
Gdy użytkownik stuknie opcję przesyłania na swoich urządzeniach przenośnych, jego dane wejściowe zostaną wyświetlone na liście logowania. Gospodarz spotkania może stuknąć „Zakończ”, aby zakończyć proces podpisywania.



Gdy gospodarz spotkania stuknie „Zakończ”, użytkownicy mogą użyć swojego urządzenia mobilnego do zeskanowania kodu QR w celu pobrania listy logowania na swoje urządzenia mobilne.



Użytkownik może również wybrać przycisk „Podpis”, aby przejść do interfejsu podpisu. Manualne logowanie można wykonać ręcznie lub rysikiem. Dolny pasek narzędzi zawiera pióro, gumkę i ustawienia tła (konfigurowalne) itp. Interfejs podpisu można zapisać, skanując kod QR. Użytkownik może kliknąć w prawym dolnym rogu, aby wyjść z interfejsu podpisu.



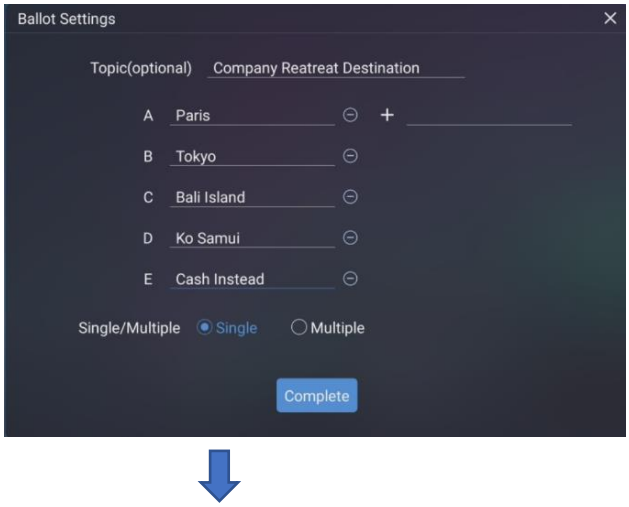
NOTE

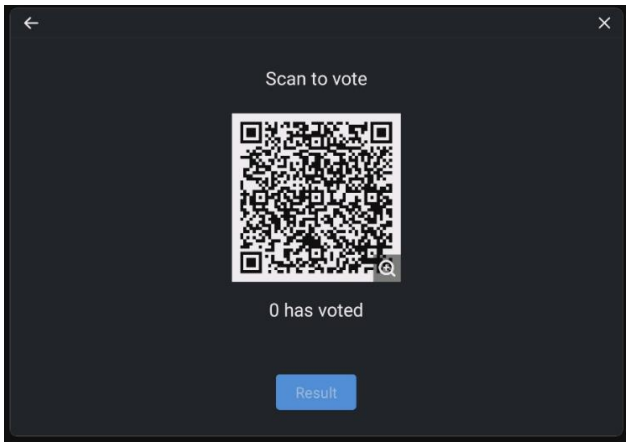
Jeśli użytkownik jest bezczynny przez ponad 8 sekund w interfejsie podpisu, dolny pasek narzędzi zostanie automatycznie ukryty. Użytkownicy mogą dotknąć ukrytego przycisku u dołu, aby ponownie wywołać pasek narzędzi.

Głosowanie

Kliknij w ikonę , aby przejść do opcji „Głosowanie”:

Użytkownicy mogą wprowadzić temat (nie jest to wymagane) i wprowadzić opcje (minimum 2 opcje, maksymalnie 10 opcji). Po dotknięciu „Zakończ” generowany jest kod QR, który uczestnicy mogą zeskanować za pomocą swoich urządzeń mobilnych.

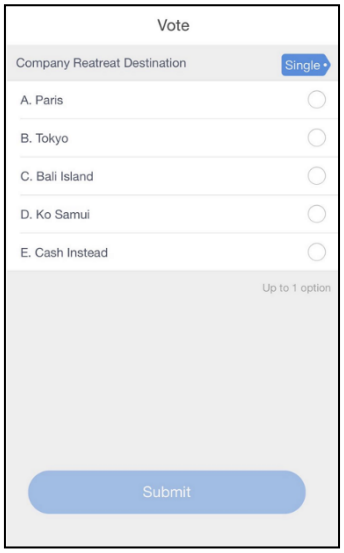




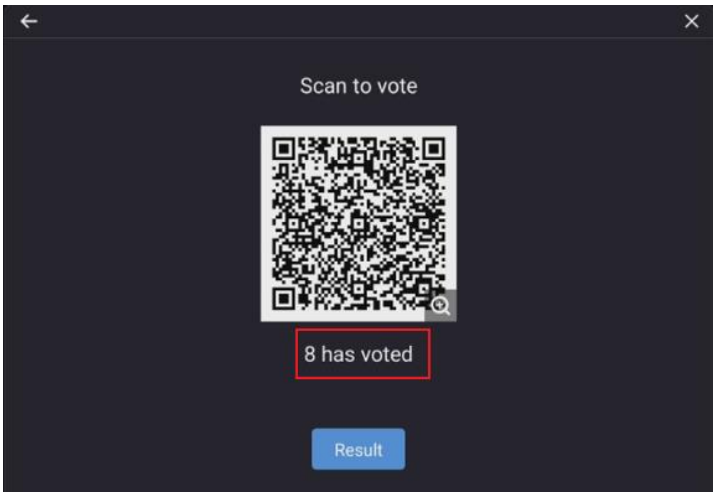
NOTE

„Głosowanie" działa tylko wtedy, gdy zarówno monitor, jak i urządzenie mobilne są podłączone do Internetu.

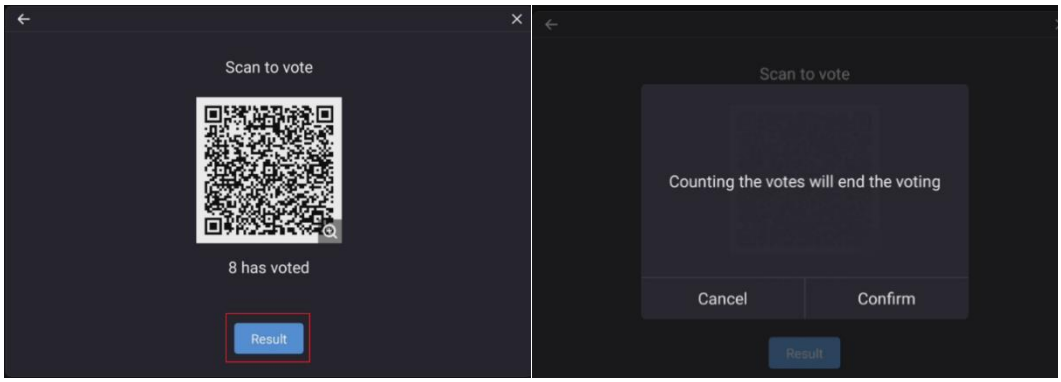
Uczestnik zobaczy temat i opcje głosowania na urządzeniu mobilnym po zeskanowaniu kodu QR. Po dokonaniu wyboru dotknij „prześlij", aby oddać głos.



W procesie głosowania liczba głosujących wyświetlana jest w czasie rzeczywistym pod kodem QR.

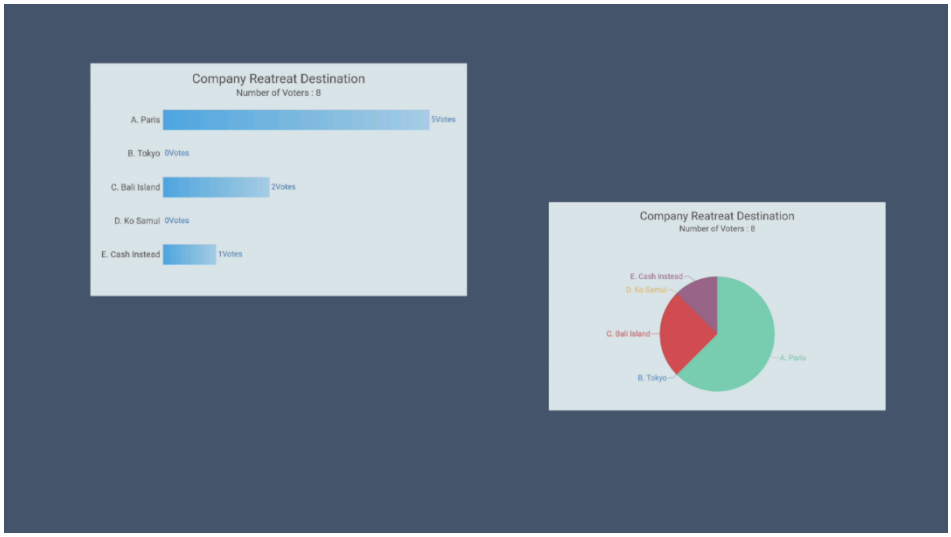


Użytkownik może nacisnąć przycisk „Wynik", aby zakończyć bieżący proces głosowania i wyświetlić wyniki głosowania.



Wyniki głosowania mogą być wyświetlane zarówno w formie „Wykresu kołowego”, jak i „Wykresu słupkowego”.

Użytkownik może stuknąć Wstaw do tablicy, aby wstawić bieżące wyniki głosowania do tablicy.

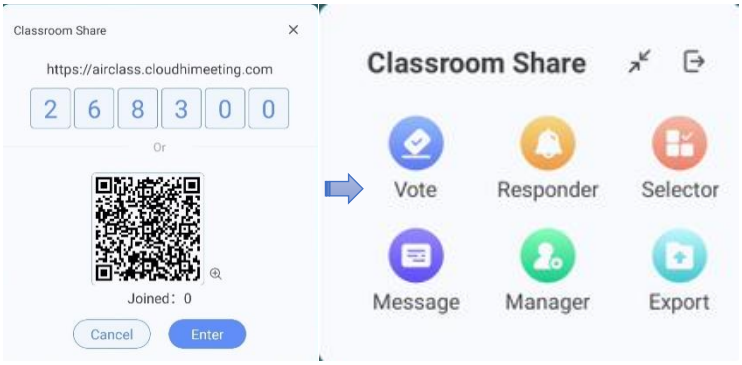


Udostępnij w klasie

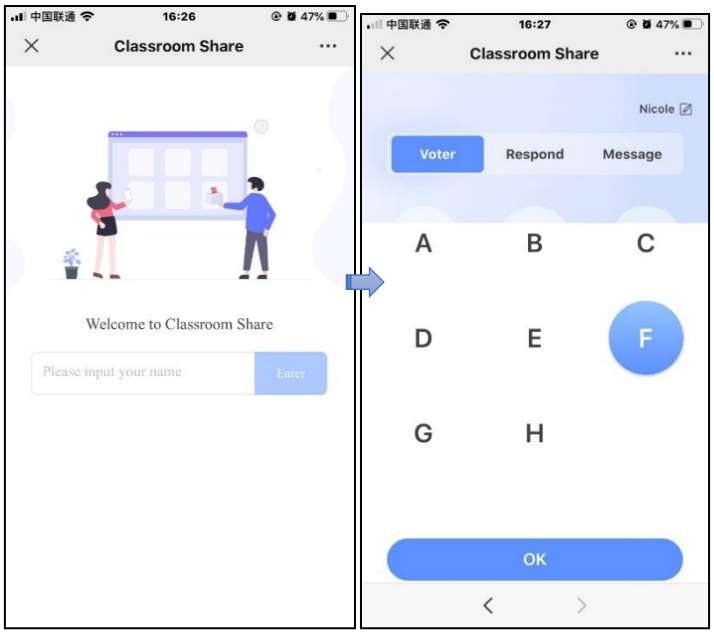
Kliknij w ikonę w Menadżerze aplikacji, aby uruchomić aplikację Classroom Share. Kliknij Enter, aby wyświetlić narzędzia klasowe.

Uczniowie mogą zeskanować kod QR i wprowadzić swoje imię/nick, aby dołączyć do udziału w klasie.

Wyskakujące okno na monitorze.

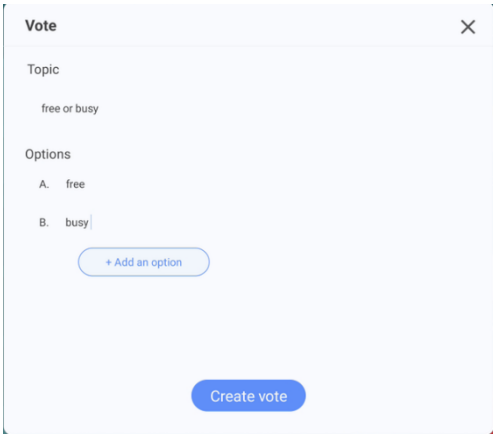


Wyskakujące okno na urządzeniu mobilnym

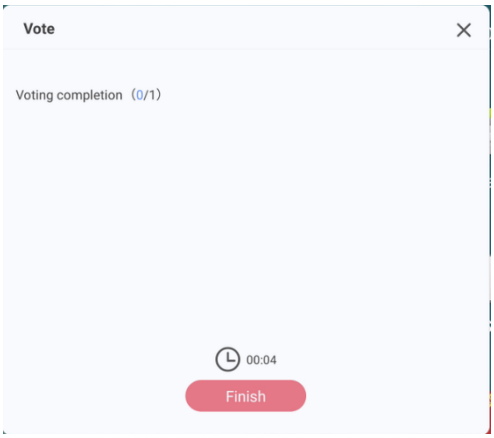


Głosowanie

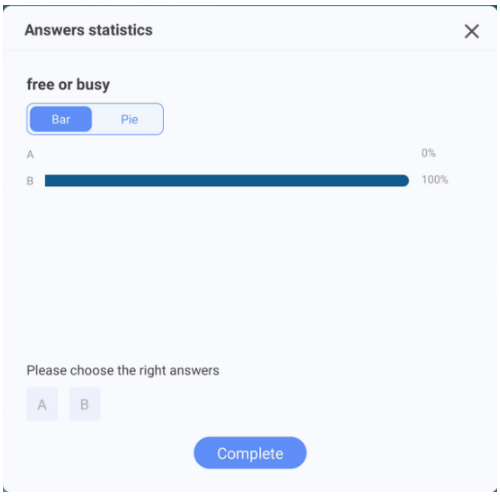
Krok 1 Kliknij opcję Głosowanie (Vote), aby utworzyć nowe głosowanie. Wprowadź temat głosowania (nie jest to wymagane) i opcje wprowadzania (minimum 2 opcje).



Krok 2 Kliknij opcję Utwórz głosowanie, a uczniowie będą mogli głosować na urządzeniu mobilnym. Proporcja głosów będzie wyświetlana na ekranie w czasie rzeczywistym;



Krok 3 Dotknij opcji Zakończ (Finish), aby sprawdzić wynik głosowania. Wyniki głosowania mogą być przedstawione za pomocą wykresu słupkowego lub kołowego.



Odpowiadający

Kliknij "Responder" na monitorze, aby utworzyć osobę odpowiadającą. Na urządzeniu mobilnym dostępny będzie przycisk "Responder". Kliknij przycisk na urządzeniu mobilnym, a na monitorze wyświetli się imię i nazwisko pierwszego ucznia, który pomyślnie przeszedł test.

Selektor

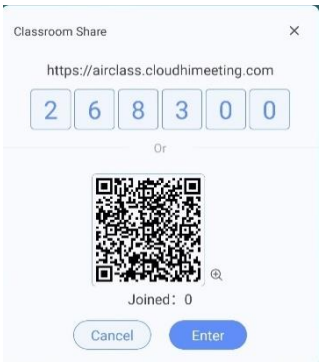
Kliknij przycisk "Selektor" na monitorze, aby rozpocząć selekcję, wybierz liczbę uczniów, którzy mają wygrać, Kliknij przycisk "Start", a system przeprowadzi losową selekcję z listy uczniów, którzy dołączyli do udziału w klasie. Po zakończeniu losowania nazwa zwycięzcy zostanie wyświetlona na panelu.

Wiadomość

Uczniowie wprowadzają wiadomość na urządzeniu mobilnym i klikają Wyślij (Send). Gdy ekran punktowy jest aktywny, na ekranie wyświetlany jest komunikat ekranu punktowego. Kolor ekranu punktowego można dostosować do własnych potrzeb.

Menedżer

Dotknij przycisku „Menedżer”, aby wyświetlić połączone informacje.

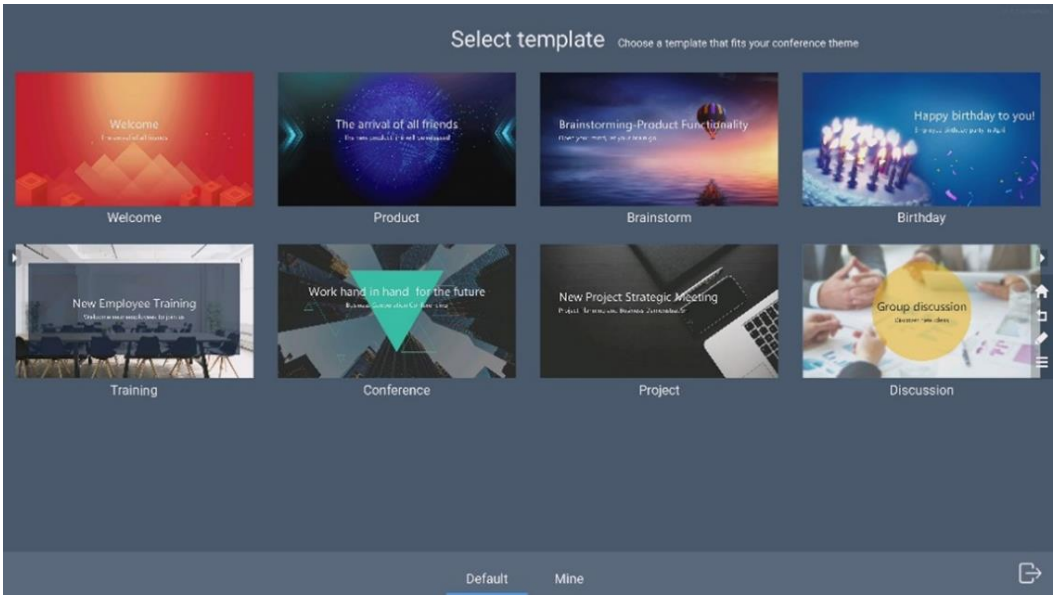


Eksport

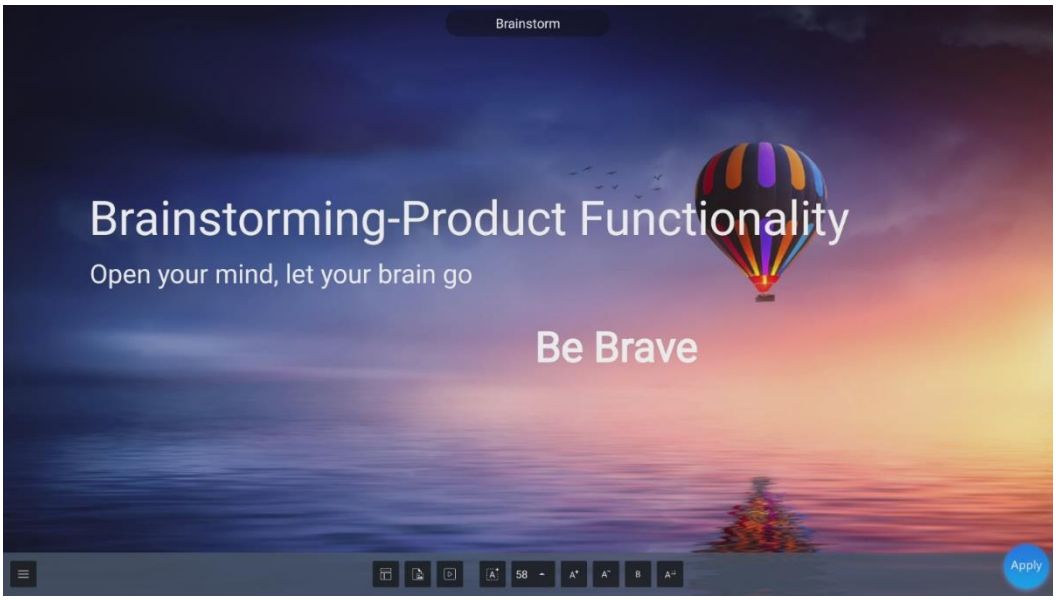
Kliknij Eksportuj (Export), aby zapisać dane udostępnione w klasie w Menadżerze plików.

Signage

Kliknij ikonę w Menadżerze aplikacji, aby wejść do Signage. Na tej stronie użytkownik może wybrać żądany styl szablonu i dostosować słowa powitania w trybie Domyślnym lub wprowadzić zmiany i zapisać plik jak pokazano poniżej:



Po wybraniu szablonu przejdź do interfejsu edycji szablonu:

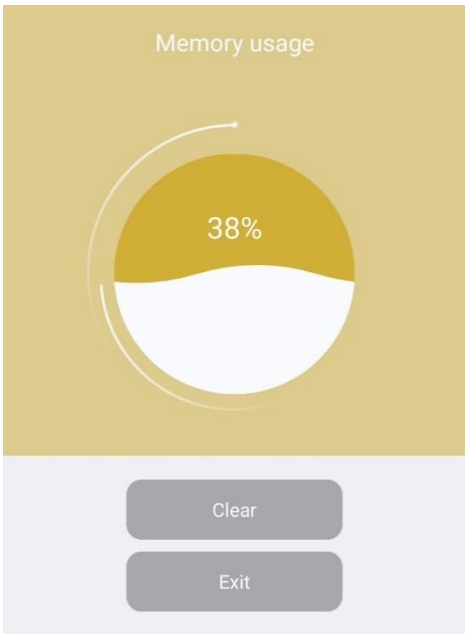


Po edycji szablonu użytkownik może kliknąć ikonę „Zastosuj” w prawym dolnym rogu, aby zapisać w „Zapisz pliki” lub kliknąć ☰ w lewym dolnym rogu, aby wykonać następujące operacje:

- Kliknij „Przywróć”: Przywróć szablon do trybu domyślnego przed edycją.
- Kliknij „Zmień nazwę”: zmień nazwę szablonu.
- Kliknij „Wstecz”: Powrót do poprzedniej operacji.
- Kliknij „Zapisz”: Zapisz szablon w „Zapisz plik”.

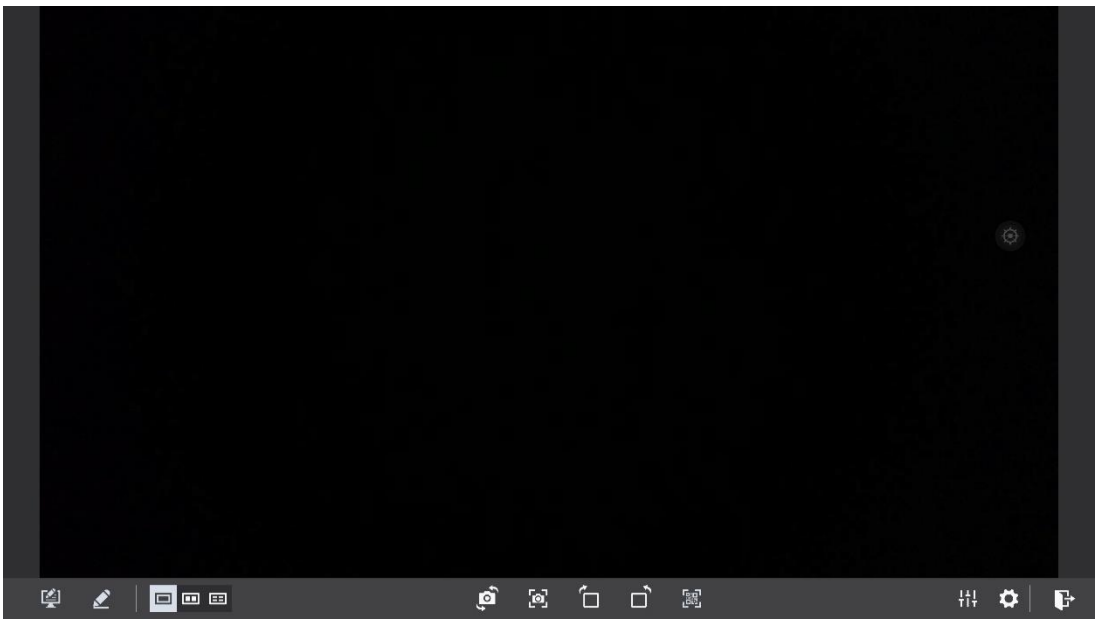
Zużycie pamięci

Kliknij ikonę w programie użytkowym, aby wprowadzić użycie pamięci. Kliknij „Wyczyść”, aby wyczyścić wewnętrzną pamięć podręczną systemu.



Wizualizer – w wersji Insgraf Digital Future- konieczność podłączenia kamery zewnętrznej

Kliknij w ikonę , aby uruchomić wizualizer.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

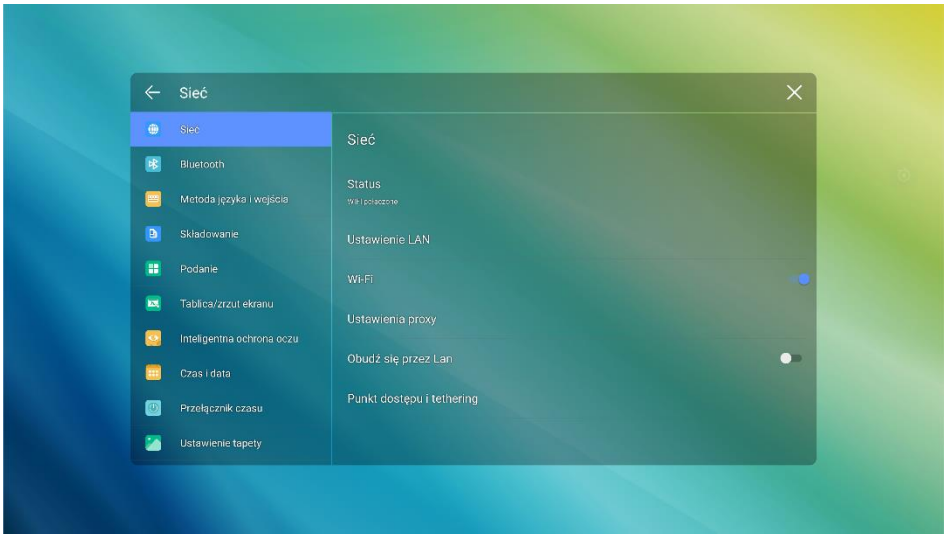
SN	Nazwa ikony	Funkcja ikony
1	Adnotacja	Kliknij, aby przejść do trybu adnotacji.
2	Biała tablica	Kliknij, aby przejść do trybu tablicy.
3	Wyświetlacz	Kliknij, aby wyświetlić kamerę wizualizera.
4	Tryb podziału ekranu (2)	Kliknij, aby wyświetlić w trybie podzielonego

		ekranu na 2 części.
5	Tryb podziału ekranu (4)	Kliknij, aby wyświetlić w trybie podzielonego na 4 części.
6	Przełącznik aparatu	Kliknij, aby zmienić kamerę (tylko gdy monitor posiada górną i dolną kamerę).
7	Zrzut ekranu	Kliknij, aby zrobić zrzut ekranu. Zrzut ekranu można wkleić do tablicy, zapisać go w plikach, na USB lub udostępnić.
8	Obrót (kierunek zgodny z kierunkiem ruchu wskazówek zegara)	Obróć obraz z kamery zgodnie z ruchem wskazówek zegara.
9	Obrót (w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara)	Obróć obraz z kamery w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
10	Kod QR	
11	Modyfikacja	Kliknij, aby dostosować jasność, kontrast, nasycenie, ostrość.
12	Ustawienia	Kliknij, aby ustawić tryb obrazu, rozdzielczość, system kolorów.
13	Wyjście	Kliknij, aby wyjść z wizualizera.

4.4.5 Ustawienia systemowe

Wejdź na stronę ustawień systemowych, korzystając z jednej z następujących metod:

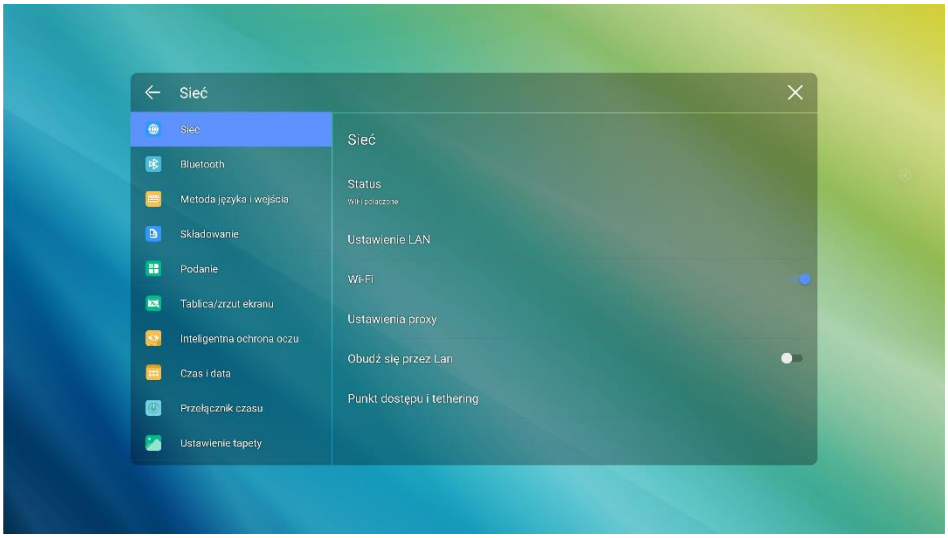
- Kliknij ikonę na stronie głównej.
- Naciśnij przycisk na pilocie.
- W menu szybkich ustawień kliknij ikonę .



4.4.5.1 Sieć

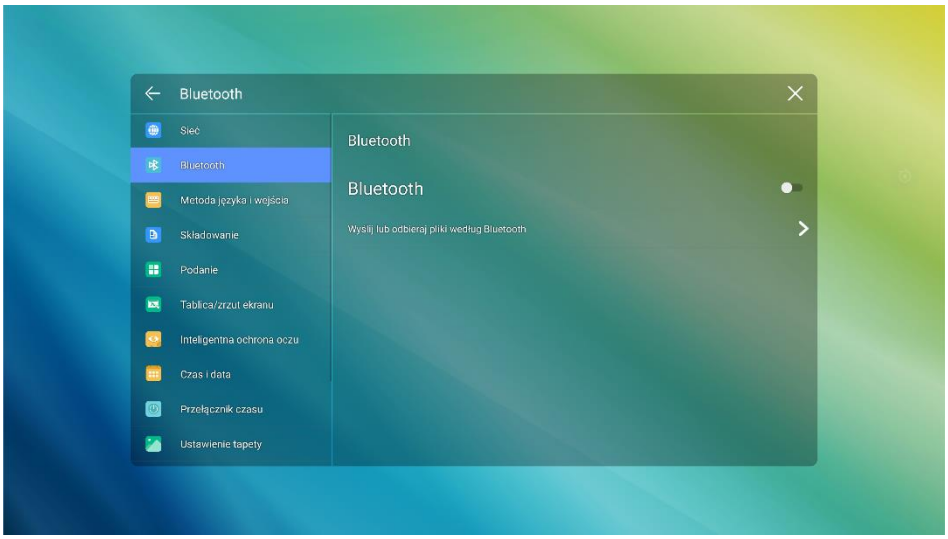
Wejdź do podmenu Sieć, aby ustawić sieć LAN, włączyć Wi-Fi, wyświetlić informacje o sieci i włączyć funkcję Wake on LAN.

- Status: Zobacz adres IP, adres MAC i czas pracy ekranu.
- Ustawienia sieci LAN: Automatycznie uzyskaj adres IP sieci LAN lub ustaw statyczny adres IP zgodnie z wymaganiami.
- Wi-Fi: Kliknij odpowiedni przycisk, aby włączyć funkcję Wi-Fi.
- Ustawienia proxy: Ustawienia serwera proxy.
- Obudź przez LAN: Kliknij odpowiedni przycisk, aby włączyć funkcję Wake on LAN. Podłącz ekran i komputer do tej samej sieci LAN za pomocą kabli, uruchom funkcję Wake on LAN i wyszukaj adres IP oraz adres MAC pasujący do ekranu.
- Punkt dostępu: ustawienia punktu dostępu.



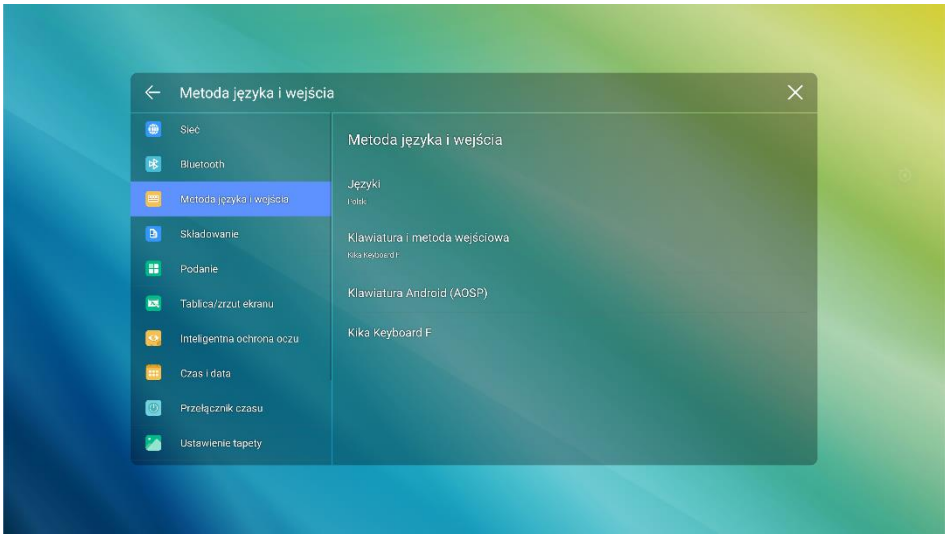
4.4.5.2 Bluetooth

Wejdź do podmenu Bluetooth, aby ustawić nazwę monitora, wysyłać lub odbierać pliki przez Bluetooth.



4.4.5.3 Język i metoda wprowadzania

Wejdź do podmenu Język i metoda wprowadzania, aby ustawić język i metodę wprowadzania.



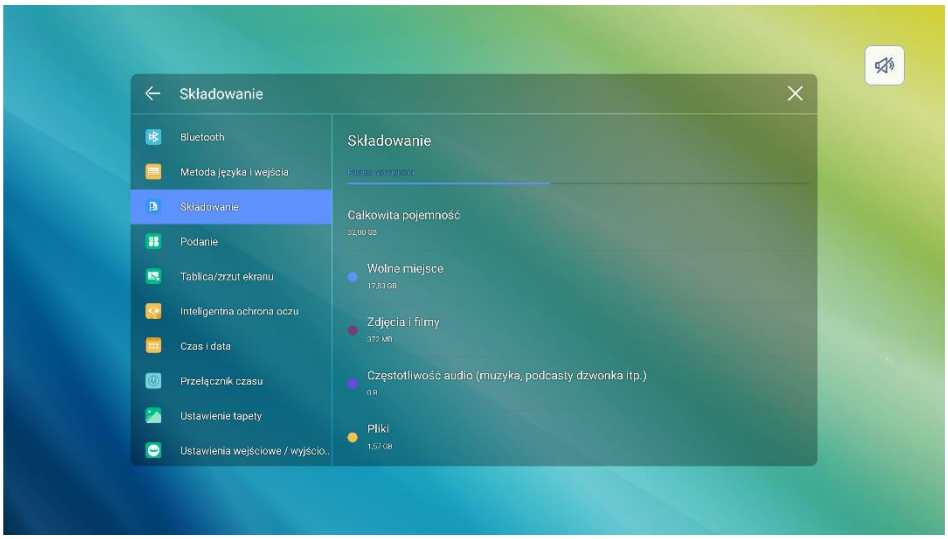
Domyślną metodą wprowadzania danych w systemie jest Kika Keyboard F, Kliknij podmenu Klawiatura i Metoda wprowadzania, aby wyświetlić ekran jak pokazano.

Ustawianie języka

Wejdź w podmenu Języki po prawej stronie. W wyświetlonym oknie dialogowym Zmień język wybierz język.

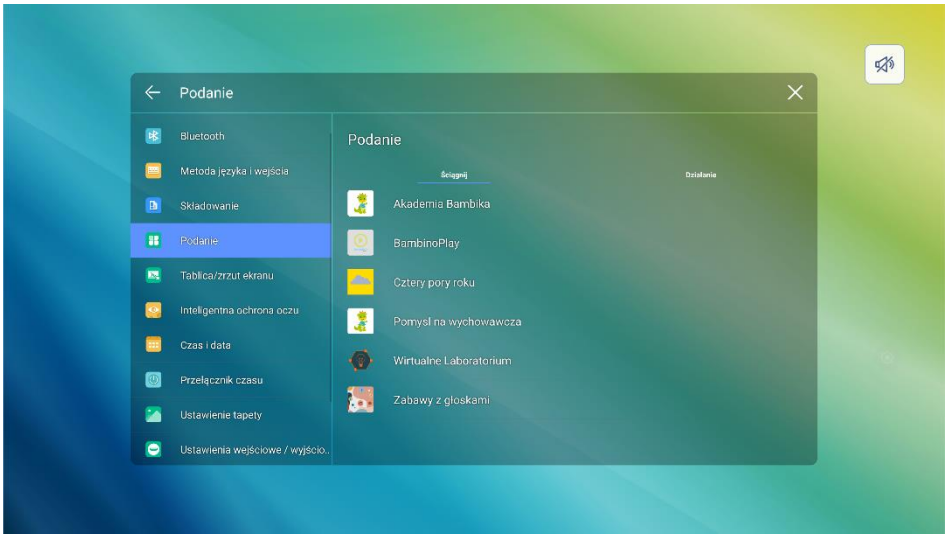
4.4.5.4 Pamięć

Wejdź do podmenu Pamięć, aby wyświetlić rozkład miejsca w pamięci wewnętrznej.



4.4.5.5 Aplikacje

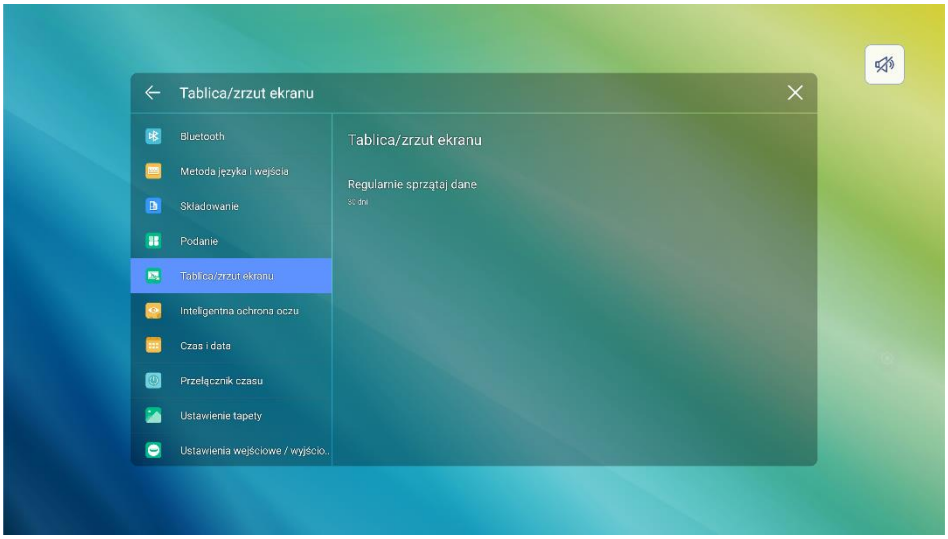
Wejdź do podmenu Aplikacje, aby wyświetlić pobrane aplikacje według typu, uruchomionych aplikacji i wszystkich aplikacji.



Uwagi: *Aplikacje pobrane samodzielnie pojawią się w pobranych aplikacjach, możesz je odinstalować z poziomu wszystkich aplikacji.*

4.4.5.6 Przechwytywanie tablicy/ekranu

Wejdź do podmenu Tablica/Przechwytywanie ekranu, aby ustawić automatyczne czyszczenie cyklu danych tablicy.

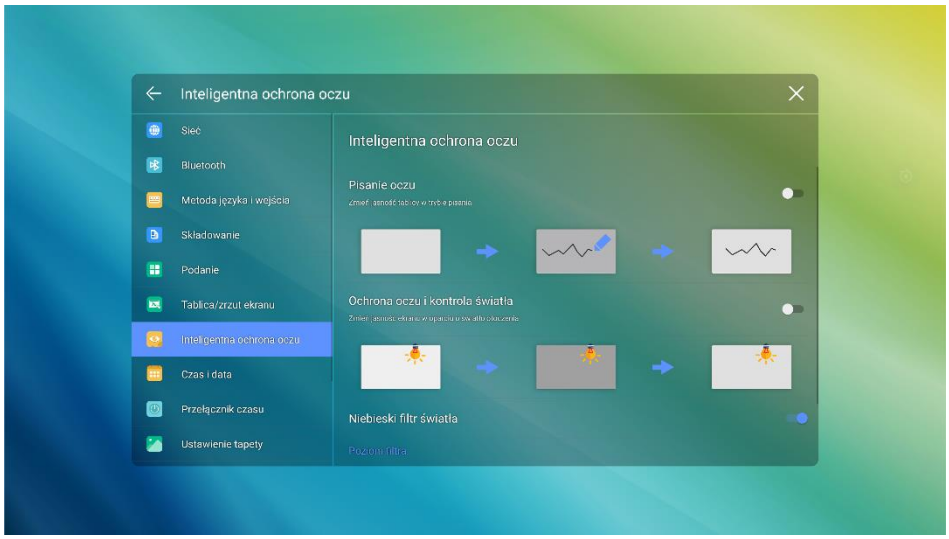


4.4.5.7 Inteligentna ochrona oczu

Wejdź do podmenu Inteligentna ochrona oczu, aby ustawić Pisanie chroniące oczy, Ochrona oczu i kontrola światła oraz Filtr światła niebieskiego.

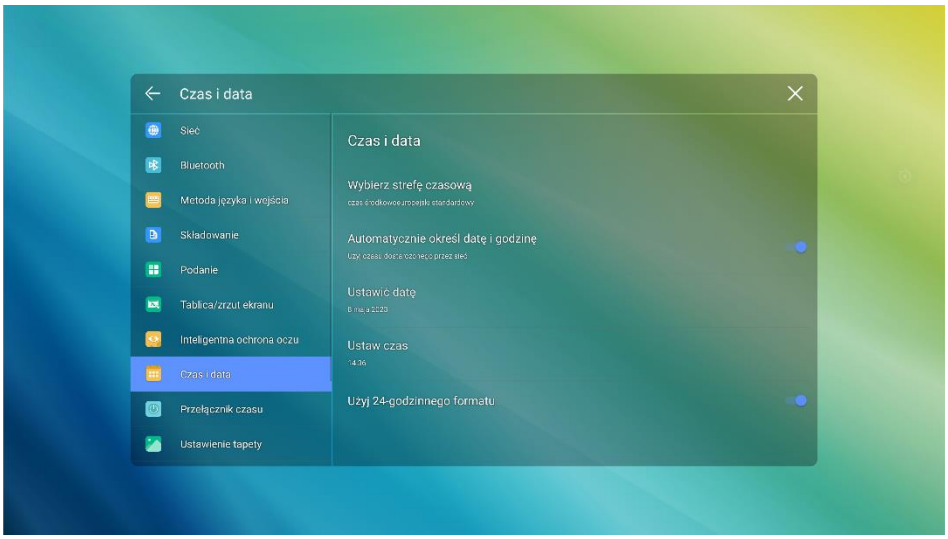
- **Pisanie o pielęgnacji oczu:** Kliknij, aby włączyć/wyłączyć funkcję. Funkcja zmieni jasność tablicy w momencie pisania, gdy funkcja jest włączona.

- **Ochrona oczu i kontrola światła:** Kliknij, aby włączyć/wyłączyć funkcję. Funkcja zmieni jasność ekranu w zależności od oświetlenia otoczenia, gdy funkcja jest włączona.
- **Filtr światła niebieskiego:** Kliknij, aby włączyć/wyłączyć funkcję. Możesz przeciągnąć suwak, aby dostosować poziom filtra tylko wtedy, gdy filtr światła niebieskiego jest włączony.



4.4.5.8 Data i godzina

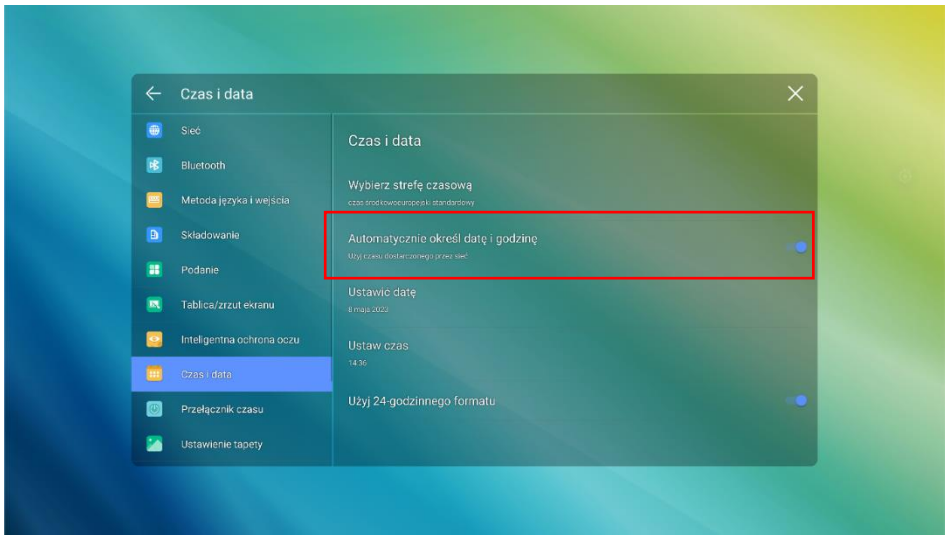
Wejdź do podmenu Data i godzina, aby ustawić datę i godzinę. Przed ustawieniem daty i godziny użytkownicy powinni przejść do Wybierz strefę czasową, aby wybrać lokalną strefę czasową.



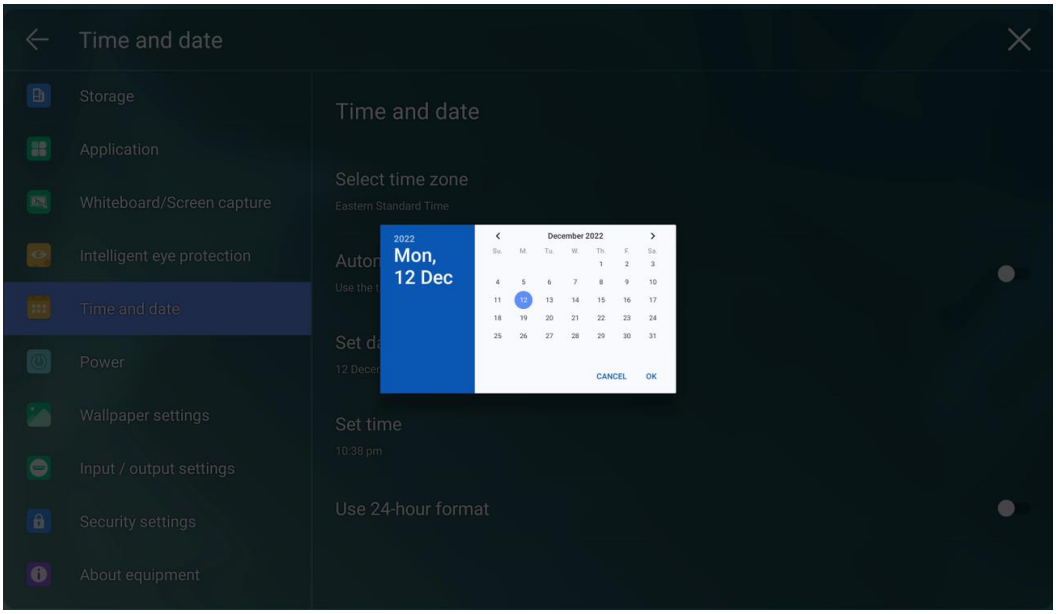
Ustawianie daty

Można automatycznie wygenerować datę systemową lub ustawić manualnie.

- Aby automatycznie ustawić datę, wybierz Automatyczna data i godzina.



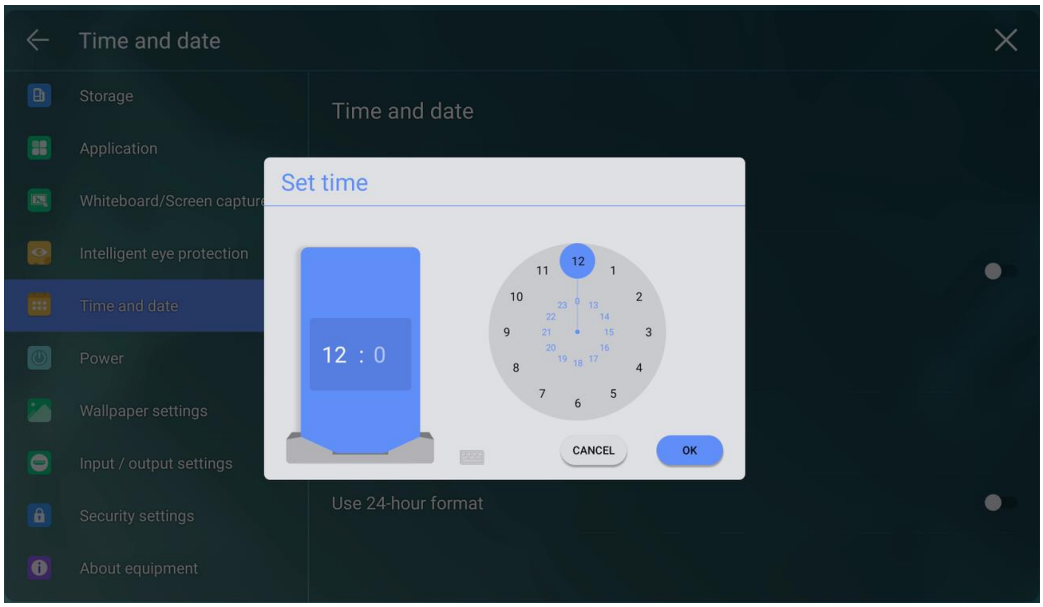
- Aby dostosować datę i format daty, przejdź do opcji Ustaw datę.



Ustawienia godziny

Możesz automatycznie wygenerować czas systemowy lub ustawić go manualnie czas.

- Aby automatycznie ustawić godzinę, wybierz Automatyczna data i godzina.
- Aby dostosować czas i format czasu, przejdź do opcji Ustaw czas i Użyj formatu 24-godzinnego.

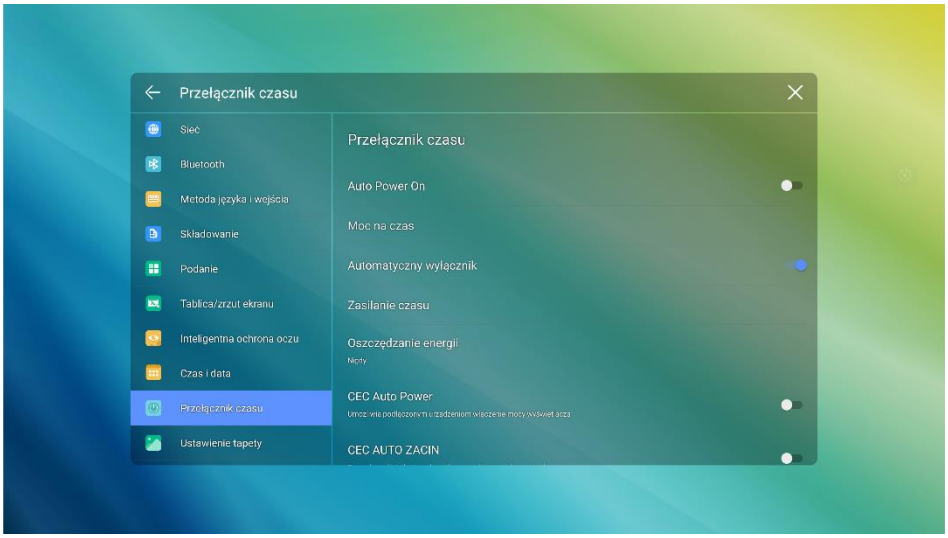


NOTE

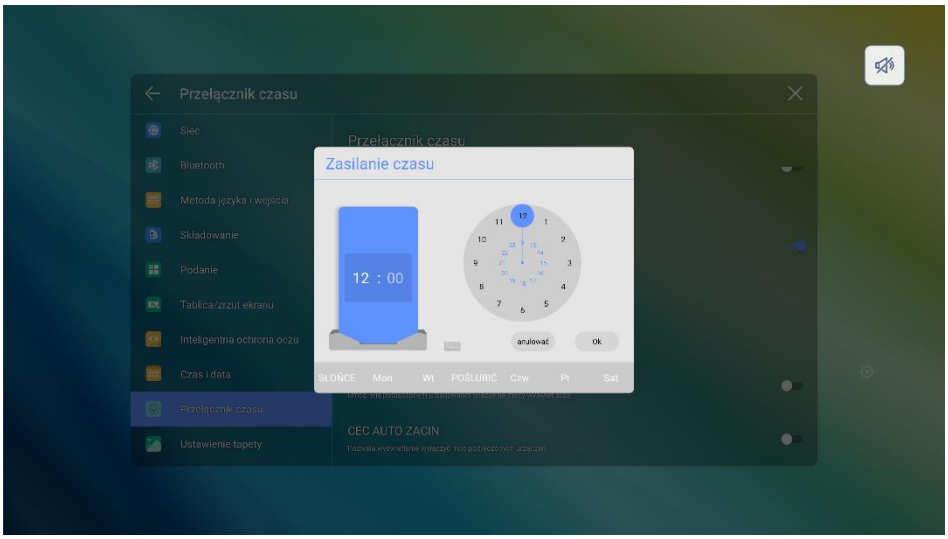
Format czasu będzie 24-godzinny tylko po wybraniu opcji Użyj formatu 24-godzinnego, w innych przypadkach format czasu będzie 12-godzinny.

4.4.5.9 Zasilanie

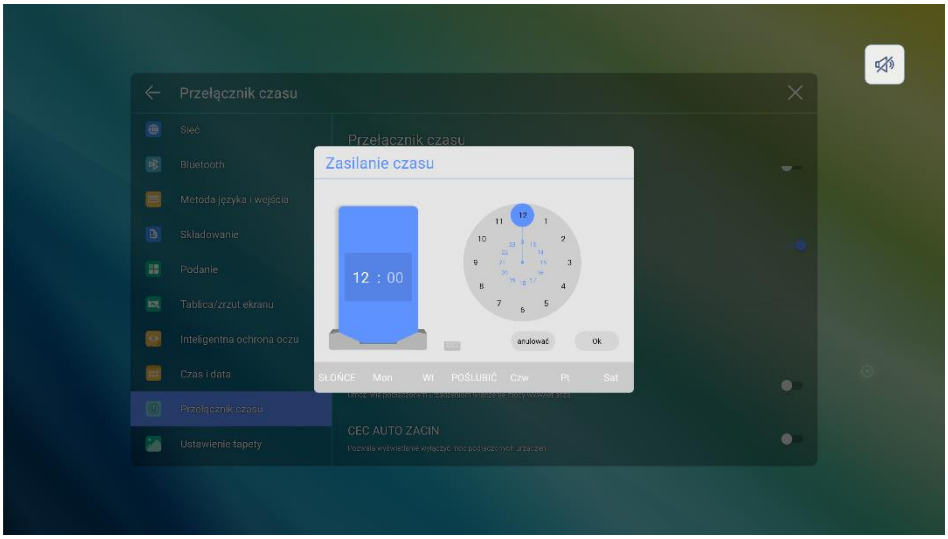
Wejdź do podmenu Zasilanie, aby ustawić czas automatycznego włączania/wyłączania zasilania, czas przejścia systemu w tryb wyłączenia oraz funkcję automatycznego włączania/wyłączania zasilania urządzenia sterującego elektroniką użytkową (CEC).



- Aby ustawić czas automatycznego włączenia, wybierz opcję Automatyczne włączanie i ustaw czas włączenia w opcji Czas włączenia, jak pokazano poniżej.



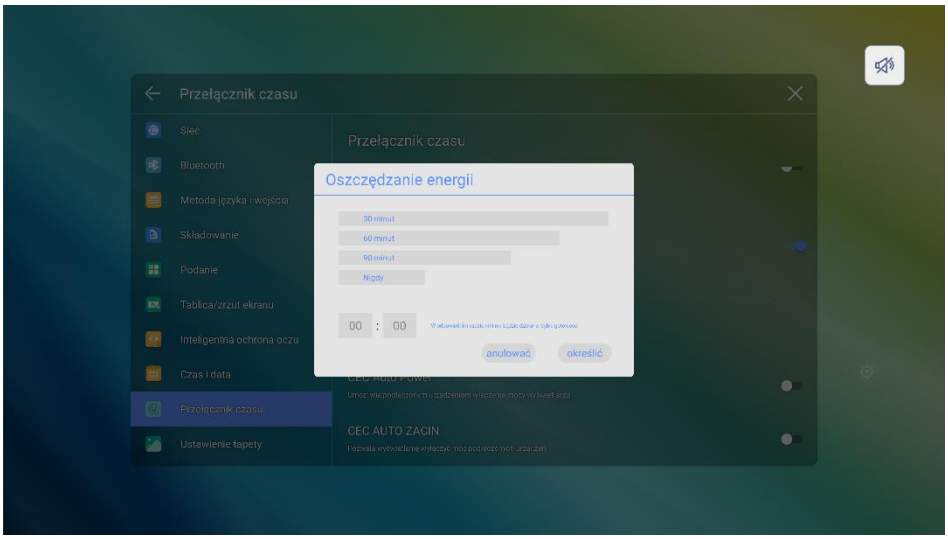
- Aby ustawić czas automatycznego wyłączania, wybierz opcję Automatyczne wyłączanie i ustaw czas wyłączenia w opcji Czas wyłączenia, jak pokazano poniżej.



- Aby ustawić czas oszczędzania energii, wybierz opcję Oszczędzanie energii. W wyświetlonym oknie dialogowym ustaw czas, po którym ekran przejdzie w tryb blokady, jeśli nie będzie użytkowany. Po zablokowaniu ekranu, jeśli użytkownik nie skorzysta z niego w ciągu 120 sekund, ekran przejdzie w tryb wyłączenia. Czas trwania można ustawić na 30 MIN, 60 MIN, 90 MIN lub NIGDY. Można również dostosować ten czas trwania, a zakres wynosi od 3 minut do 480 minut.

NOTE

***NIGDY** wskazuje, że funkcja trybu automatycznego wyłączania nie jest aktywowana.*

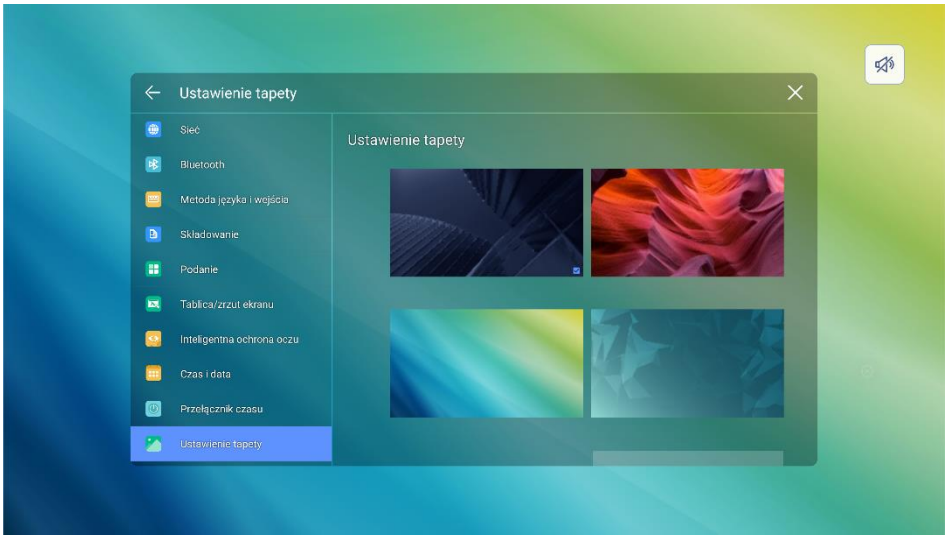


- Po włączeniu funkcji automatycznego włączania CEC i podłączeniu ekranu do urządzenia CEC przez port HDMI, ekran uruchamia się automatycznie po uruchomieniu urządzenia CEC i odebraniu przez ekran polecenia włączenia zasilania CEC.
- Po włączeniu funkcji automatycznego wyłączania CEC i połączeniu ekranu z urządzeniem CEC przez port HDMI, urządzenie CEC automatycznie zatrzymuje się, jeśli ekran się zatrzyma, a urządzenie CEC otrzyma polecenie wyłączenia CEC.

4.4.5.10 Ustawienie tapety

Wejdź do podmenu Ustawienia tapety, aby ustawić tło.

Na stronie kliknij +, aby wybrać lokalny obraz jako tapetę. Kliknij ,aby usunąć wybrane zdjęcie.

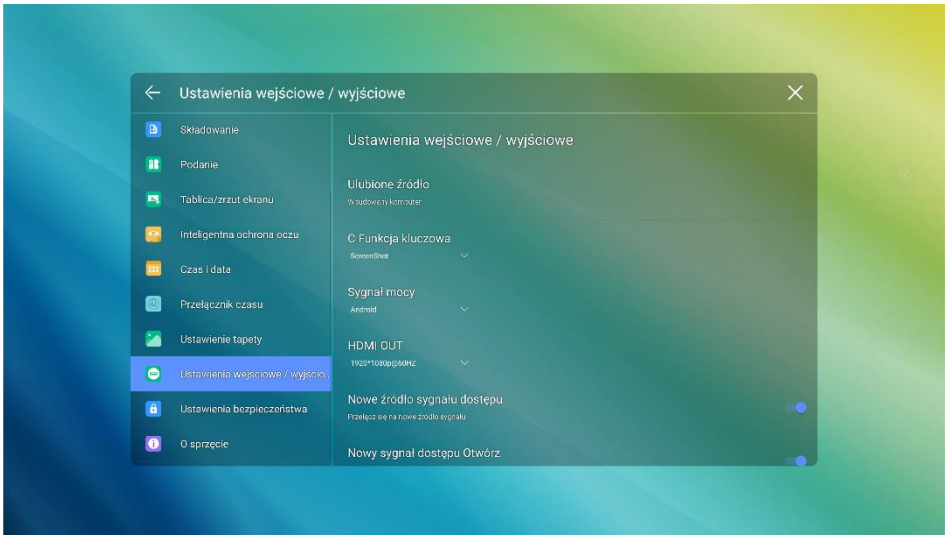


4.4.5.11 Ustawienie wejścia/wyjścia

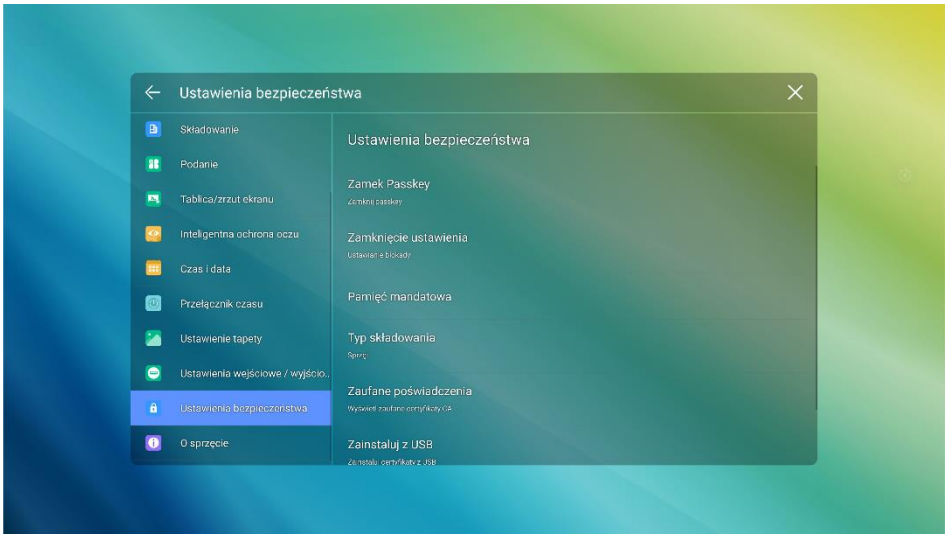
Wejdź do podmenu Ustawienia wejścia/wyjścia, aby ustawić ulubione źródło, źródło początkowe, nowe źródło sygnału i rozdzielczość obrazu wyjściowego przez port HDMI.

- **Sygnał zasilania**: Ustaw źródło sygnału wprowadzone po włączeniu zasilania (Android>Windows>Ostatnie źródło).

- **Funkcja C**: Ustaw często używaną funkcję dla przycisku C na panelu przednim. Ustawienie domyślne to Zamrożenie, dostępne opcje: Wizualizer/Zrzut ekranu/Tylko dźwięk/Zablokuj dotyk/Wbudowany komputer PC/Przód HDMI/HDMI1/HDMI2/DP/VGA/USB-C/Adnotacja/Podgląd zadania/Zatrzymanie.
- **Aparat AI**: 1. Normalny; 2.Auto_framing; 3.Głośnik.
- **Nowe źródło sygnału dostępu**: Po włączeniu funkcji system może automatycznie przełączyć się na ekran nowo podłączonego źródła sygnału.
- **Nowy sygnał dostępu otwarty**: Po włączeniu funkcji, podłączeniu nowego źródła sygnału w trybie czuwania, panel wybudzi się i wejdzie na nowy kanał źródła sygnału.
- **Przełącznik HDMI i DP EDID**: Ustaw HDMI EDID i DP EDID, można wybrać 1.4 i 2.0.



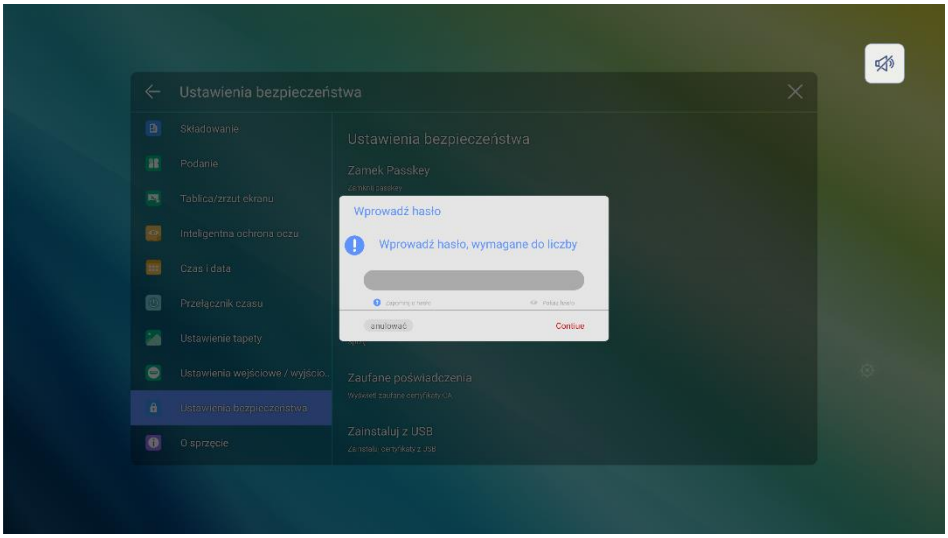
4.4.5.12 Ustawienia zabezpieczeń



Wejdź do podmenu Ustawienia zabezpieczeń, aby ustawić blokadę USB, blokadę klucza, blokadę ustawień i widok przechowywanie poświadczeń.

- Blokada USB: Gdy włączysz blokadę USB, w inteligentnym systemie zablokowany zostanie tylko dysk USB, użytkownik nie będzie mógł odczytać danych z dysku USB, ale będzie mógł używać myszy i klawiatury USB. W przypadku źródła zewnętrznego wszystkie urządzenia USB zostaną zablokowane.

- Blokada klucza: Ustawienie konieczności wprowadzenia hasła i zmodyfikowanego hasła ze strony startowej na stronę główną. Hasło jest ograniczone tylko do cyfr, których liczba wynosi co najmniej 4, angielskie litery nie są dozwolone.



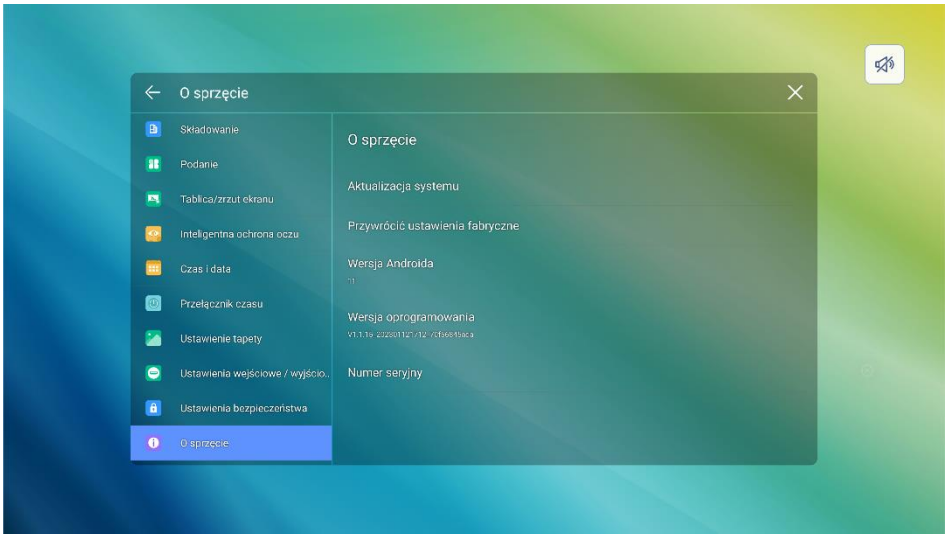
Uwaga: Jeśli zapomniałeś hasła, Kliknij Nie pamiętam hasła w oknie Wprowadź hasło, aby wejść na stronę Resetuj hasło, wprowadź↑↑↓↓←→polecenie za pomocą pilota i ponownie Kliknij OK, po wprowadzeniu pierwotne hasło będzie nieważne.

- Blokada ustawień: Po włączeniu blokady ustawień ikony związane z ustawieniami będą wyświetlane jako zablokowane. Jeśli chcesz wprowadzić ustawienia, musisz przejść do trybu administratora i go wyłączyć.

- Szyfrowanie i poświadczenia: dotknij ikony, aby wyświetlić poświadczenia Zaszyfruj urządzenie i użytkownika, zainstaluj certyfikat i wyczyść poświadczenia.

4.4.5.13 Informacje o urządzeniu

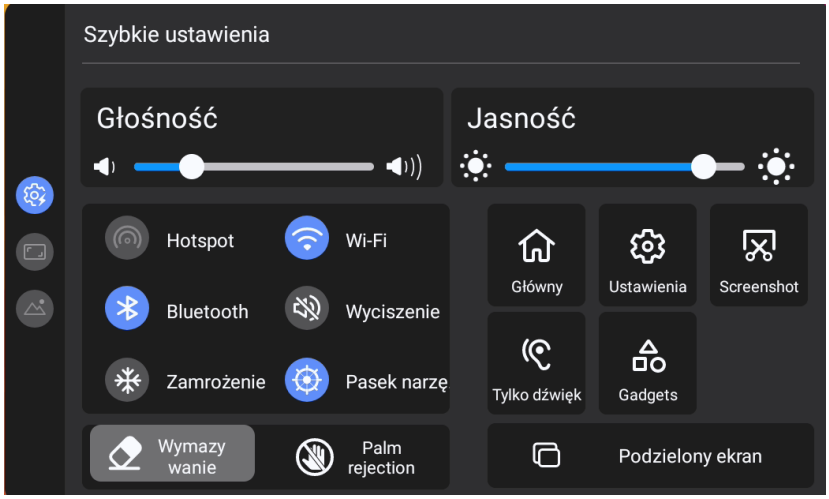
Wejdź do podmenu Informacje o urządzeniu, aby zaktualizować system lub przywrócić ustawienia fabryczne, możesz także wyświetlić informacje o oprogramowaniu, informacje o wersji systemu i numer seryjny.



5 Menu szybkich ustawień

5.1 Menu szybkich ustawień

Przesuń dwoma palcami w górę od dołu ekranu, aby uzyskać dostęp do menu Szybkich ustawień.



Ikona	Funkcje
	Przeciągnij suwak, aby dostosować głośność.
	Przeciągnij suwak, aby dostosować jasność.
	Kliknij ikonę, aby włączyć lub wyłączyć hotspot.
	Kliknij ikonę, aby włączyć lub wyłączyć Wi-Fi.
	Kliknij ikonę, aby włączyć lub wyłączyć Bluetooth.
	Kliknij ikonę, aby włączyć funkcję zamrażania ekranu.
	Kliknij ikonę, aby włączyć/wyłączyć wyciszenie.
	Kliknij ikonę, aby wyświetlić lub ukryć pasek narzędzi.

Ikona	Funkcje
	Kliknij ikonę, aby włączyć lub wyłączyć funkcje wymazywania dłonią.
	Kliknij ikonę, aby włączyć lub wyłączyć funkcje Palm rejection.
	Kliknij ikonę, aby powrócić do strony głównej.
	Kliknij ikonę, aby wejść na stronę ustawień.
	Kliknij ikonę, aby uzyskać dostęp do zrzutu ekranu.
	Kliknij ikonę, aby włączyć tryb Tylko dźwięk. W trybie Tylko dźwięk, ekran LCD i podświetlenie LED wyłączają się, inne funkcje nadal działają normalnie..
	Kliknij ikonę i wybierz aplikację, której chcesz używać na podzielonym ekranie.
	Kliknij ikonę, aby zablokować/odblokować ekran.
	Kliknij ikonę, aby wylogować się ze swojego profilu.

5.2 Automatyczne wyłączanie

Jeśli ekran nie będzie używany przez określony czas, zostanie zablokowany. Wybierz Ustawienia> Ustawienia zasilania, aby ustawić czas trwania. Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat metody ustawiania, patrz „**Błąd! Nie można odnaleźć źródła odwołania.**".

Jeśli po zablokowaniu ekranu zostanie on ponownie użyty w ciągu 120 sekund, ekran zostanie odblokowany. W przeciwnym razie ekran przejdzie w tryb wyłączenia.

6 Kontrola portu szeregowego

Kabel komunikacyjny RS232 nNależy używać krzyżowych kabli do transmisji danych)

PIN	To urządzenie	Komputer
1	NC	NC
2	RXD0	TXD0
3	TXD0	RXD0
4	NC	NC
5	GND	GND
6	NC	NC
7	NC	NC
8	NC	NC
9	NC	NC
Okładka	GND	GND

Podłącz port RS-232 do komputera lub urządzenia sterującego. Włącz połączenie portu szeregowego RS-232 i wykonaj poniższą konfigurację.

Port: COM1 (ustaw zgodnie z komputerem lub numerem portu produktu sterującego)			
Szybkość transmisji	19200	Sprawdź nieparzyste/parzyste	Brak
Bity danych	8	Zatrzymaj bit	1

Poniższe tabele zawierają listę kodów sterujących, kodów zapytań i kodów powrotu.

Funkcja	Kody kontrolne	Kody zwrotne
Zasilanie włączone	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 00 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 00 01 CF
Wyłącz	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 01 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 01 01 CF
Włącz/Włącz wyciszenie	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 02 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 02 01 CF
Źródło sygnału	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 06 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 06 01 CF
Włącz tablicę	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 07 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 07 01 CF
Wyświetl stan	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 09 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 09 01 CF
HDMI z przodu / HDMI 1	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 0A CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 0A 01 CF
HDMI z tyłu 1 / HDMI 2	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 52 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 52 01 CF
HDMI z tyłu 2 / HDMI 3	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 53 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 53 01 CF
VGA / USB-C (przód)	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 54 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 54 01 CF
USB-C (tył)	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 55 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 55 01 CF
Komputer wewnętrzny	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 38 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 38 01 CF
Wewnętrzny SDM	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 39 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 39 01 CF
DP	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 56 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 56 01 CF
Strona w górę	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 13 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 13 01 CF
Strona w dół	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 14 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 14 01 CF
VOL -	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 17 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 17 01 CF
VOL +	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 18 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 18 01 CF
Menu	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1B CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1B 01 CF

Strona główna	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1C CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1C 01 CF
Powrót (wyjście)	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1D CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1D 01 CF
OK	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2B CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2B 01 CF
←	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2C CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2C 01 CF
→	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2D CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2D 01 CF
↑	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2E CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2E 01 CF
↓	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2F CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2F 01 CF
Ustaw głośność	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 05 XX CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 05 XX 01 CF Notatka: XX wskazuje wartość objętości (0-100), odpowiadającą szesnastkowemu systemowi liczbowemu (00-64).
Zapytaj o numer wersji oprogramowania układowego	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 3D CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 3D XX CF Uwaga: XX oznacza wersję.
Ustaw tryb wyświetlania	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 06 XX CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 06 XX 01 CF Notatka: XX wskazuje tryb. 00-standardowy, 01-tryb ECO, 02-niestandardowy, 03-automatyczny.
Włącz funkcję adnotacji	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 40 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 40 01 CF
Zwiększ jasność podświetlenia	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 47 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 47 01 CF
Zmniejsz jasność podświetlenia	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 48 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 48 01 CF

Ustaw wartość jasności podświetlenia	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 09 XX CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 09 XX 01 CF Notatka: XX wskazuje wartość jasności podświetlenia (1-100), odpowiadającą szesnastkowemu systemowi liczbowemu (01-64).
Przełącz podświetlenie	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 15 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 15 XX CF Notatka: • XX = 01 wskazuje, że podświetlenie jest włączone. • XX = 00 wskazuje, że podświetlenie jest wyłączone.
Przełącz na blokadę ekranu	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 57 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 57 01 CF
Zrzut ekranu	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1F CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1F 01 CF
Ustawienia	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 20 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 20 01 CF
Przełącznik włączania/wyłączania zamrożenia	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 3B CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 3B 01 CF
Zamrożenie włączone	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0B 00 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0B 00 01 CF
Zamrozić	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0B 01 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0B 01 01 CF
Włącz wyciszenie	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0F 00 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0F 00 01 CF
Wyłącz wyciszenie	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0F 01 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0F 01 01 CF
Włącz blokadę bezpieczeństwa	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0D 01 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0D 01 01 CF
Wyłącz blokadę bezpieczeństwa	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0D 00 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0D 00 01 CF
Włącz podświetlenie	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0E 01 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0E 01 01 CF
Wyłącz podświetlenie	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0E 00 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 0E 00 01 CF

Ustaw wyświetlanie komunikatu w OSD	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 1A XX CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 1A 00 XX CF Notatka: • XX = 01 wskazuje na ustawienie OSD OK. • XX = 00 wskazuje, że ustawienie OSD nie powiodło się.

Funkcja	Zapytanie kodujące	Kody zwrotne
Zasilacz	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 37 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 37 XX CF Uwagi: XX wskazuje stan włączenia/wyłączenia zasilania. XX = 01: stan włączenia zasilania; XX = 00: stan wyłączenia.
Głośnik	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 82 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 82 XX CF Uwagi: 01: wycisz; 00: bez wyciszenia.
Bieżące źródło sygnału	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 50 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 50 XX CF Uwagi: Inteligentny system = 30; PC = 17; SDM = 18; DP = 20; HDMI z tyłu 1 = 1F; HDMI z tyłu 2 = 1E; Przód VGA/USB-C = 00; Przód HDMI = 19; USB-C z tyłu = 01.
Głośność głośnika	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 33 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 33 XX CF Uwagi: XX wskazuje aktualną wartość głośności (XX to wartość szesnastkowa, zakres: 00~64). Na przykład XX = 20 wskazuje, że aktualna wartość głośności wynosi 32 (wartość dziesiętna), XX = 00 oznacza stan wyciszenia.
Tryb D	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 35 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 35 XX CF Uwagi: XX wskazuje tryb. XX = 00-standard; XX = 01-tryb ECO; XX = 02-zwyczaj. XX = 03-auto.

Jasność podświetlenia	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 49 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 49 XX CF Uwagi: XX oznacza wartość jasności podświetlenia (0 - 100), odpowiadającą szesnastkowemu systemowi liczbowemu (00 - 64).
Stan podświetlenia	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 81 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 81 XX CF Uwagi: XX = 00 oznacza, że podświetlenie jest włączone. XX = 01 wskazuje, że podświetlenie jest wyłączone.
Stan blokady ekranu	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 84 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 84 XX CF Uwagi: XX = 01 wskazuje, że blokada zabezpieczająca przed dziećmi jest włączona. XX = 00 wskazuje, że zabezpieczenie przed dziećmi jest wyłączone.
Stan tablicy	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 83 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 83 XX CF Uwagi: XX = 01 wskazuje stan tablicy. XX = 00 wskazuje stan bez tablicy.
Powrót do stanu systemu z poprzednich opcji	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 0A 00 CF	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 0A 00 AB CD EF GH IJ OP QR ST UV CF Uwagi: AB: Zasilanie; CD: Głośnik; EF: Bieżące źródło sygnału; GH: Głośność głośnika; IJ: tryb D; OP: jasność podświetlenia; QR: stan podświetlenia; ST: Stan tablicy; UV: Stan blokady ekranu.

7 Często zadawane pytania i rozwiązywanie problemów

Problem	Metody rozwiązywania problemów
Nie można włączyć ekranu lub wskaźnik zasilania nie świeci.	Sprawdź, czy zasilanie jest podłączone.
	Sprawdź, czy wtyczka zasilacza jest prawidłowo podłączona.
	Sprawdź, czy w gniazdku elektrycznym jest prąd.
	Sprawdź, czy przełącznik kołyskowy jest włączony.
	Naciśnij przycisk resetowania i ponownie uruchom system.
Pilot zdalnego sterowania nie odpowiada.	Wymień baterie.
	Sprawdź, czy biegunowość baterii jest prawidłowa.
	Wyrównaj pilota z okienkiem odbiornika podczerwieni. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz rozdział „Pilot zdalnego sterowania”.
Obraz działa prawidłowo, ale nie ma dźwięku.	Zwiększ głośność zarówno na ekranie, jak i w systemie Windows.
	Sprawdź, czy ekran i system Windows są wyciszone.
	Jeśli podłączony jest komputer zewnętrzny, sprawdź, czy kable połączeniowe są sprawne.
System automatycznie włącza/wyłącza się, gdy nie jest wykonywana żadna operacja.	Wyłącz funkcję automatycznego włączania/wyłączania zasilania. Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz sekcja „Ustawienie włączania/wyłączania zasilania”.
	Sprawdź, czy ekran nie wszedł w tryb wyłączenia na skutek bezczynności przez dłuższy czas.
	Sprawdź, czy zasilanie wejściowe jest stabilne.
Kolory obrazów są nieprawidłowe.	Sprawdź, czy kabel HDMI jest prawidłowo podłączony lub czy nie ma problemów z jakością.

Problem	Metody rozwiązywania problemów
Funkcja dotykowa działa nieprawidłowo lub pozycjonowanie jest niedokładne.	Uruchom ponownie ekran.
	W systemie Windows ponownie skalibruj ekran. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale „Kalibracja”.
Funkcja dotykowa jest niedostępna, gdy używany jest kanał zewnętrznego źródła sygnału.	Przełączanie między różnymi zewnętrznymi źródłami sygnału.
	Upewnij się, że kabel dotykowy USB jest podłączony do odpowiedniego portu. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale „Porty”.
	Wyjmij i ponownie włóż kabel dotykowy USB.
Brak dźwięku, gdy używany jest kanał wejścia HDMI.	Wyjmij i ponownie włóż kabel HDMI.
Żaden obraz nie jest wyświetlany, gdy używany jest kanał wyjścia HDMI.	Zazwyczaj problem ten jest spowodowany kompatybilnością zewnętrznego wyświetlacza. Wymień zewnętrzny wyświetlacz i przetestuj ponownie.
	Kabel HDMI jest zbyt długi lub niskiej jakości. Wymień kabel HDMI dostarczony z produktem.
Funkcja dotykowa na przednim panelu nie działa.	Dotknij przycisku całą powierzchnią opuszka palca.
	Sprawdź, czy palec nie jest mokry lub czy nie ma na nim innych płynów.
	Uruchom ponownie ekran.
Nie można zidentyfikować napędu flash USB.	Sprawdź, czy dysk flash USB jest włożony do właściwego portu USB. Aby uzyskać szczegółowe informacje, zobacz sekcję „Porty”.
Nie można zapisać danych konferencji na dysku flash USB, a system wyświetla komunikat "Docelowy produkt pamięci masowej nie ma uprawnień do zapisu".	Sformatuj dysk flash USB do formatu FAT32.
OPS nie ma sygnału.	Sprawdź, czy OPS jest prawidłowo włożony do gniazda.
	Sprawdź, czy OPS jest w trybie wyłączenia.
	Naciśnij przycisk zasilania na OPS (szczegółowe informacje znajdują się w instrukcjach OPS) i ręcznie uruchom OPS.
We wbudowanym systemie operacyjnym lub systemie Windows nie można znaleźć sieci bezprzewodowej lub sygnał sieci bezprzewodowej jest	Sprawdź, czy antena Wi-Fi jest prawidłowo zainstalowana we wbudowanym systemie operacyjnym. Szczegółowe informacje znajdują się w rozdziale „Porty”.

Problem	Metody rozwiązywania problemów
słaby.	Sprawdź, czy antena Wi-Fi jest prawidłowo zainstalowana dla OPS.
Klawiatura nie jest poprawnie wyświetlana.	Potwierdź, że klawiatura sprzętowa jest włączona.
Po podłączeniu mikrofonu ręcznego do portu na panelu przednim, odległość od użytkownika do mikrofonu nie powinna być mniejsza niż 1 metr, w przeciwnym razie dźwięk może być zniekształcony.	Panel przedni nie obsługuje mikrofonu ręcznego i musi korzystać z mikrofonu stacjonarnego. Aby zapewnić jakość dźwięku, odległość od użytkownika do mikrofonu powinna wynosić co najmniej 1 metr.
Gdy ekran dotykowy łączy się z urządzeniami CEC i wyłącza się, ekran dotykowy pozostanie w trybie wyłączenia po ponownym uruchomieniu zasilania. Placówki CEC nie mogą przywołać ekranu dotykowego.	Użyj pilota, aby uruchomić i wyłączyć ekran dotykowy. Następnie możesz użyć funkcji CEC, aby go przywrócić.

8 Specyfikacja

Model	65 cali	75 cali	86 cali
Wyświetlacz			
Podświetlenie	LED		
Obszar wyświetlania	56,22 cala x 31,61 cala / 1428 x 803 mm	64,96 cala x 36,54 cala / 1650x928mm	74,61 cala x 41,97 cala/ 1895 x 1066 mm
Współczynnik proporcji wyświetlacza	16:9		
Rezolucja	3840 x 2160 pikseli		
Wyświetlane kolory	8 bitów + FRC, 1,07 miliarda kolorów	8 bitów + FRC, 1,07 miliarda kolorów	10 bitów, 1,07 miliarda kolorów
Jasność	≥ 400 cd/m2		
Kontrast	Dynamiczne 4000:1 Statyczne 4000:1 Min. 3200:1		

Model	**65 cali**	**75 cali**	**86 cali**
Czas reakcji	Typ. 8 ms, maks. 10 ms		
Żywotność	≥50000 godz. (Min.)		
Głośnik			
Pozycja głośnika	Przód		
Maks. Moc wyjściowa	Pełny wzmacniacz 2 x 20 W		
Mikrofon			
Typ	Interfejs 3,5 mm		
Elektryka			
Pobór energii	Maksymalnie ≤ 350 W Tryb czuwania ≤ 0,5 W	Maksymalnie ≤ 400 W Tryb czuwania ≤ 0,5 W	Maksymalnie ≤ 450 W Tryb czuwania ≤ 0,5 W
Napięcie robocze	AC100-240 V Maks. 6,0 A		
Dotyk			
Powierzchnia dotykowa	Powłoka przeciwodblaskowa, Odcisk palca, Szkło hartowane antybakteryjne		
Przezroczystość	88%±3%		
Punkty dotykowe	Windows 40 punktów Android 20 punkty (maks.)		
Narzędzia do pisania	Gumka, rysik lub palec		
Szybkość skanowania	≤10 ms		
Interfejs komunikacyjny	USB A		
Transport/przechowywanie			
Temperatura przechowywania/ Wilgotność	-20~60°C/0~90%RH (bez kondensacji)		
Temperatura pracy/ Wilgotność	0℃-40℃/20 ~ 80% wilgotności względnej (bez kondensacji)		
Montaż (opcjonalnie)	Stojak ścienny/mobilny		
Wymiar konspektu	1513x926x116mm	1735x1050x116mm	1981x1190x116mm

Model	65 cali	75 cali	86 cali
Wymiar opakowania	1640x1036x207mm	1859x1160x227mm	2119x1290x 275mm
Porty			
Wejścia przedniego interfejsu	Wejście HDMI x 1, USB (dotykowe) x 1, USB 3.0 x 2, Wejście mikrofonu x 1, Typ C x 1		
Tylne wejścia interfejsu	USB2.0 (dotykowy) x 1, wejście HDMI 1/2 x 2, DP x 1, USB 2.0 (publiczny) x 2, USB 2.0 (Android) x 1, RS-232 x 1, słuchawka x 1, wyjście SPDIF x 1, wyjście HDMI x 1, audio-VGA x 1, VGA x 1, gniazdo baterii x 1, gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz), gniazdo modułu Wi-Fi. + Wejście sieciowe RJ45/8P8C x 2		
Inne funkcje			
Inteligentny ochraniacz termiczny	Tak		
Inteligentny system			
Procesor	MTK9666		
RAM	Standardowo z 4G		
Dysk	32 GB		
Formaty plików multimedialnych	Obsługuje wszystkie główne typy plików multimedialnych		
Aplikacje zainstalowane fabrycznie	Patrz aktualny wyświetlacz urządzenia.		
Moduł WiFi			
Parametry	Wi Fi 6 +BT 5.2		
Wersja oprogramowania sprzętowego	Wersja 1.1.10		

NOTE

Podana przez producenta maksymalna luminancja LMax-Reported wynosi 400cd/m2.

Specyfikacja i informacje o urządzeniach mogą ulec zmianie bez uprzedzenia. Zdjęcia produktów w instrukcji mają jedynie charakter poglądowy, prosimy o zapoznanie się z rzeczywistymi produktami.

Moje Bambino Sp. z o.o.
ul. Graniczna 46, 93-428 Łódź
tel.: 42 630 01 30, 630 01 70, 630 01 34, 630 03 05
faks: 42 630 04 80, **infolinia:** 801 577 544
biuro@mojebambino.pl, **www.mojebambino.pl**